Gautier Ben Aïm La Brachistochrone Réelle

Informatique et Physique

Contexte historique

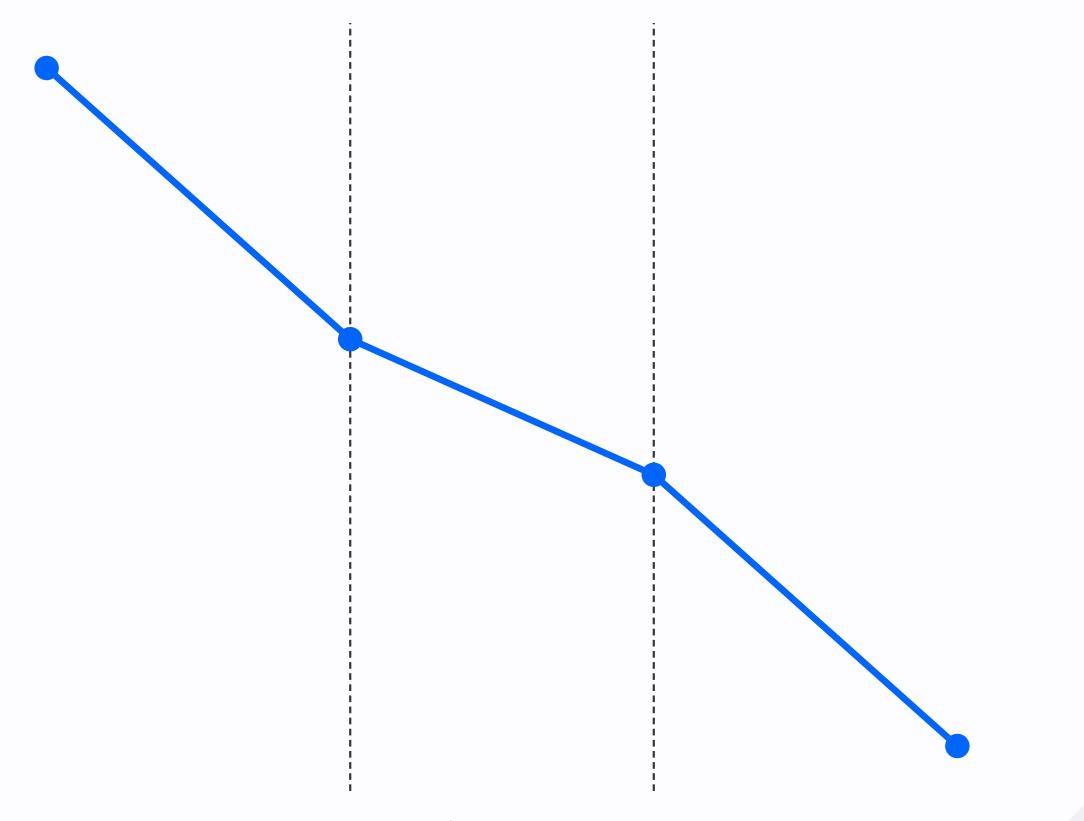
- 1638, Galilée
- 1696, Jean Bernoulli
- 1975, Ashby, Brittin, Love et Wyss
- 1998, Aleksey Parnovski

La Brachistochrone Réelle

Comment construire le meilleur toboggan à l'aide d'un algorithme ?

Plan de la présentation

- 1. Création de l'algorithme
- 2. Construction du meilleur toboggan



Ligne 25

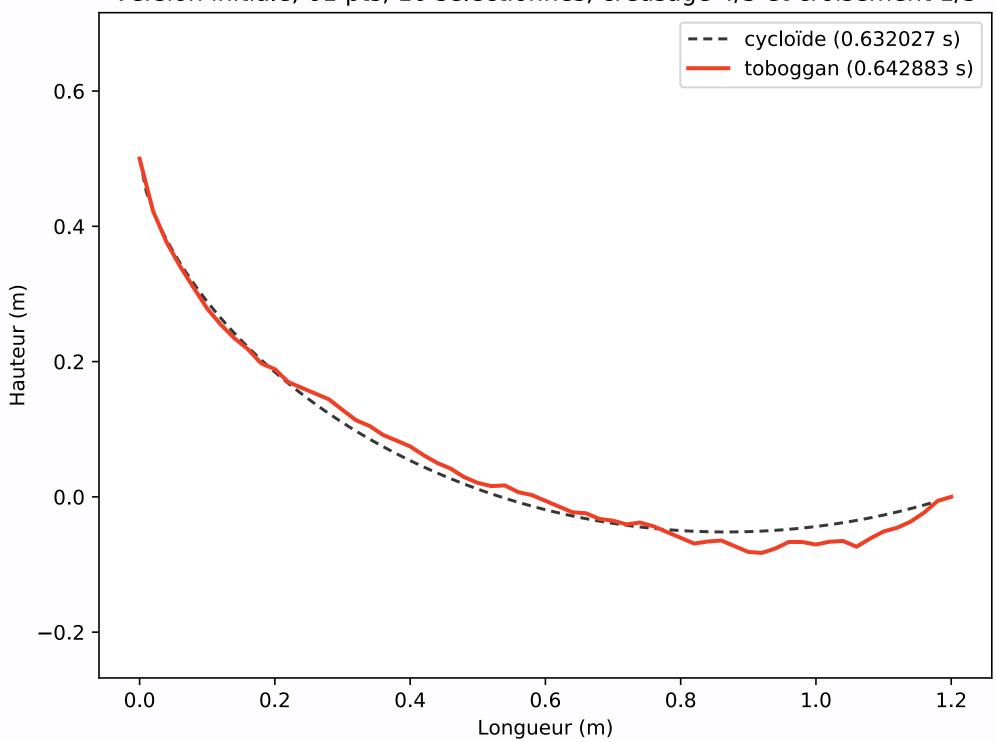
Méthode d'Euler

$$egin{pmatrix} ig(x \ \dot{x} ig)_{t+\mathrm{d}t} pprox ig(x \ \dot{x} ig)_{t} + ig(rac{\dot{x}}{\sum F_{ext}} ig)_{t} \, \mathrm{d}t \end{pmatrix}$$

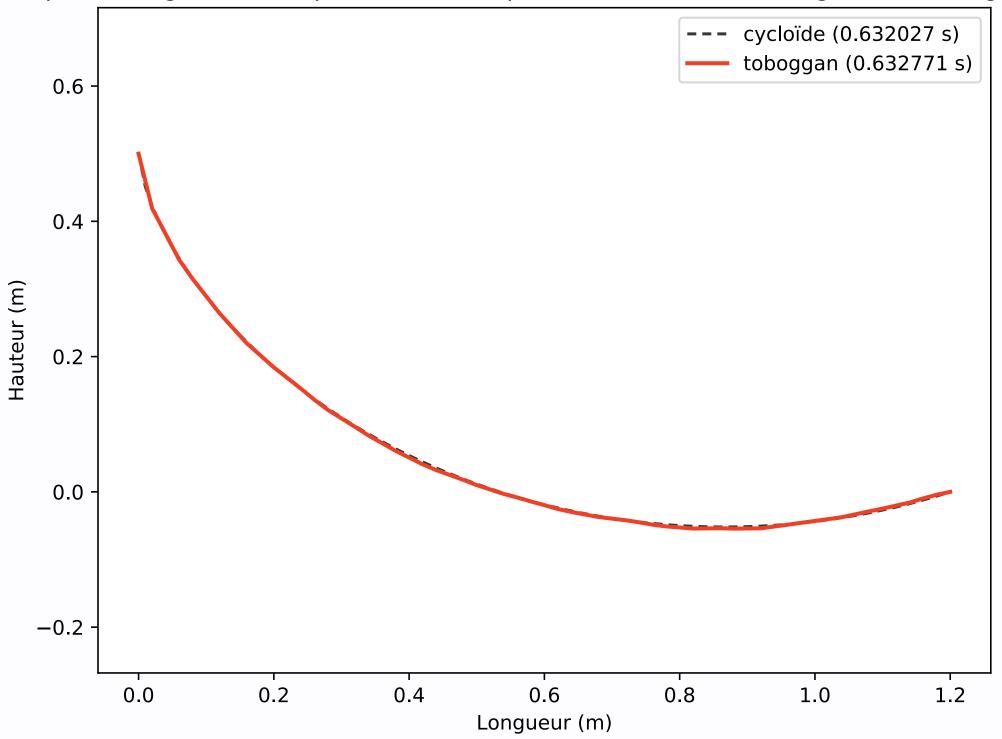
Algorithme génétique

- Évolution mutation et croisement
- Sélection

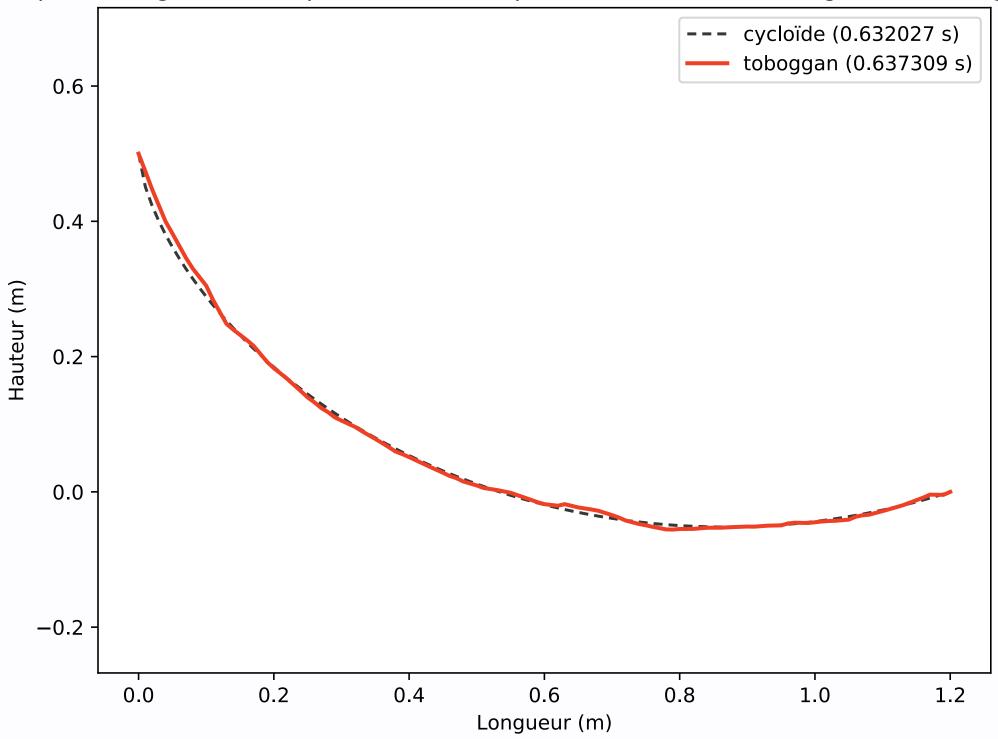
Version initiale, 61 pts, 10 sélectionnés, creusage 4/5 et croisement 1/5



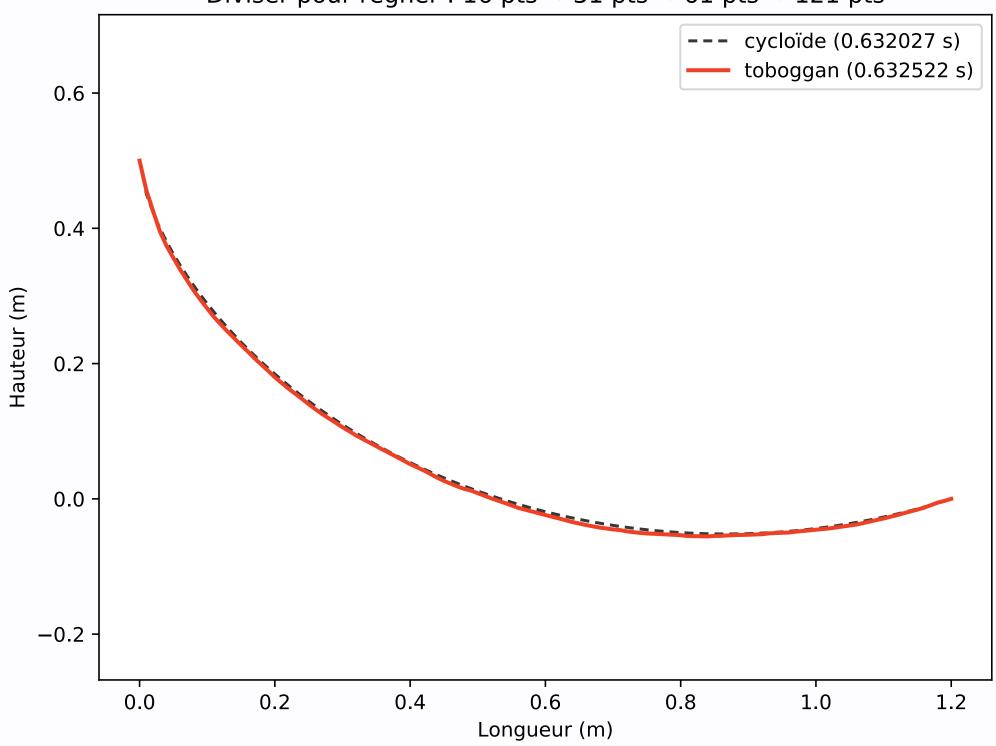
Après changement des paramètres, 61 pts, 1 sélectionné, creusage 5/6 et lissage 1/6



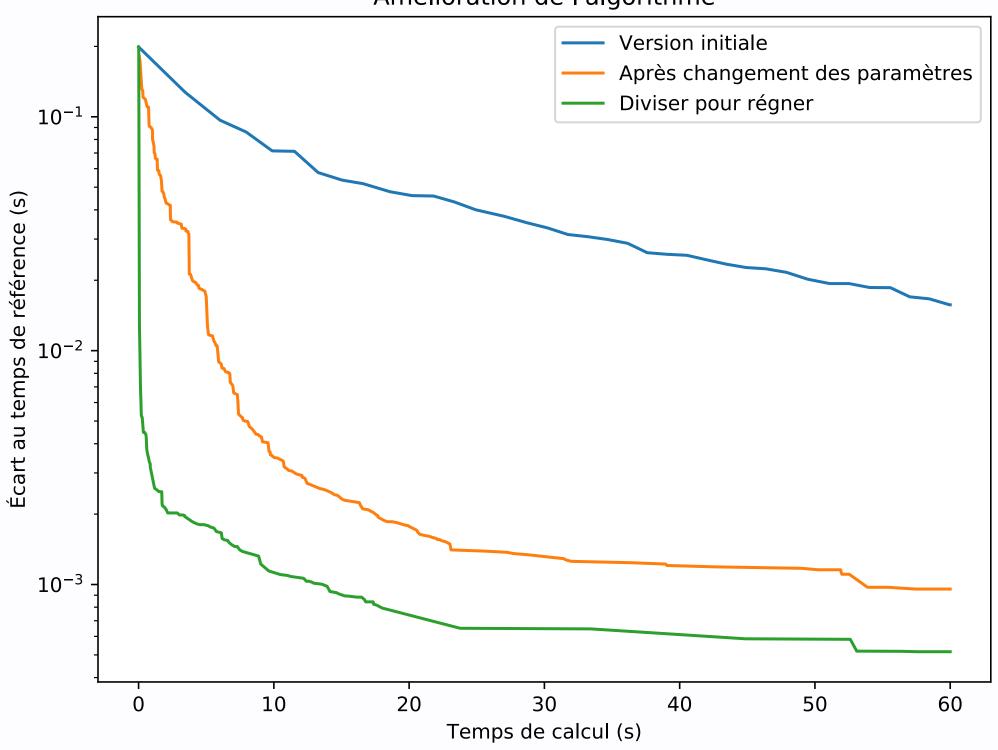
Après changement des paramètres, 121 pts, 1 sélectionné, creusage 5/6 et lissage 1/6



Diviser pour régner : 16 pts \rightarrow 31 pts \rightarrow 61 pts \rightarrow 121 pts



Amélioration de l'algorithme



L'algorithme final

- Hybride
- Progresse continuellement

La brachistochrone réelle

```
def deriver_v():
    return g*sin(θ)

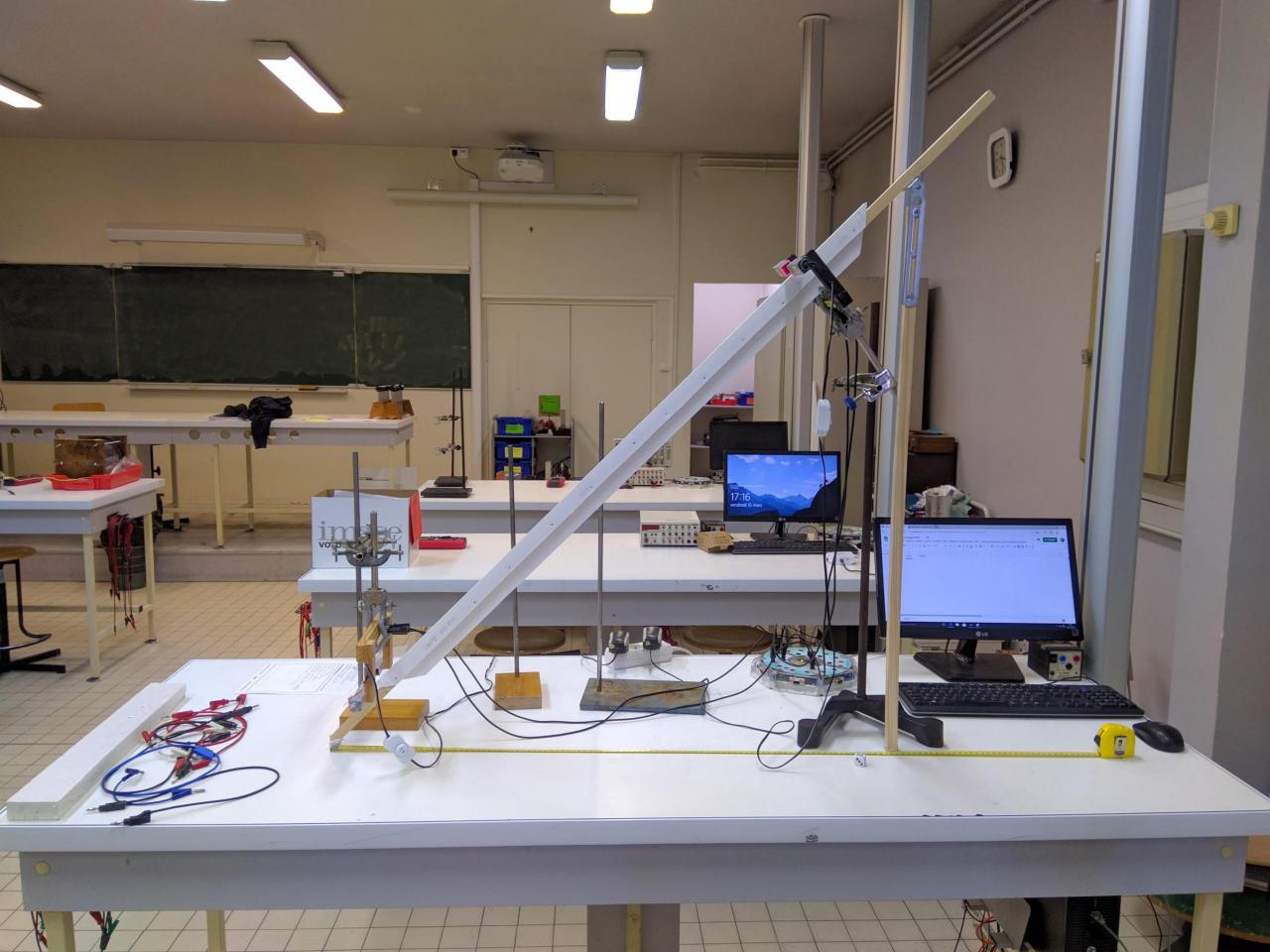
def deriver_v(v):
    return g*sin(θ) - f*g*cos(θ) - α*v - β*v*v
```

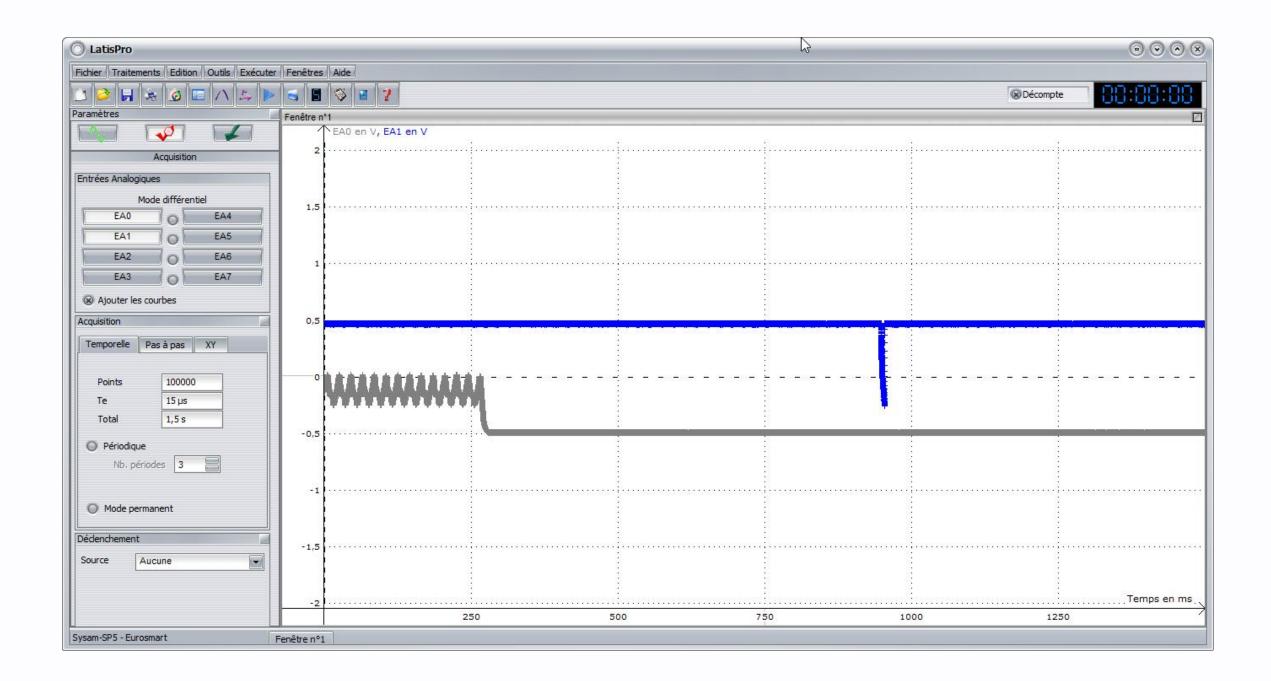


Mesure des coefficients

- $-fg\cos\theta$
- \bullet $-\alpha v$
- \bullet $-\beta v^2$







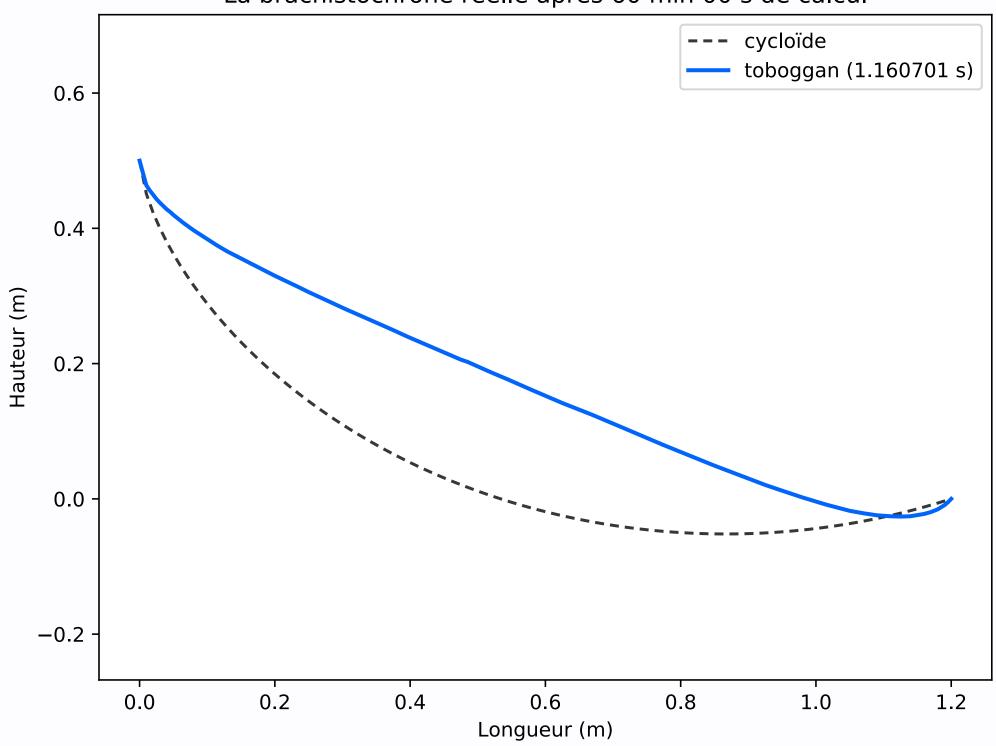
Calcul des coefficients

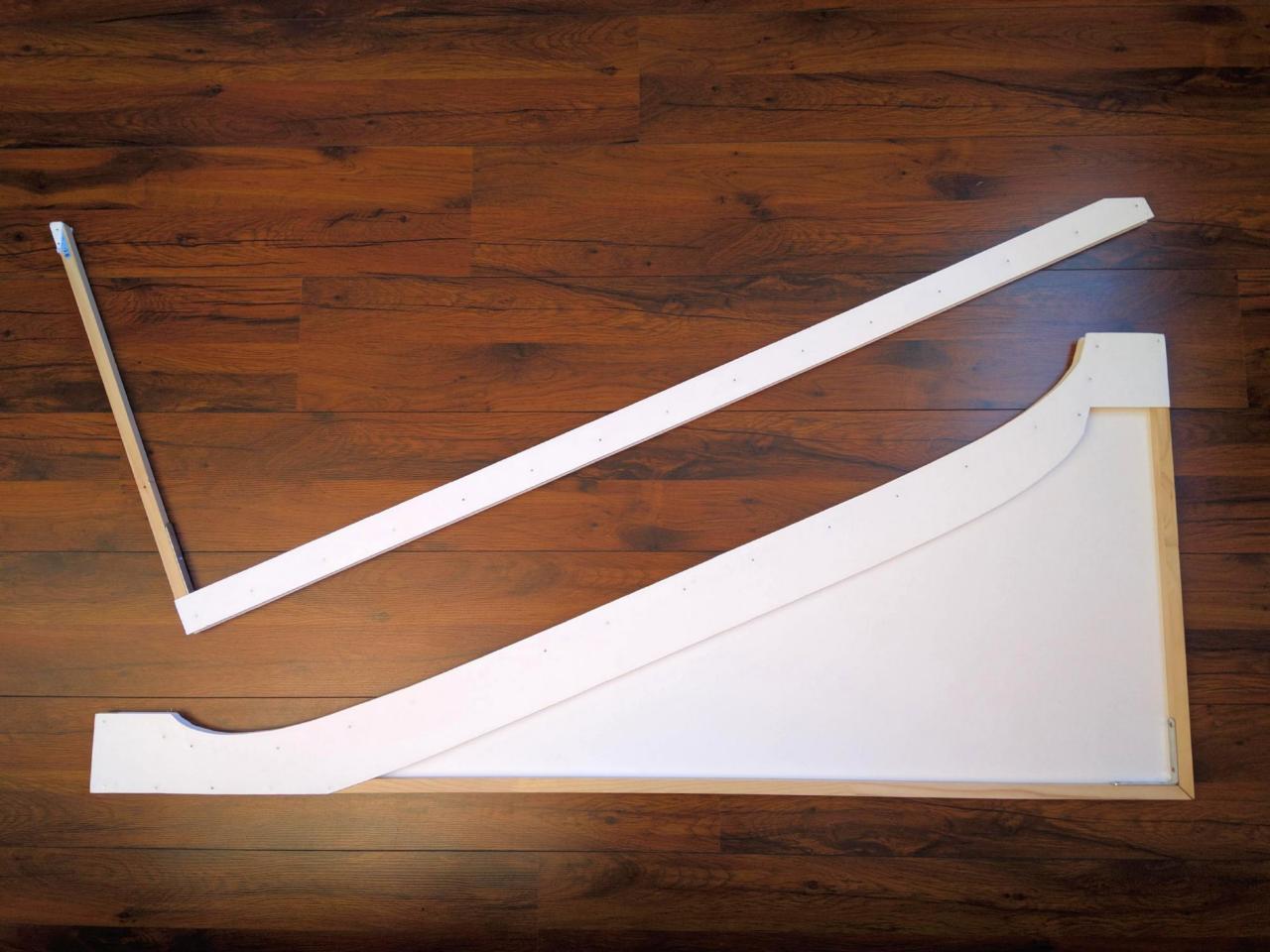
8 mesures + 1 expérience \rightarrow 3 coefficients

Expression des frottements

 $F = -0.3263g\cos\theta - 0.0026v - 0.4748v^2$

La brachistochrone réelle après 60 min 00 s de calcul





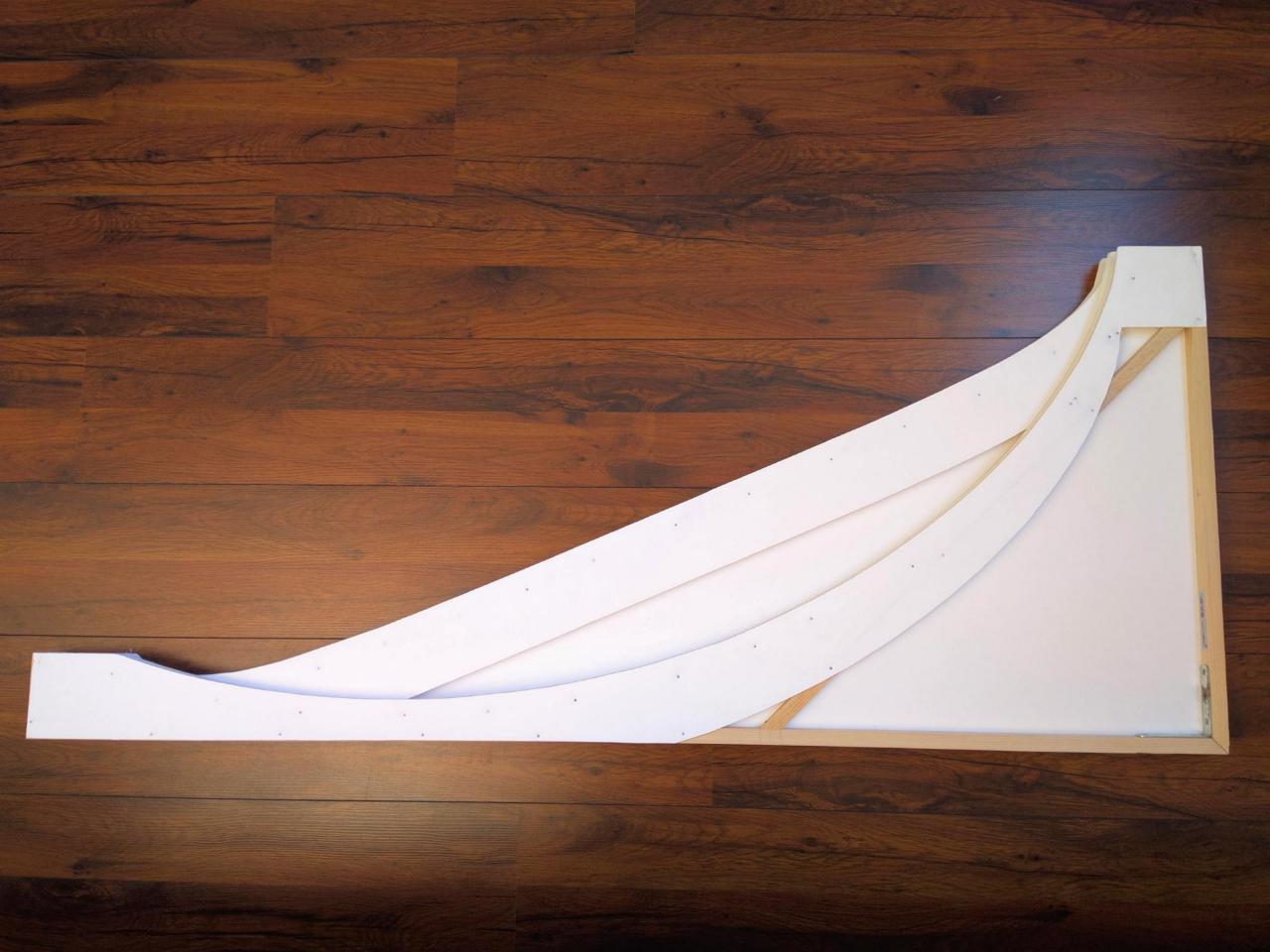


Toboggan	t_c (s)	t_m (s)	$U(t_m)$ (s)
Ligne droite	1,972	2,40	± 0,40
Optimal	1,161	1,21	± 0,02

Merci de votre attention

Vous avez des questions ?

Annexes



θ	l (cm)	t_m (ms)	t_c (ms)	Δ (ms)
45°	50	438	481	-43
	100	669	707	-39
44°	50	458	489	-31
	100	669	719	-50
40°	50	533	530	3
	100	780	779	1
36°	50	672	626	46
	100	899	920	-20

Choix du pas de la méthode d'Euler (16 pts, 2 s)

