

# PROGETTO SITO WEB PERSONALE

## 2022 / 2023

Relazione finale



Realizzato da: Martarelli Tommaso

Istituto: IIS Marconi Pieralisi

Classe: 5AM

Anno scolastico: 2022 / 2023

## Sommario

<i>Introduzione e Analisi.....</i>	<i>3</i>
<i>Approccio metodologico .....</i>	<i>3</i>
<i>PMBOK.....</i>	<i>4</i>
<i>WBS.....</i>	<i>6</i>
<i>Diagramma di Gantt.....</i>	<i>6</i>
<i>PDM.....</i>	<i>7</i>
<i>Struttura del sito.....</i>	<i>8</i>
<i>Mockup.....</i>	<i>8</i>
<i>Analisi architettuale.....</i>	<i>9</i>
<i>Caratteristiche tecniche e requisiti hardware.....</i>	<i>9</i>
<i>Risorse umane e matrice delle responsabilità (RACI).....</i>	<i>10</i>
<i>Analisi dei costi .....</i>	<i>11</i>
Costi di progettazione.....	11
Costi di realizzazione.....	12

## Introduzione e Analisi

Il documento contiene il piano del progetto prodotto durante le attività di pianificazione riguardanti il sito web personale.

Lo scopo del sito è quello di fungere da contenitore per tutti i progetti e per tutto il materiale prodotto che noi studenti tratteremo durante l'anno scolastico 2022/2023, sito che verrà poi presentato all'esame di maturità per cui il documento risulta importante.

Il sito conterrà tutti i progetti tramite collegamento link verso la fonte (in questo caso verrà utilizzato Google Drive).

Si prevede la strutturazione del sito in modo da fornire una pagina iniziale con le anteprime di tutti i progetti presenti e al click si visualizzeranno, mediante un'altra pagina, tutti i dettagli relativi a ciò che si è scelto.

Il sito dovrà essere facilmente consultabile per facilitare la visione anche da parte dei professori in sede di esame.

I progetti e il materiale spazieranno tra tutti i lavori fatti, specialmente quelli effettuati nelle materie di indirizzo (si potrà poi scegliere se avere una visualizzazione completa di tutti i progetti o se filtrare per singola materia).

## Approccio metodologico

Durante la stesura del documento di analisi sono state pianificate le attività.

- La fase iniziale è stata dedicata alla definizione dell'obiettivo e all'usabilità del sito.
- La WBS è stato il mezzo utilizzato per la definizione delle attività e le interconnessioni tra di esse sono state definite in un PDM (entrambi creati tramite la web app "draw.io").
- Il diagramma di Gantt è stato usato per la definizione della durata delle singole attività e per la loro successione (il programma utilizzato per la creazione del programma è "GanttProject").
- Progettazione di un mockup per illustrare l'idea di interfaccia e le funzionalità del sito.
- Definizione dei ruoli (in questo caso l'unico a presenziare nel gruppo sarò io, pertanto ricoprirò tutti i ruoli).
- È stata effettuata un'analisi architettuale per comprendere i requisiti software necessari date le caratteristiche tecniche.
- Come ultimo punto è stata fatta una stima dei costi totali del progetto.

L'analisi iniziale è stata effettuata per comprendere lo scopo del sito.

## PMBOK

Il PMBOK è utilizzato per stabilire i processi di project management che definisce le tecniche collegate al progetto in corso.

Le fasi sono:

- Avvio: Approvazione del progetto
- Pianificazione: Scopo del progetto e sviluppo del percorso che porterà al completamento
- Esecuzione: Controllo sulle attività necessarie al completamento del progetto
- Monitoraggio e Controllo: Si verifica l'avanzamento del progetto e si trovano le modifiche rispetto alla pianificazione
- Chiusura: Chiusura del progetto ed eventuale accettazione dello stesso

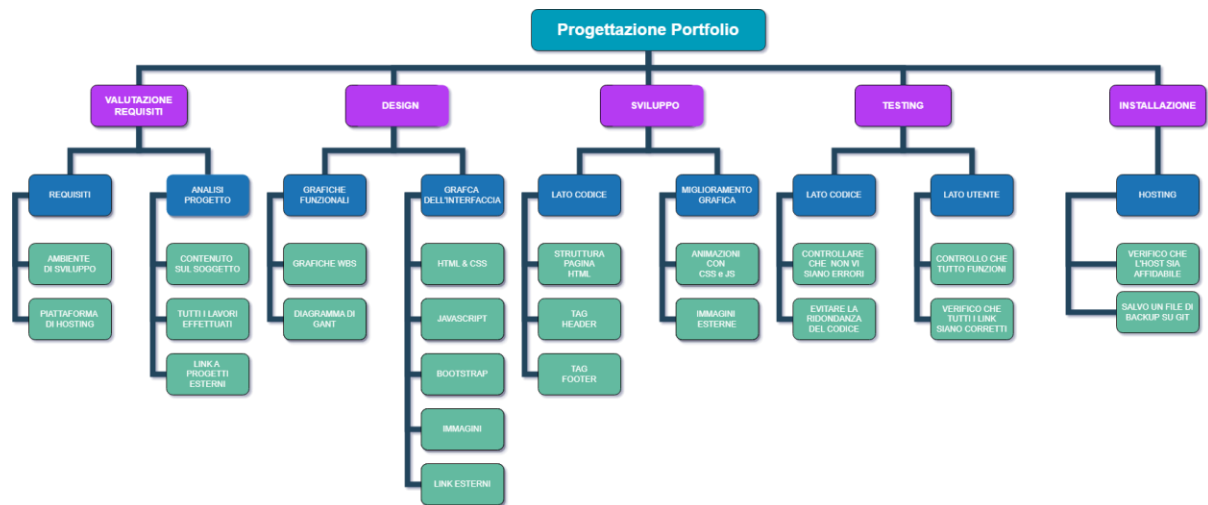
Le aree di competenza in ambito sono:

- Integrazione: L'insieme dei processi necessari allo svolgimento delle attività
- Scopo: I dei processi che servono a consolidare l'obiettivo del progetto finale
- Tempi: L'insieme dei processi con lo scopo di completare il processo entro i tempi previsti
- Costi: I dei processi che permettono un preventivo e si assicurano che venga rispettato
- Rischi: L'insieme dei processi che valutano i rischi riguardare il progetto
- Qualità: I processi che effettuano un controllo sulla qualità sul progetto finale
- Risorse Umane: L'insieme dei processi che riguardano la gestione del personale a cui è stato affidato il progetto
- Comunicazioni: I processi che riguardano la comunicazione tra il personale
- Acquisti: I processi che comprendono l'acquisizione di risorse necessarie allo svolgimento del progetto

Aree di conoscenza	Processi				
	Avvio	Pianificazione	Esecuzione	Controllo	Chiusura
<b>Integrazione</b>	Stesura del Project Charter	Stesura del Project Management	Controllo sull' esecuzione	Verificare l'andamento	Chiudere il progetto
<b>Scopo</b>	Comprendere l'obiettivo del progetto	Raccogliere tutte le info necessarie allo sviluppo (+ WBS)			Esposizione del progetto completo di documentazione
<b>Tempi</b>		Gestione dei tempi di sviluppo		Controllare che i tempi di consegna siano rispettati	
<b>Costi</b>		Calcolare il budget necessario per finalizzare il progetto		Controllare che il budget non superi le stime	
<b>Qualità</b>		Progettare la qualità del sito		Controllare che la qualità richiesta venga rispettata	
<b>Risorse umane</b>		Stesura della matrice di responsabilità	Formazione del team dedicato al progetto		
<b>Comunicazione</b>	Attuare una comunicazione aperta con il cliente		Seguire lo scopo del progetto	Comunicare al cliente l'andamento dello sviluppo	
<b>Rischi</b>		Trovare e risolvere eventuali problemi		Controllo sui rischi	
<b>Acquisti</b>		Calcolo degli acquisti necessari	Finalizza degli acquisti	Verifica degli acquisti effettuati	

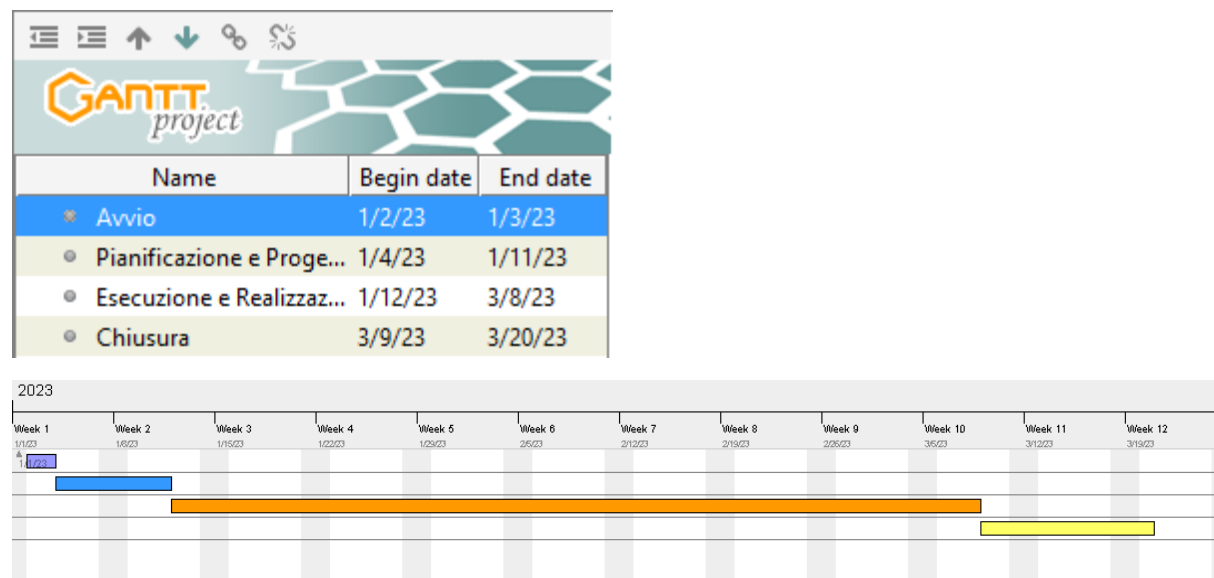
## WBS

Work Breakdown Structure, specifica tutte le attività necessarie al completamento del progetto



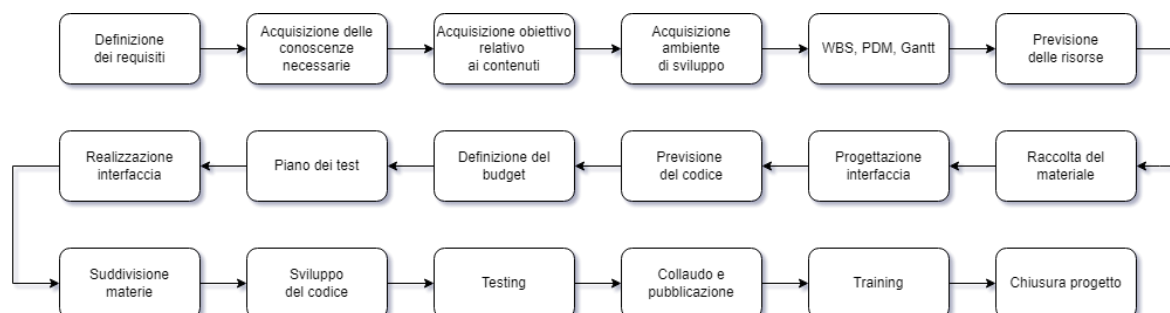
## Diagramma di Gantt

Serve per avere una rappresentazione grafica delle tempistiche richieste al completamento



## PDM

A differenza del WBS, qui specifichiamo tutte le fasi del progetto, dall'avvio alla chiusura

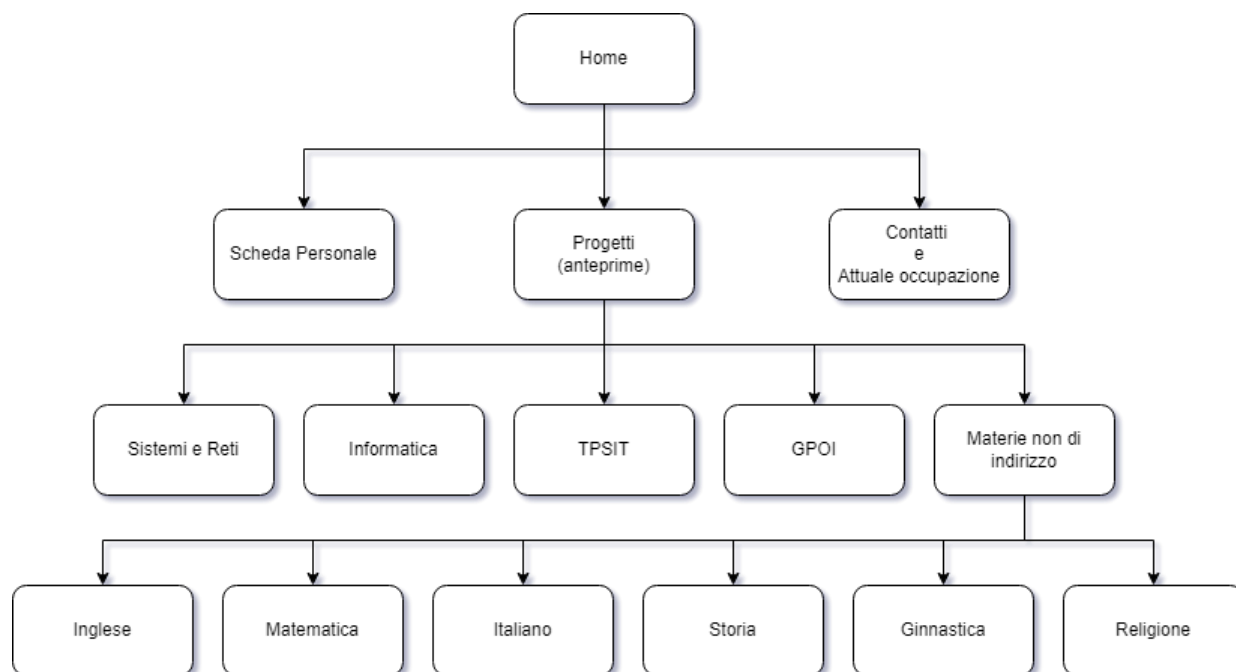


## Project Charter

<b>Progetto:</b> Il progetto riguarda lo sviluppo di un sito che permetta di contenere ed usufruire degli elaborati dell'alunno effettuati durante l'anno
<b>Cliente:</b> IIS Marconi Pieralisi
<b>Durata:</b> 02/01/2023 – 20/03/2023
<b>Obiettivi:</b> Il sito ha come scopo la pubblicazione di tutto il materiale prodotto dallo studente (caricato in Google Drive, le risorse saranno accessibili tramite link esterni) durante l'anno. Ci sarà poi una sezione personale dove verrà descritta la persona, i vari interessi e altre caratteristiche utili ad un'eventuale acquirente
<b>Principali deliverable:</b> Presentazione del programma e degli elaborati dello studente in commissione
<b>Milestone:</b> Progetto software e realizzazione del sito web
<b>Vincoli e dipendenze:</b> Analisi dell'ambiente di sviluppo e collaudo del codice. Training nel nuovo ambiente.
<b>Tempistica preliminare:</b> Il periodo di svolgimento ipotizzato per il progetto vanno dal 02 Gennaio 2023 al 20 Marzo 2023
<b>Principali risorse e limiti di costo:</b> Essendo l'ambiente di sviluppo utilizzato gratuito, gli unici costi sono stati i computer (casa-scuola)
<b>Documenti di riferimento e allegati:</b> Tutti i documenti relativi al progetto sono stati resi disponibili sulla piattaforma Google Drive
<b>Struttura organizzativa:</b> Essendoci un'unica persona nel team, essa ha ricoperto tutti i ruoli
<b>Autorizzazione:</b> Prof. Luca Fabbracci

## Struttura del sito

Questo grafico rappresenta la struttura del sito



## Mockup

La pagina **home** sarà così suddivisa:

- La scheda personale sarà una colonna dove verranno mostrati i dettagli del soggetto, le proprie qualifiche, gli interessi e altre info. Con questa colonna non sarà possibile interagire.
- La sezione contatti e occupazione si troverà alla fine della pagina e comprenderà tutti i dettagli su come contattare il soggetto (telefono, e-mail, ...) e vi sarà anche l'occupazione (in questo caso sarà "Studente")
- La sezione progetti comprenderà gran parte della pagina e sarà dove vi saranno tutte le anteprime dei progetti esposti.

Le **sotto pagine** relative alle **materie**:

- Ogni progetto cliccato sarà relativo ad una materia. Ogni materia avrà una pagina dedicata con tutti i lavori svolti e al click di un progetto nella home ci troveremo nella pagina della materia inerente e nella sezione del progetto scelto.
- I progetti avranno una descrizione, un'immagine per avere un'idea e in caso si volesse approfondire, vi sarà il link a Google Drive dove troveremo il progetto effettivo.



## **Analisi architettuale**

Si è scelto un sito web al posto di altre opzioni come potrebbe essere un'applicazione per la sua facile reperibilità da qualsiasi dispositivo tramite un indirizzo URL.

Per il salvataggio dei file è stato scelto Google Drive considerando che gran parte del materiale è già stato caricato durante l'anno ed è quindi già presente in piattaforma.

Riguardo ai file non ancora presenti o completi, verranno caricati in cloud durante il corso dell'anno fino alla fine del percorso.

## **Caratteristiche tecniche e requisiti hardware**

Per la scrittura del sito verranno utilizzati i linguaggi HTML (Hyper Text Markup Language, necessario per la strutturazione del sito), CSS (Cascading Style Sheet, utilizzato per il lato grafico della pagina) e JavaScript (Linguaggio di programmazione utilizzato in ambito web).

Lato hardware non ci sono requisiti particolari, essendo un sito.

La persona che ne vorrà usufruire dovrà solo disporre di un dispositivo che abbia un browser ed una connessione ad Internet.

## Risorse umane e matrice delle responsabilità (RACI)

Responsible (R): il soggetto che esegue e fornisce indicazioni sulle attività

Accountable (A): il soggetto che ha la responsabilità sul lavoro da compiere

Consulted (C): collaboratore del Responsabile

Informed (I): il soggetto che ha il compito di sorvegliare le varie attività

Attività	Team di progetto		
	Capo progetto	Designer	Developer
	Martarelli Tommaso	Martarelli Tommaso	Martarelli Tommaso
Avvio			
Definizione dei requisiti	R/A		
Acquisizione delle conoscenze necessarie	R/A		
Acquisizione obiettivo relativo ai contenuti	R/A		
Acquisizione ambiente di sviluppo	R/A		
Pianificazione e Progettazione			
WBS, PDM, Gantt	R/A		
Previsione delle risorse	R/A		C
Raccolta del materiale	R/A		
Progettazione interfaccia	I	R/A	C
Previsione del codice	I	C	R/A
Definizione del budget	R/A		
Piano dei test	I	C	R/A

Esecuzione e Realizzazione			
Realizzazione interfaccia	I	R/A	C
Suddivisione materie	I	I	R/A
Sviluppo del codice	I	I	R/A
Testing	I	C	R/A
Rilascio e Chiusura			
Collaudo e pubblicazione	I	C	R/A
Training	I	C	R/A
Chiusura progetto	R/A		

## Analisi dei costi

L'Analisi dei costi è una stima del budget necessario per portare a termine il progetto

### Costi di progettazione

Attività	Tipologia risorsa	Tariffa €/gg	gg lavorati	Totale €
<i>Definizione dei requisiti</i>	Capo progetto	100	1	100
<i>Acquisizione IDE</i>	Capo progetto	200	1	200
<i>Illustrazioni</i>	Capo progetto	250	2	500
<i>Acquisizione delle risorse</i>	Capo progetto	250	2	500
<i>Acquisizione materiale</i>	Capo progetto	200	2	400
<i>Stima dei costi</i>	Capo progetto	100	1	100
<i>Chiusura progetto</i>	Capo progetto	150	2	300
Totale				2.100 €

## Costi di realizzazione

Attività	Tipologia risorsa	Tariffa €/gg	gg lavorati	Totale €
<i>Progettazione interfaccia</i>	Designer	100	5	500
<i>Bozza del codice</i>	Developer	100	5	500
<i>Previsione test</i>	Developer	100	3	300
<i>Sviluppo interfaccia</i>	Designer	300	6	1.800
<i>Separazione del materiale</i>	Designer	100	4	400
<i>Stesura del codice</i>	Developer	350	25	8.750
<i>Testing</i>	Developer	250	5	500
<i>Pubblicazione</i>	Developer	150	2	300
<i>Training</i>	Designer	250	4	1.000
Totale				14.050 €