



Hackathan Enseen

Bienvenue à tous!

En partenariat avec



Perfect Aim

Perfect Aim × 1 - Indiana Jones Mvt haut 1 - Zidane Atk gauche 1 - Zidane Mvt haut 1 - Zidane Mvt bas 31.8 s Pause ☐ Voir les hitboxes

Recommencer

Retour

Le terrain

- Le sol
- Les murs
 - La lave
- Le sol endommagé

Les joueurs



Les objets

- Bonus de vitesse
- Malus de vitesse
 - Pièce d'or
- Super boule de feu
 - Bouclier

Les boules de feu







L'API

```
import random
from game import Game, Action
class BestPlayer(Player):
    NAME = "1 - Les Meilleurs"
    def play(self, game: Game) -> Action:
        a = random.choice([Action.ATTACK_UP,
                           Action.MOVE_LEFT,
                           Action.WAIT])
        return a
```

Le tournoi

- Free for all
- En poules successives de 3 ou 4
- Les deux meilleurs de chaque poule sont qualifiés
- Uniquement les victoires sont comptées
- Ne négligez pas l'importance des pièces !

Les règles

- 1. Un n7ien par équipe
- 2. Vous restez propriétaire du code, et vous pouvez choisir une licence
- 3. Uniquement les bibliothèques collections ,
 numbers , math , cmath , decimal , fractions ,
 random , statistics , itertools , functools ,
 operator , typing

Les lots

Offerts par notre partenaire Capgemini

- 80 € pour les vainqueurs
- 40 €, 20 € et 10 € pour les finalistes
- 450 € en tout!

Rendu du code

- Testez avec 50 parties
- Pas de print
- Pas de boucles infinies
- Mettre un unique fichier .py dans le canal texte de votre équipe, de moins de 30 kio.

C'est parti!

git clone https://github.com/GauBen/perfect-aim.git (vous avez 4 heures)