Reporte: Implementación del Patrón Facade en el Sistema de Autenticación y Registro

Introducción

En el desarrollo de nuestro sistema de citas médicas, nos enfrentamos al desafío de manejar la autenticación y el registro de usuarios de manera eficiente. Para simplificar la interacción con los subsistemas de base de datos y validaciones, decidimos implementar el **patrón Facade**. Este patrón nos permite proporcionar una interfaz simplificada para realizar operaciones complejas, como iniciar sesión y registrar nuevos usuarios.

¿Qué es el Patrón Facade?

El patrón **Facade** es un patrón de diseño estructural que proporciona una interfaz simplificada para un conjunto de interfaces en un subsistema. Este patrón es especialmente útil cuando tienes un sistema complejo con muchas clases y dependencias, y quieres ocultar esa complejidad detrás de una interfaz sencilla.

Participantes del Patrón Facade

En nuestra implementación, los participantes son:

1. Facade Autenticacion (Fachada):

- •Es la clase que proporciona una interfaz simplificada para iniciar sesión y registrar usuarios.
- •Oculta la complejidad de las operaciones de base de datos y validaciones.

2. Subsistemas:

- •**Gestión de Usuarios**: Realiza operaciones de base de datos para buscar y registrar usuarios.
- •Validaciones: Verifica si un CURP, RFC o correo ya están registrados.

3.Cliente (Main):

•Es el código que utiliza la **Fachada** para realizar operaciones de autenticación y registro.

¿Cómo Funciona el Patrón Facade?

El patrón Facade funciona de la siguiente manera:

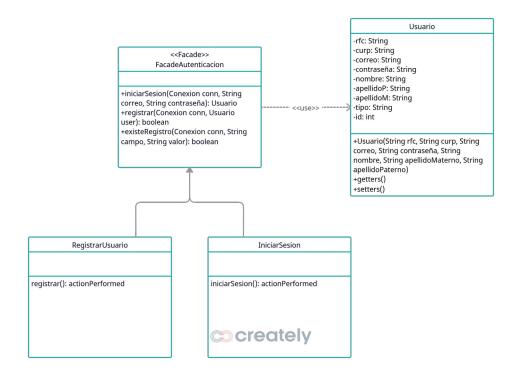
- 1.El **Cliente** (Main) interactúa con la **Fachada** (FacadeAutenticación) para realizar operaciones de autenticación y registro.
- 2.La **Fachada** coordina las llamadas a los subsistemas (gestión de usuarios y validaciones) para realizar las operaciones necesarias.
- 3.El **Cliente** no necesita conocer los detalles de implementación de los subsistemas, lo que simplifica su código.

Implementación en el Proyecto

Clases Involucradas

- 1. **Facade Autenticacion**: Proporciona métodos simplificados para iniciar sesión y registrar usuarios.
- 2. Usuario: Representa a un usuario en el sistema.
- 3. **Main**: Cliente que utiliza la **Fachada** para realizar operaciones de autenticación y registro.

Diagrama UML



Código de Implementación

1. FacadeAutenticacion

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import javax.swing.JOptionPane;
public class FacadeAutenticacion {
    private Connection conn;
    public FacadeAutenticacion(Connection conn) {
        this.conn = conn;
    // Método para iniciar sesión
    public Usuario iniciarSesion(String correo, String contraseña) {
        String sqlUsuario = "SELECT * FROM usuarios WHERE correo = ? AND
contraseña = ?";
        try (PreparedStatement stmtUsuario =
conn.prepareStatement(sqlUsuario)) {
            stmtUsuario.setString(1, correo);
            stmtUsuario.setString(2, contraseña);
            try (ResultSet rs = stmtUsuario.executeQuery()) {
                if (rs.next()) {
                    int id = rs.getInt("id");
                    String nombre = rs.getString("nombre");
                    String aP = rs.getString("apellido p");
                    String aM = rs.getString("apellido m");
                    String rfc = rs.getString("rfc");
                    String curp = rs.getString("curp");
                    String tipo = rs.getString("tipo");
                    Usuario usuario = new Usuario (rfc, curp, correo,
contraseña, nombre, aM, aP);
                    usuario.setTipo(tipo);
                    usuario.setId(id);
                    System.out.println("Usuario encontrado: " +
usuario.getCurp());
                    return usuario;
                }
        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Correo o contraseña
incorrectos", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
        return null;
    }
    // Método para registrar un nuevo usuario
```

```
public boolean registrar(Usuario usuario) {
        try {
            // Verificar si el CURP, RFC o correo ya están registrados
            if (existeRegistro("curp", usuario.getCurp())) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "La CURP ya ha sido
registrada en otro usuario", "Advertencia", JOptionPane.WARNING MESSAGE);
                return false;
            } else if (existeRegistro("rfc", usuario.getRfc())) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "El RFC ya ha sido
registrado en otro usuario", "Advertencia", JOptionPane.WARNING MESSAGE);
                return false;
            } else if (existeRegistro("correo", usuario.getCorreo())) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "El correo ya ha sido
registrado en otro usuario", "Advertencia", JOptionPane.WARNING MESSAGE);
                return false;
            } else {
                // Insertar el nuevo usuario
                String sql = "INSERT INTO Usuarios (rfc, curp, correo,
contraseña, nombre, apellido p, apellido m, tipo) VALUES
(?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)";
                try (PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(sql))
{
                    stmt.setString(1, usuario.getRfc());
                    stmt.setString(2, usuario.getCurp());
                    stmt.setString(3, usuario.getCorreo());
                    stmt.setString(4, usuario.getContraseña());
                    stmt.setString(5, usuario.getNombre());
                    stmt.setString(6, usuario.getApellidoPaterno());
                    stmt.setString(7, usuario.getApellidoMaterno());
                    stmt.setString(8, "usuario"); // Tipo de usuario por
defecto
                    int filasInsertadas = stmt.executeUpdate();
                    if (filasInsertadas > 0) {
                        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Registro
realizado correctamente", "Éxito", JOptionPane.INFORMATION MESSAGE);
                        return true;
                    }
            }
        } catch (SQLException e) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Problemas al realizar el
registro", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
            e.printStackTrace();
        }
       return false;
    }
    // Método auxiliar para verificar si un campo ya está registrado
    private boolean existeRegistro(String campo, String valor) throws
SQLException {
        String sql = "SELECT * FROM usuarios WHERE " + campo + " = ?";
        try (PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(sql)) {
            stmt.setString(1, valor);
            try (ResultSet rs = stmt.executeQuery()) {
                return rs.next(); // Retorna true si existe un registro
con ese valor
```

```
}
}
```

Clase Usuario

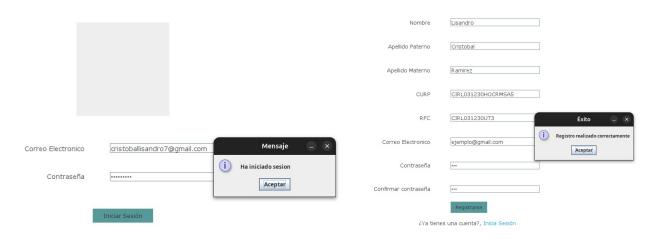
```
public class Usuario {
   private int id;
   private String rfc;
   private String curp;
   private String correo;
   private String contraseña;
   private String nombre;
   private String apellidoMaterno;
   private String apellidoPaterno;
   private String tipo;
   public Usuario (String rfc, String curp, String correo, String
contraseña, String nombre, String apellidoMaterno, String
apellidoPaterno) {
        this.rfc = rfc;
        this.curp = curp;
        this.correo = correo;
        this.contraseña = contraseña;
        this.nombre = nombre;
        this.apellidoMaterno = apellidoMaterno;
        this.apellidoPaterno = apellidoPaterno;
    }
    // Getters y Setters
    public int getId() {
        return id;
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    public String getRfc() {
       return rfc;
    }
    public String getCurp() {
        return curp;
    public String getCorreo() {
        return correo;
    public String getContraseña() {
        return contraseña;
    public String getNombre() {
       return nombre;
```

```
public String getApellidoMaterno() {
        return apellidoMaterno;
    public String getApellidoPaterno() {
        return apellidoPaterno;
    public String getTipo() {
        return tipo;
    public void setTipo(String tipo) {
        this.tipo = tipo;
    }
}
Cliente IniciarSesion
private void iniciar SesionMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
        String correoText = correo.getText();
        String contraseñaText = new String(contraseña.getPassword());
        if(correoText.isEmpty() || contraseñaText.isEmpty()){
            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Rellena todos los
campos", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
        }else{
            Usuario usuario =
FacadeAutenticacion.iniciarSesion(conn,correoText,contraseñaText);
            if (usuario==null) {
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "El usuario y/o
contraseña son incorrectos", "Error", JOptionPane. ERROR MESSAGE);
                return;
            }else if(usuario.getTipo().equals("usuario")){
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ha iniciado sesion");
                this.setVisible(false);
                Inicio Usuario inicio = new Inicio Usuario(usuario,conn);
                inicio.setVisible(true);
            } else if(usuario.getTipo().equals("medico_general")){
                JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ha iniciado sesion");
                this.setVisible(false);
                Vista Doctor inicio = new Vista Doctor(usuario,conn);
                inicio.setVisible(true);
            }
        }
    }
Cliente Registrar
private void RegistrarseMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
        String rfcText = rfc.getText();
        String curpText = curp.getText();
        String Nombre = nombre.getText();
        String correoText = correo.getText();
```

String contraseñaText = new String(contraseña.getPassword());

```
String confirmarContraseñaText = new
String(confirmar contraseña.getPassword());
        String apellidoMaternoText = apellido m.getText();
        String apellidoPaternoText = apellido p.getText();
        if (Nombre.length() == 0 || correoText.length() == 0 ||
contraseñaText.length() == 0 || confirmarContraseñaText.length() == 0 ||
apellidoMaternoText.length() == 0 | | apellidoPaternoText.length() == 0 ) {
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "Rellena todos los
campos", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            }
        if(validarCurp(curpText) && validarRFC(rfcText)){
            if (!contraseñaText.equals(confirmarContraseñaText)) {
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "Las contraseñas no
coinciden", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
            return;
            }
        // Crear el objeto Usuario si la contraseña coincide
        Usuario usuario = new Usuario(rfcText, curpText, correoText,
contraseñaText, Nombre, apellidoMaternoText, apellidoPaternoText);
        if(FacadeAutenticacion.registrar(conn, usuario)){
            Iniciar Sesion iniciar = new Iniciar Sesion(conn);
            iniciar.setVisible(true);
            this.setVisible(false);
        }
        }
    }
```

Salida del Código



Conclusión

El patrón Facade ha sido una excelente adición a nuestro sistema de citas médicas. Nos ha permitido simplificar la interacción con los subsistemas de autenticación y registro, ocultando la complejidad detrás de una interfaz sencilla. Esto hace que el código sea más fácil de usar, mantener y extender.