TS225 TP

$Compte\ rendu$

$\label{lem:maxime} \begin{aligned} \text{Maxime PETERLIN - maxime.peterlin@enseirb-matmeca.fr} \\ \text{Gabriel VERMEULEN - gabriel@vermeulen.email} \end{aligned}$

ENSEIRB-MATMECA, Bordeaux

20 octobre 2014

Contents

1	Différences entre la représentation RGB et YC_rC_b	2
	1.1 Equations de passage de l'espace RGB à l'espace YC_rC_b	2
	1.2 Représentation de l'image pool.tif	2
	1.3 Intérêt de la représentation YC_rC_b	2
2	Fusion des images background.jpg et foreground.jpg	3
3	Pertinence de la représentation YC_rC_b	3

1 Différences entre la représentation RGB et YC_rC_b

1.1 Equations de passage de l'espace RGB à l'espace YC_rC_b

Les équations sont les suivantes :

$$Y = 0.299R + 0.587G + 0.114B$$

$$C_b = 0.564(B - Y) + 128$$

$$C_r = 0.713(R - Y) + 128$$

1.2 Représentation de l'image pool.tif

On affiche l'image pool.tif suivant les différents canaux rouge (R), vert (G) et bleu (B), ainsi que la luminance (Y), la chrominance rouge (C_R) et la chrominance bleu C_B .

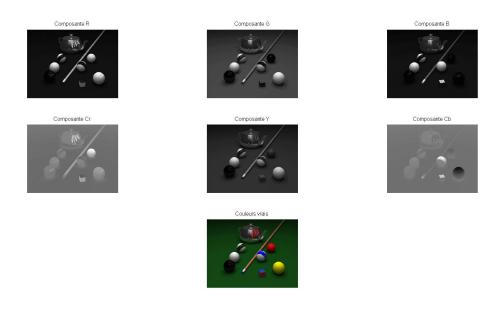


Figure 1: pool.tif

1.3 Intérêt de la représentation YC_rC_b

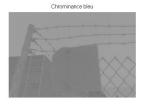
Sur les images qui représentent les composantes R, G et B, on remarque que la boule blanche apparaît blanche sur les trois images.

Sur les images qui représentent les composantes Y, Cr, et Cb, on remarque que la boule blanche apparaît blanche uniquement sur l'image de la luminance. De plus, les boules ayant une couleur a forte dominante rouge ou bleu apparaîssent respectivement blanches sur les images de la crominance rouge ou bleu.

2 Fusion des images background.jpg et foreground.jpg

Dans un premier temps, on va identifier la position des pixels correspondants au ciel grâce aux informations données par la chrominance bleu à l'aide d'un seuil égal à 145.







Ensuite, en se basant sur ces positions, on remplace les pixels de foreground.jpg par les pixels de background.jpg, ce qui permet de fusionner les deux images.



Figure 2: Fusion des images

3 Pertinence de la représentation YC_rC_b

La représentation YC_rC_b est ici plus adaptée qu'une representation RGB, car elle offre une meilleure représentation du rouge, du vert et du bleu. YC_rC_b garde l'information sur les autres couleurs, ainsi un bleu pur (0, 0, 255) apparaîtra blanc sur la représentation YC_rC_b , alors que du violet (255, 0, 255) apparaîtra grisé.