

# Bruno da Costa Gattai

## Resumo de Currículo

Programador de Jogos em Unity. Graduando em Jogos Digitais. Experiência de 2 anos em projetos de jogos 2D e 3D utilizando Unity e C#, sendo responsável pela programação, Game Design, UI e UX; Habilidade em versionamento de código com GitHub; Conhecimento em design patterns em desenvolvimento de jogos; Capacidade de criação e edição de assets 2D com Adobe Photoshop; Integração de assets 3D do Blender na Unity; Consultas e análise de dados em SQL; Inglês intermediário; Disponibilidade para atuar em Home Office, viagens e mudanças.

## Dados Pessoais

**Endereço:** Rua dos Eucaliptos N°11, Caucaia do Alto - Cotia/SP | **CEP:** 06727-240

**Nacionalidade:** Brasileiro | **Natural de:** São Paulo

**Estado Civil:** Solteiro

**Idade:** 24 Anos | **Nascido em:** 27/08/1996

**Celular:** (11) 9 4304-7242 | **Recado:** (11) 9 3475-9149

**E-mail:** [brunogattai1996@gmail.com](mailto:brunogattai1996@gmail.com)

**LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/bruno-gattai/>

**Portfólio:** <https://bit.ly/bruno-gattai-portfolio>

**GitHub:** <https://github.com/Gattai1996>

## Objetivo

Programador de Jogos Unity.

## Experiência Profissional

**Empresa:** Restoque S/A | **Cargo:** Analista de Operações | **Início:** dez. 2020 | 4 meses

### Sobre a empresa:

- Multinacional de grande porte com cerca de 3500 funcionários. Trabalha no ramo da moda, possui diversas marcas, sendo elas: John John, Individual, Dudalina, Le Lis Blanc, Bo.Bô e Rosa Chá.

### Atribuições do cargo:

- Responsável pelas consultas e análise de dados em SQL, agindo na resolução de problemas e divergências do atacado relacionados a produtos, clientes e pedidos, construção de relatórios de apoio para o time de operações, suporte e atendimentos a chamados da equipe interna de vendas.
- Atuação na revisão diária e garantia que a integração de dados de pedidos e produtos entre o sistema de vendas e o sistema interno esteja funcionando, bem como a comunicação com o time do sistema de vendas, passando solicitações gerais, validação de políticas comerciais internas no sistema de vendas.
- Administração de melhorias solicitadas pelos times do comercial e vendas nos sistemas, elaboração de ideias para melhorar os fluxos de trabalho do atacado e parametrização do sistema de vendas.

**Empresa:** Compuwise Informática | **Cargo:** Estagiário | **Início:** set. 2019 | **Fim:** jul. 2020 | 10 meses

### Sobre a empresa:

- Empresa de pequeno porte, com cerca de 10 funcionários. Trabalha com desenvolvimento de sistemas próprios de vendas focados no ramo de moda.

### Atribuições do cargo:

- Experiência em consultas e análise em banco de dados SQL, buscando entender os chamados de clientes e resolução de problemas encontrados nos sistemas da Compuwise.
- Vivência no desenvolvimento frontend em Angular, criando um projeto do zero com integração ao backend em C#, sendo responsável também pela depuração do backend, bem como propor ideias e melhorias para o time de backend.
- Criação de material publicitário com Adobe Photoshop, como banners, tratamento de fotos etc., e Adobe Premiere, editando vídeos de apresentação e tutoriais dos sistemas.
- Responsável pelo treinamento de clientes via telefone e acesso remoto por computador para torná-

los aptos a utilizar os sistemas da Compuwise com eficiência, explicando desde funcionalidades básicas até mostrando na prática todas as etapas da utilização.

**Empresa:** J. Serrano Têxtil | **Cargo:** Municiador | **Início:** mai. de 2017 | **Fim:** jun. de 2018 | 1 ano e 1 mês

**Sobre a empresa:**

- Multinacional de grande porte, com cerca de 500 funcionários. Trabalha no ramo têxtil confeccionando diversos produtos.

**Atribuições do cargo:**

- Responsável pela logística do estoque de fios para tecelagem, encaminhamento de peças de tecidos prontas, como revestimento de sofás, jogos de cama, colchas etc., para o setor de acabamento, impressão de documentos e etiquetas e organização geral do setor.

**Empresa:** New Space | **Cargo:** Auxiliar de Operações | **Início:** mai. 2015 | **Fim:** mai. 2017 | 2 anos

**Sobre a empresa:**

- Grande porte, com cerca de 1000 funcionários. Prestadora de serviços a outras empresas, atuando em diversos segmentos, entre eles: BPO e digitalização de documentos.

**Atribuições do cargo:**

- Responsável pelo tratamento de documentos sigilosos de prontuários médicos, psiquiátricos, exames admissionais, demissionais e periódicos de clientes; Etiquetagem, datação, digitalização e expedição dos documentos, preenchimento de planilhas em Excel, responder E-mails de clientes e operar o portal de serviços online.

**Empresa:** Arcos Dorados | **Cargo:** Atendente de Restaurante | **Início:** set. de 2014 | **Fim:** nov. de 2014 | 4 meses

**Sobre a empresa:**

- A Arcos Dorados é a maior franquia McDonald's do mundo.

**Atribuições do cargo:**

- Vivência em atividades na cozinha, montar lanches, preparar hambúrgueres na chapa, fritura de batatas, limpeza e atendimento aos clientes.

**Empresa:** Aquineuz Supermercados | **Cargo:** Empacotador | **Início:** dez. de 2012 | **Fim:** jun. de 2013 | 6 meses

**Sobre a empresa:**

- Rede de supermercados local.

**Atribuições do cargo:**

- Responsável em empacotar compras dos clientes e repor mercadorias nas prateleiras do supermercado.

## Graduação

---

**Curso:** Tecnólogo em Jogos Digitais

**Instituição:** Faculdade de Tecnologia do Estado de São Paulo – FATEC Carapicuíba

**Início:** jul. 2018 | **Conclusão prevista:** nov. 2021

## Idioma

---

**Inglês:** Intermediário.

## Cursos

---

**Nome:** Unity Junior Programmer | **Instituição:** Unity Learn | **Duração:** 12 semanas

**Nome:** Unity Essentials | **Instituição:** Unity Learn | **Duração:** 2 semanas

## Informações Adicionais

---

Conhecimento em Unity, C#, Visual Studio, Microsoft SQL Server, Adobe Photoshop, Adobe Premiere, DaVinci Resolve, Construct 3, Scratch, Pacote Office, JavaScript, TypeScript, Phaser 3, HTML5, CSS3, Angular 2+, Python, Pygame, Java e LibGDX.