



Progetto TWEB



Team: Mosca, Martarelli, Giannicola & Dimitriu

Istituto: IIS Marconi Pieralisi

Classe: 5AM

Anno: 2022/2023



Descrizione del progetto	3
Scopo del progetto	3
Modalità di accesso	3
Modalità di realizzazione	3
Vincoli	4
Dipendenze del progetto	4
Risorse umane e matrice delle responsabilità (RACI)	5
Tabella dei ruoli (RACI)	6
PMBOK	8
WBS	11
PDM	14
Rischi hardware	16
Rischi software	16
Gestione dei rischi hardware e software	16
Risorse hardware	17
Risorse software	18
Mappa del sito	19
Mockup	20
Cronoprogramma	21
Diagramma di Gantt	23
Analisi dei costi	24



Descrizione del progetto

Lo scopo del progetto consiste nel realizzare un sito web che permetta di gestire le prestazioni degli ambulatori di una struttura sanitaria, facendo riferimento a strutture ospedaliere, centri diagnostici e poliambulatori.

Scopo del progetto

Lo scopo del progetto consiste nello sviluppare un sito che permetta a qualsiasi tipo di utente di prenotare visite specialistiche in una struttura sanitaria. La struttura sanitaria è caratterizzata da fattori come: descrizione e obiettivo della struttura, recapiti, luogo e organizzazione interna.

La struttura si suddivide in più reparti (ad esempio cardiologia, radiologia, oculistica).

Modalità di accesso

Il sito predispone una pagina di login tramite la quale gli utenti effettueranno l'accesso al proprio account immettendo le proprie credenziali (mail, password). Gli utenti si suddividono in diverse categorie:

- Utente
- Personale
- Responsabile
- **Utente:** potrà accedere a tutti gli appuntamenti disponibili, filtrando per medico, tipologia di visita e per luogo. Tramite questa pagina avrà la possibilità di scegliere a quale visita prenotarsi e eventualmente annullarla con 7 giorni di preavviso.
- **Personale:** il medico che ha effettuato la visita o l'infermiere che ha assistito alla TAC, Radiografia, ecc... potrà inserire l'esito della visita effettuata identificando con il relativo account, tramite il quale quest'ultimo potrà.
- **Responsabile:** l'amministratore gestisce il sito. Può visualizzare la lista del personale medico, degli utenti registrati e visualizzare il dettaglio di ogni utente registrato.

Modalità di realizzazione

Per realizzare l'applicativo richiesto, è stato creato un team di lavoro composto da 4 persone, ognuno dei quali ha il compito di portare avanti una determinata sezione della soluzione.



Vincoli

I vincoli legati alla realizzazione del sito sono:

Conoscenza del linguaggio PHP: È necessario avere familiarità con il linguaggio PHP per sviluppare le funzionalità del sito. PHP è un linguaggio di scripting ampiamente utilizzato per creare applicazioni web dinamiche e interattive.

Conoscenza dei linguaggi HTML, CSS e JavaScript: È richiesta la conoscenza dei linguaggi HTML, CSS e JavaScript per sviluppare l'interfaccia delle pagine e gestire i contenuti del sito. HTML viene utilizzato per strutturare il contenuto delle pagine web, CSS per definirne l'aspetto e lo stile, mentre JavaScript aggiunge interattività e funzionalità dinamiche.

Capacità di realizzare ed utilizzare i Web Service: È necessario essere in grado di creare e utilizzare i Web Service. I Web Service consentono la comunicazione tra il tuo sito e altre applicazioni o servizi esterni, consentendo l'integrazione di funzionalità esterne nel tuo sito.

Capacità di utilizzare GitLab e Sourcetree: È richiesta la competenza nell'utilizzo di strumenti di controllo di versione come GitLab e Sourcetree. Questi strumenti consentono di tenere traccia delle modifiche apportate al codice sorgente, facilitano la collaborazione con i colleghi e consentono di gestire le versioni del progetto in modo efficiente.

Dipendenze del progetto

Il seguente progetto dipende esclusivamente dal gruppo, il gruppo ha iniziato lo sviluppo della piattaforma basandosi sull'analisi iniziale.



Risorse umane e matrice delle responsabilità (RACI)

La matrice RACI è uno strumento utilizzato per specificare le varie attività all'interno di un progetto, per evitare problemi di incomprensione tra i membri del gruppo.

Per poter realizzare l'applicativo web richiesto, le figure professionali richieste sono:

- Project manager;
- Web designer;
- Programmatore;
- Database Administrator;

Nel team tali figure professionali sono così ricoperte:

- La programmazione è gestita da tutti i membri del gruppo: Martarelli Tommaso, Mosca Matteo, Giannicola Tommaso, Dimitriu Nicola Cristiano.
- Dimitriu Nicola Cristiano e Mosca Matteo sono i responsabili della grafica (web designer).
- Giannicola Tommaso in qualità di Database Administrator.
- Martarelli Tommaso ricopre il ruolo di Project Manager.

I quattro ruoli che le parti interessate potrebbero svolgere in qualsiasi progetto sono:

- R (Responsible): è il responsabile esecutivo, ovvero colui che ha la maggior importanza e controllo a livello strategico e operativo di un determinato progetto. È il primo esecutore dell'attività, oltre ad essere colui che assegnerà le altre lettere dell'attività;
- A (Accountable): è il responsabile della supervisione ed approvazione del lavoro svolto;
- C (Consulted): sono soggetti che devono essere consultati al momento della fase strategica ed esecutiva del progetto;
- I (Informed): sono persone che non hanno bisogno di essere coinvolte in maniera attiva nel progetto, ma che comunque hanno interesse nella sua esecuzione e devono essere tenute informate.



Tabella dei ruoli (RACI)

Attività	Team di progetto			
	Project manager	Responsabil e database	Responsabile della grafica	Programmatore
	Martarelli Tommaso	Giannicola Tommaso	Dimitri Nicola Cristiano, Mosca Matteo	Martarelli Tommaso, Giannicola Tommaso, Dimitri Nicola Cristiano, Mosca Matteo
Avvio				
Definizione dei requisiti	R/A			C
Acquisizione delle conoscenze necessarie.	R/A	C	C	C
Acquisizione ambiente di sviluppo	R/A	C	C	C
Pianificazione - Progettazione				
WBS, PDM, Gantt	R/A			
Previsione delle risorse	R/A			C
Raccolta materiale	R/A			C
Progettazione interfaccia	C		R/A	
Previsione codice	C			
Definizione del budget	R/A	C	C	
Piano dei test	C	R/A	C	R/A
Esecuzione - Realizzazione				
Realizzazione interfaccia	I	I		i
Suddivisione materie	R/A			C
Sviluppo codice	C	C	I	R/A
Test del codice	C	I	I	R/A
Rilascio - Chiusura				
Collaudo e pubblicazione	R/A			R/A



Attività	Team di progetto			
	Project manager	Responsabil e database	Responsabile della grafica	Programmatore
	Martarelli Tommaso	Giannicola Tommaso	Dimitri Nicola Cristiano, Mosca Matteo	Martarelli Tommaso, Giannicola Tommaso, Dimitri Nicola Cristiano, Mosca Matteo
Avvio				
Definizione dei requisiti	R/A			C
Acquisizione delle conoscenze necessarie.	R/A	C	C	C
Acquisizione ambiente di sviluppo	R/A	C	C	C
Pianificazione - Progettazione				
WBS, PDM, Gantt	R/A			
Previsione delle risorse	R/A			C
Raccolta materiale	R/A			C
Progettazione interfaccia	C		R/A	
Previsione codice	C			
Definizione del budget	R/A	C	C	
Piano dei test	C	R/A	C	R/A
Esecuzione - Realizzazione				
Realizzazione interfaccia	I	I		i
Training	R/A	I	I	C
Chiusura progetto	R/A			



PMBOK

Aree di conoscenza	GRUPPI DI PROCESSO				
	Avvio	Pianificazione	Realizzazione	Controllo	Chiusura
Integrazione	Incremento del project charter	Incremento del piano di lavoro per organizzare le attività del progetto	Verificare che il WBS venga consultato accuratamente	Controllo del prodotto che viene realizzato	Portare a termine le attività
Scopo	Specificare il ruolo del gruppo.	Elencare i requisiti fondamentali e iniziare a realizzare la WBS.	Sviluppare capacità che si integrino con quelle create da altri team.	Valutare e gestire il campo di sviluppo.	Completare e lo sviluppo delle funzionalità.
Tempo		Pianificare le attività, i tempi, le risorse e la durata del progetto.		Verificare il rispetto dei tempi stabiliti.	
Costi		Calcolare le spese e stabilire il budget.	Spesa del budget.	Monitoraggio delle spese.	Controllo del budget rimanente.
Qualità		Stabilire un livello di qualità da raggiungere.	Controllare il rispetto degli standard di qualità durante il lavoro.	Valutazione della conformità del prodotto alle specifiche di qualità.	
Risorse umane	Determinare la tipologia del team richiesto.	Elaborare la strategia di gestione delle risorse umane.	Coordinare il team di progetto.		



Comunicazione	Avviare un'interazione con il cliente.	Coordinare le comunicazioni in modo coerente con i tempi del cliente.	Condividere e ottenere informazioni sia internamente che esternamente al team.	Verificare l'adeguatezza e l'accuratezza delle comunicazioni.	
Rischi	Identificare le potenziali minacce o pericoli.	Rilevamento dei rischi e pianificazione delle attività per ridurre gli effetti negativi.	Controllo e risoluzione delle problematiche legate ai rischi durante l'attuazione del progetto.	Controllo dei rischi.	
Acquisti		Programmare gli acquisti.	Determinare gli acquisti.	Controllare gli acquisti	Completare e gli acquisti.

Le aree di conoscenza sono essenziali per definire le specifiche della finalità del progetto e rappresentano un insieme di competenze e attività che richiedono particolari conoscenze. Integrazione del progetto:

- **Integrazione del progetto:** Insieme di elementi indispensabili per garantire la corretta sincronizzazione delle attività di progetto.
- **Gestione e scopo del progetto:** Insieme di processi necessari per identificare la soluzione appropriata e per creare attività mirate allo sviluppo, all'implementazione e alla conclusione del progetto. Assicura che non vi siano attività superflue che possano ostacolare il raggiungimento degli obiettivi.
- **Gestione dei tempi:** Insieme di procedure finalizzate a definire la corretta pianificazione temporale di tutti i processi legati al progetto e al monitoraggio del tempo durante l'implementazione.
- **Gestione dei costi:** Valutazione iniziale dei costi del progetto e monitoraggio durante l'implementazione per garantire il rispetto del budget e l'adeguato utilizzo delle risorse disponibili.
- **Gestione della qualità del progetto:** Attività indispensabili per garantire che un progetto rispetti gli standard di qualità prefissati.
- **Gestione delle risorse umane:** Attività volte a gestire il personale per ottimizzare l'utilizzo delle risorse umane disponibili.



- **Gestione delle comunicazioni:** Attività indispensabili per la comunicazione interna ed esterna al team di lavoro, inclusa la comunicazione verso il cliente.
- **Gestione dei rischi:** Processi indispensabili per l'individuazione e la valutazione dei rischi.
- **Gestione degli acquisti:** Processi indispensabili per la gestione dell'approvvigionamento dei materiali necessari per raggiungere gli obiettivi.

I processi di project management sono organizzati in 5 gruppi distinti:

- **Processi di avvio:** comprendono le attività necessarie per autorizzare il project manager a intraprendere un progetto che sia in linea con le capacità dell'azienda e gli obiettivi di business.
- **Processi di pianificazione:** mirano a definire lo scope e i deliverable del progetto, stabilire i requisiti per ciascun deliverable e dettagliare tempi, risorse, costi, qualità, rischi, comunicazione e approvvigionamento.
- **Processi di esecuzione:** focalizzati sull'esecuzione effettiva del progetto, al fine di consegnare al cliente un prodotto finito.
- **Processi di controllo:** si svolgono in parallelo ai processi di esecuzione e monitorano l'avanzamento del progetto per garantire il rispetto dei requisiti prefissati.
- **Processi di chiusura:** gestiscono la liberazione delle risorse e la consegna del progetto al cliente.



WBS

Avvio

WBS e Attività	Attività specifiche
Definizione dei requisiti Acquisizione delle conoscenze necessarie Acquisizione obiettivo relativo ai contenuti Acquisizione ambiente di sviluppo Definizione del budget Definizione del metodo di approccio Definizione delle tempistiche Consegna del Mockup	Valutazione preliminare del progetto. Si stabiliscono gli obiettivi, le competenze e i requisiti necessari per lo sviluppo del sito. Acquisizione dell'ambiente di sviluppo per la creazione del sito e preparazione della documentazione richiesta per l'esecuzione del progetto.

Pianificazione - Progettazione

WBS e Attività	Attività specifiche
WBS, PDM, Gantt Previsione delle risorse Raccolta del materiale Progettazione interfaccia Previsione del codice Definizione del budget Piano dei test	Piano iniziale del progetto utilizzando WBS, PDM, Gantt e budget. Soluzioni tecniche da impiegare all'interno del progetto: Stima delle risorse umane e dei materiali necessari. Analisi delle funzionalità da includere. Raccolta dei materiali da inserire. Progettazione dell'interfaccia grafica del sito web. Pianificazione del codice. Definizione del budget necessario per la realizzazione del progetto. Piano dei test di verifica.

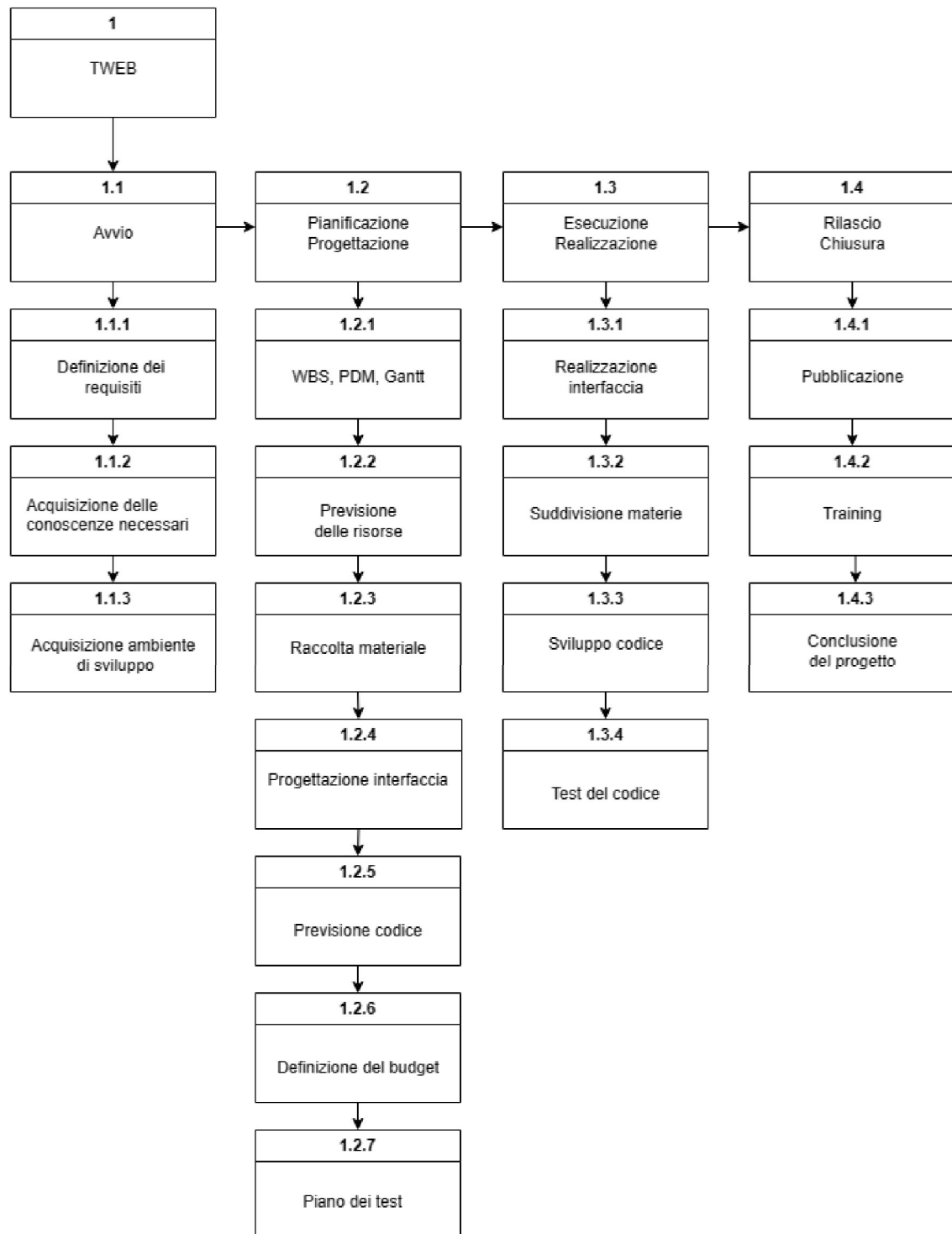


Esecuzione - Realizzazione

WBS e Attività	Attività specifiche
Creazione dei file e dei prerequisiti necessari Scrittura del codice e verifica del corretto funzionamento Gestione attiva del progetto e dei suoi processi Versioning del codice	Nella fase di esecuzione del progetto, si procede alla realizzazione delle pagine mediante la scrittura del codice. Si effettua la creazione dei file PHP. La programmazione viene eseguita utilizzando sia HTML che PHP. È fondamentale mantenere una revisione costante e annotare il codice al fine di gestire eventuali operazioni di backup in modo efficace.

Rilascio - Chiusura

WBS e Attività	Attività specifiche
Collaudo e pubblicazione Training Chiusura progetto	Si procede con la fase di test per garantire l'integrità e il corretto funzionamento del sito web. Vengono individuati e risolti eventuali problemi emersi durante questa fase di collaudo.





PDM

Qui sotto è riportata una tabella (PDM), utile a vedere in modo chiaro ed efficace il numero di attività presenti nel progetto, e la sequenza con cui queste ultime sono state svolte

1.1) Avvio

Codice WBS	Attività	Durata (gg)
1.1.1	Definizione dei requisiti	3
1.1.2	Acquisizione delle conoscenze necessarie	3
1.1.3	Acquisizione ambiente di sviluppo	3

1.2) Pianificazione Progettazione

Codice WBS	Attività	Durata (gg)
1.2.1	WBS, PDM, Gantt	2
1.2.2	Previsione delle risorse	2
1.2.3	Raccolta materiale	4
1.2.4	Progettazione interfaccia	4
1.2.5	Previsione codice	9
1.2.6	Definizione del budget	2
1.2.7	Piano dei test	2

1.3) Esecuzione Realizzazione

Codice WBS	Attività	Durata (gg)
1.3.1	Realizzazione interfaccia	15
1.3.2	Suddivisione materie	6
1.3.3	Sviluppo codice	28
1.3.4	Test del codice	20



1.4) Rilascio Chiusura

Codice WBS	Attività	Durata (gg)
1.4.1	Pubblicazione	1
1.4.2	Training	1
1.4.3	Conclusione del progetto	1



Rischi hardware

In questo progetto i rischi di hardware che possiamo incontrare sono pochi, ma comunque possono essere molto dannosi e dunque potrebbero rallentare l'andamento del completamento del progetto. Problemi principali potrebbero essere:

- Malfunzionamento del calcolatore con cui si sta programmando.
- Perdita di dati riposti in periferiche hardware.

Rischi software

In questo progetto i rischi di software che possiamo incontrare sono pochi, ma comunque possono essere molto dannosi e dunque potrebbero rallentare l'andamento del completamento del progetto. Problemi principali potrebbero essere:

- Calcolatore infettato da malware.
- Furto di dati sensibili.
- Cancellazione errata di una determinata componente del progetto.
- Eliminazione di tabelle, colonne o righe nel database in modo involontario.

Gestione dei rischi hardware e software

Parlando della risoluzione dei problemi sopra posti, il principale problema rimane quello della perdita di dati, per evitare ciò si può optare per una risoluzione software andando a memorizzare i dati momentaneamente in un server online. Il software che è stato deciso di utilizzare è GitLab, in questa maniera si avrà la possibilità di memorizzare tutti i dati del progetto compresa ogni versione di quest'ultimo, andando così a risolvere anche i problemi legati a cancellazione di elementi per errore. Invece per risolvere i problemi legati ai malware e al furto di dati, si opta per una soluzione che prevede l'utilizzo di una zona sicura in cui navigare, quindi si opta per l'uso di una VPN dove poter navigare con tranquillità, si opta per l'utilizzo NordVpn. Da sottolineare che ogni dipendente dovrà essere responsabile del proprio lavoro.



Risorse hardware

Le risorse hardware necessarie, sono dei personal computer con prestazione minime per l'utilizzo dei software che verranno elencati sotto. Generalmente i requisiti minimi richiesti devono rispettare i seguenti standard:

Processore: Un processore quad-core o superiore con una buona velocità di clock migliorerà le prestazioni durante la compilazione e l'esecuzione dei programmi. Processori come Intel Core i5 o AMD Ryzen 5 sono opzioni affidabili.

Memoria RAM: Si consiglia almeno 8 GB di RAM per eseguire gli ambienti di sviluppo integrati (IDE) e le applicazioni di programmazione in modo fluido. Tuttavia, se si lavora su progetti più complessi o si utilizzano macchine virtuali, 16GB o più di RAM saranno preferibili.

Archiviazione: Un'unità a stato solido (SSD) offre tempi di caricamento più rapidi per l'IDE e i file del progetto. È consigliabile avere almeno 256 GB di spazio di archiviazione per i file di progetto, ma una capacità superiore sarà utile se si lavora su progetti più grandi.

Scheda grafica: Per la programmazione generale, una scheda grafica integrata sarà sufficiente. Tuttavia, se si prevede di lavorare su applicazioni grafiche complesse o di utilizzare librerie di accelerazione GPU, potrebbe essere necessaria una scheda grafica discreta.

Sistema operativo: La scelta del sistema operativo dipende dalle preferenze personali e dalle esigenze specifiche. Le opzioni comuni includono Windows, macOS e distribuzioni Linux. Assicurarsi che il sistema operativo supporti gli strumenti e i linguaggi di programmazione che si intende utilizzare.



Risorse software

Le risorse software richieste per svolgere le varie fasi del progetto sono quelle sotto elencate, da specificare come sono stati elencati esclusivamente i software che sono stati utilizzati nel progetto, ma comunque se ne sarebbero potuti usare altri

Visual Studio Code: un programma utilizzato per la scrittura del codice in linguaggi come HTML, CSS, JavaScript e PHP. Offre funzionalità di editing avanzate e supporto per l'autocompletamento del codice.

Software per la gestione del versionamento:

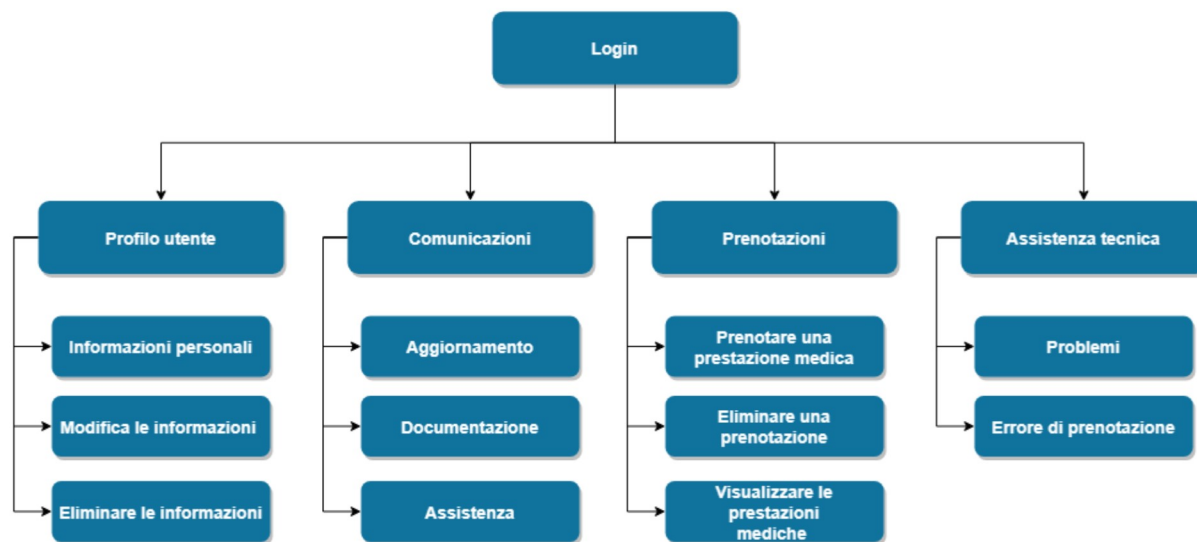
GitLab: un sistema di controllo del versionamento che consente di tenere traccia delle modifiche apportate al codice sorgente. SourceTree è un'applicazione grafica che facilita l'utilizzo di Git e la gestione dei repository.

Bootstrap: una libreria di strumenti CSS che semplifica la creazione di siti web responsivi. Fornisce un set di componenti e stili predefiniti che possono essere facilmente adattati al design del sito.

Server web Apache: un server HTTP ampiamente utilizzato che consente di visualizzare e testare le pagine PHP prodotte. Apache fornisce un ambiente di esecuzione per il codice PHP e può essere configurato per ospitare il sito web.



Mappa del sito





Mockup

La pagina web sarà strutturata in questo modo:

1. Pagina di accesso:

- Form di accesso con campi per l'inserimento di email e password.
- Opzione "Recupera password" per il ripristino delle credenziali d'accesso tramite email.

2. Pagina principale:

- Header con il logo del sito e il menu di navigazione (navbar).
- Barra di ricerca per filtrare gli appuntamenti disponibili per medico, tipologia di visita e luogo.
- Elenco degli appuntamenti disponibili con dettagli come data, orario, medico e tipo di visita.
- Pulsante di prenotazione per ciascun appuntamento.
- Sezione per gli utenti registrati dove possono visualizzare i propri appuntamenti prenotati e annullarli entro un preavviso di 7 giorni.

3. Pagina del personale medico:

- Accesso riservato ai medici e al personale sanitario.
- Possibilità di inserire l'esito delle visite effettuate e aggiornare le informazioni del paziente.
- Visualizzazione delle visite effettuate e delle visite future pianificate.

4. Pagina dell'amministratore:

- Accesso riservato all'amministratore del sito.
- Visualizzazione della lista del personale medico e dei dettagli di ciascun membro.
- Elenco degli utenti registrati con informazioni come nome, email e appuntamenti prenotati.
- Possibilità di visualizzare i dettagli di ogni utente registrato.



Cronoprogramma

WBS	Attività	Inizio	Fine	Durata gg	Durata h
1.1	Avvio	01/05/2023	09/05/2023	2g	8h
1.1.1	Definizione dei requisiti	01/05/2023	3/05/2023	2g	1h
1.1.2	Acquisizione delle conoscenze necessarie	04/05/2023	06/05/2023	2g	1h
1.1.3	Acquisizione ambiente di sviluppo	07/05/2023	09/05/2023	2g	2h
1.2	Pianificazione Progettazione	10/05/2023	03/06/2023	12g	57h
1.2.1	WBS, PDM, Gant	10/05/2023	11/05/2023	2g	4h
1.2.2	Realizzazione del Mockup	12/05/2023	13/05/2023	2g	3h
1.2.3	Progettazione interfaccia	14/05/2023	17/05/2023	5g	15h
1.2.4	Previsione del codice	18/05/2023	21/05/2023	8g	20h
1.2.5	Progettazione del database	22/05/2023	30/05/2023	4g	9h
1.2.6	Definizione delle tempistiche	31/05/2023	01/06/2023	2g	2h
1.2.7	Definizione del budget	02/06/2023	03/06/2023	2g	2h
1.2.8	Piano dei test	02/06/2023	03/06/2023	2g	2h
1.3	Esecuzione Realizzazione	04/06/2023	11/08/2023	37g	128h
1.3.1	Realizzazione dell'interfaccia grafica	04/06/2023	18/06/2023	20g	30h
1.3.2	Suddivisione materie	19/06/2023	24/06/2023	2g	5h

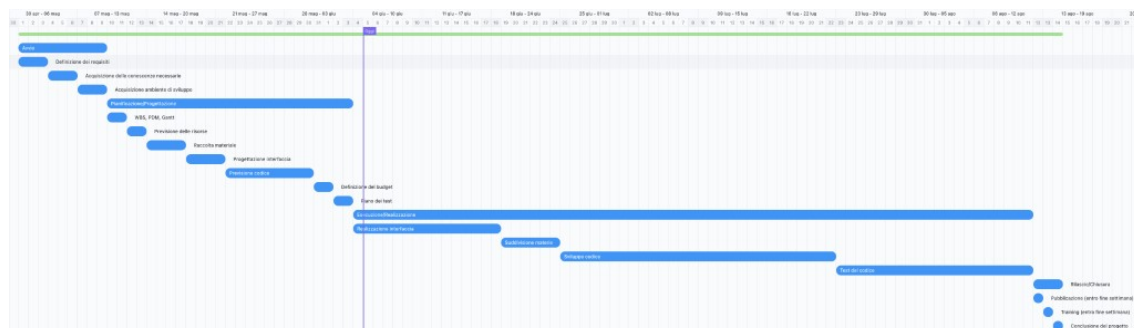


1.3.3	Sviluppo del codice	25/06/2023	22/07/2023	30g	70h
1.3.4	Test del codice	23/07/2023	11/08/2023	30g	10h
1.4	Rilascio - Chiusura	12/08/2023	14/08/2023	5g	7h
1.4.1	Collaudo e pubblicazione	12/08/2023	12/08/2023	2g	4h
1.4.2	Training	13/08/2023	13/08/2023	2g	2h
1.4.3	Chiusura	14/08/2023	14/08/2023	1g	1h
Totale:		01/05/2023	14/08/2023	106g	200h



Diagramma di Gantt

- ▼ Progetto TWEB
 - ▼ ■ Avvio
 - Definizione dei requisiti
 - Acquisizione delle conoscenze
 - Acquisizione ambiente di sviluppo
 - ▼ ■ Pianificazione/Progettazione
 - WBS, PDM, Gantt
 - Previsione delle risorse
 - Raccolta materiale
 - Progettazione interfaccia
 - Previsione codice
 - Definizione del budget
 - Piano dei test
 - ▼ ■ Esecuzione/Realizzazione → +
 - Realizzazione interfaccia
 - Suddivisione materie
 - Sviluppo codice
 - Test del codice
 - ▼ ■ Rilascio/Chiusura
 - Pubblicazione
 - Training
 - Conclusione del progetto



Analisi dei costi

La chiusura del lavoro è prevista per il 14 Agosto 2023, con un totale di giorni lavorativi previsti pari a 106, dove possiamo stimare queste cifre:

Attività	Tipologia di risorsa	Tariffa	Ore di Lavoro	Spesa totale per dipendente
Progettazione dell'interfaccia	Responsabile della grafica	13€/h	10h	130€
Progettazione del codice	Programmatore/i	18€/h	30h	540€
Progettazione del database	Responsabile del database	15€/h	10h	150€
Creazione dei file e dei prerequisiti necessari	Programmatore/i	15€/h	10h	150€
Sviluppo del codice	Programmatore/i	15€/h	100h	1500€
Realizzazione dell'interfaccia grafica	Responsabile della grafica	13€/h	20h	260€
Realizzazione del database	Responsabile del database	18€/h	2h	36€
Versioning del codice	Programmatore/i	15€/h	2h	30€
Test del codice	Programmatore/i	15€/h	15h	225€



Collaudo e pubblicazione	Programmatore/i	15€/h	10h	150€
Training	Programmatore/i	15€/h	4h	60€
Totale			213h	3231€