

INSTITUT SUPERIEUR DES SCIENCES, ARTS ET METIERS

PROGRAMMATION STRUCTUREE TD 3

Exercice 1

Déclarer un tableau d'entiers de 10 éléments et l'initialiser avec les nombres 1 à 10. Afficher le tableau en séparant les valeurs par des virgules.

Exercice 2

Déclarer un tableau d'entiers de 100 éléments et l'initialiser avec les nombres 0 à 99 (utiliser une boucle!). Afficher le tableau en séparant les valeurs par des virgules (limiter à 10 valeurs par lignes).

Exercice 3

Soient deux tableaux de nombres réels tSource et tDestination de 10 éléments chacun. Écrire un programme permettant de recopier, dans tDestination, tous les éléments positifs de tSource, en complétant éventuellement tDestination par des zéros (initialiser tSource avec des valeurs au moment de sa déclaration).

Exercice 4

Écrire un programme qui demande 10 nombres entiers à l'utilisateur, les range dans un tableau avant d'en rechercher le plus grand et le plus petit. Afficher le tableau, ainsi que le nombre le plus petit et le plus grand.

Exercice 5

Nombre de caractères dans une chaîne. Demander à l'utilisateur de saisir son nom. Compter les caractères et afficher leur nombre Rappel : un tableau de caractère (chaine de caractères), se termine par le caractère spécial : '\0'.

Exercice 7

Saisir un mot et l'afficher dans l'ordre inversé.

Exercice 8

Ecrire une procédure qui prend en paramètre un tableau et sa taille, affiche tous les éléments du tableau.

Exercice 9

Ecrire une procédure qui prend en paramètre un tableau, sa taille et une valeur, initialise tous les éléments du tableau à cette valeur.

Exercice 10

Ecrire une procédure ou fonction qui renvoie le plus grand éléments d'un tableau.

Exercice 11

Ecrire une fonction ou procédure qui renvoie la somme des éléments d'un tableau.

Exercice 12

Ecrire une fonction ou procédure qui renvoie la moyenne des éléments d'un tableau.