

Bruno da Costa Gattai

Resumo

Programador de Jogos Digitais. Graduado no curso superior de Jogos Digitais na Faculdade de Tecnologia do Estado de São Paulo – FATEC Carapicuíba. Experiência de 3 anos em projetos de jogos 2D e 3D utilizando Unity e C#, sendo responsável pela programação, Game Design, UI e UX. Habilidade em versionamento de código com GitHub. Conhecimento em design patterns em desenvolvimento de jogos. Consultas em SQL. Português nativo e inglês intermediário. Disponibilidade para atuar em Home Office com meu próprio computador.

Dados Pessoais

Endereço: R. Francisco Alves, 131, Mirante, Cotia/SP, Brasil
CEP: 06720-070
Celular: +55 11 9 3285-8884
Recado: +55 11 9 3475-9149 (falar com Bianka)
E-mail: brunogattai1996@gmail.com
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/bruno-gattai/>
Portfólio: <https://bit.ly/bruno-gattai-portfolio>
GitHub: <https://github.com/Gattai1996>

Estado Civil: Solteiro
Nacionalidade: Brasileiro
Natural de: São Paulo
Idade: 25 Anos
Nascido em: 27/08/1996

Objetivo

Desenvolvedor Unity.

Experiência Profissional

Empresa: UniCesumar | **Cargo:** Desenvolvedor de sistemas (games) | **Início:** ago. 2021 | 4 meses

Sobre a empresa:

- Uma das maiores universidades brasileiras, com mais de 320 mil alunos, de dentro e fora do Brasil. Possui departamentos especialidades em criação de conteúdos interativos para seus cursos presenciais e EAD, como games e simuladores.

Atribuições do cargo:

- Responsável por desenvolver, desde a concepção, game design, gamificação, UI e UX até a programação, games em Unity e C#.
- Experiência com programação orientada a objetos, padrões de projetos (design patterns), manutenção de códigos existentes, testes automatizados e manuais, otimização de performance, responsividade dos layouts e implementações de soluções completas para games mobile e Web em Unity.
- Vivência com trabalho em equipe e versionamento de código com GitHub.

Empresa: Restoque | **Cargo:** Analista de Operações | **Início:** dez. 2020 | **Fim:** ago. 2021 | 8 meses

Sobre a empresa:

- Multinacional de grande porte com cerca de 3500 funcionários. Trabalha no ramo da moda, possui diversas marcas, sendo elas: John John, Individual, Dudalina, Le Lis Blanc, Bo.Bô e Rosa Chá.

Atribuições do cargo:

- Responsável pelas consultas e análise de dados em SQL, agindo na resolução de problemas e divergências do atacado relacionados a produtos, clientes e pedidos, construção de relatórios de apoio para o time de operações, suporte e atendimentos a chamados da equipe interna de vendas.
- Atuação na revisão diária e garantia que a integração de dados de pedidos e produtos entre o sistema de vendas e o sistema interno esteja funcionando, bem como a comunicação com o time do sistema de vendas, passando solicitações gerais, validação de políticas comerciais internas no

sistema de vendas.

- Administração de melhorias solicitadas pelos times do comercial e vendas nos sistemas, elaboração de ideias para melhorar os fluxos de trabalho do atacado e parametrização do sistema de vendas.

Empresa: Compuwise Informática | **Cargo:** Estagiário | **Início:** set. 2019 | **Fim:** jul. 2020 | 10 meses

Sobre a empresa:

- Empresa de pequeno porte, com cerca de 10 funcionários. Trabalha com desenvolvimento de sistemas próprios de vendas focados no ramo de moda.

Atribuições do cargo:

- Experiência em consultas e análise em banco de dados SQL, buscando entender os chamados de clientes e resolução de problemas encontrados nos sistemas da Compuwise.
- Vivência no desenvolvimento frontend em Angular, criando um projeto do zero com integração ao backend em C#, sendo responsável também pela depuração do backend, bem como propor ideias e melhorias para o time de backend.
- Criação de material publicitário com Adobe Photoshop, como banners, tratamento de fotos etc., e Adobe Premiere, editando vídeos de apresentação e tutoriais dos sistemas.
- Responsável pelo treinamento de clientes via telefone e acesso remoto por computador para torná-los aptos a utilizar os sistemas da Compuwise com eficiência, explicando desde funcionalidades básicas até mostrando na prática todas as etapas da utilização.

Graduação

Curso: Tecnólogo em Jogos Digitais

Instituição: Faculdade de Tecnologia do Estado de São Paulo – FATEC Carapicuíba

Conclusão: 2021 (formado)

Duração: 3 anos e meio

Idiomas

Português: Nativo

Inglês: Intermediário

Cursos

Nome: Unity Junior Programmer | **Instituição:** Unity Learn | **Duração:** 12 semanas

Nome: Unity Essentials | **Instituição:** Unity Learn | **Duração:** 2 semanas

Nome: Design Patterns for Game Programming | **Instituição:** Udemy | **Duração:** 9 horas

Conhecimentos

Unity, C#, Visual Studio, Microsoft SQL Server, Adobe Photoshop, Adobe Premiere, DaVinci Resolve, Construct 3, Scratch, pacote Office, JavaScript, TypeScript, Phaser 3, HTML5, CSS3, Angular 2+, Python, Pygame, Java e LibGDX.