

DIY-Editor 产品介绍报告书

运行平台

所有支持 HTML5 的浏览器中，如 Chrome、Firefox、IE9+

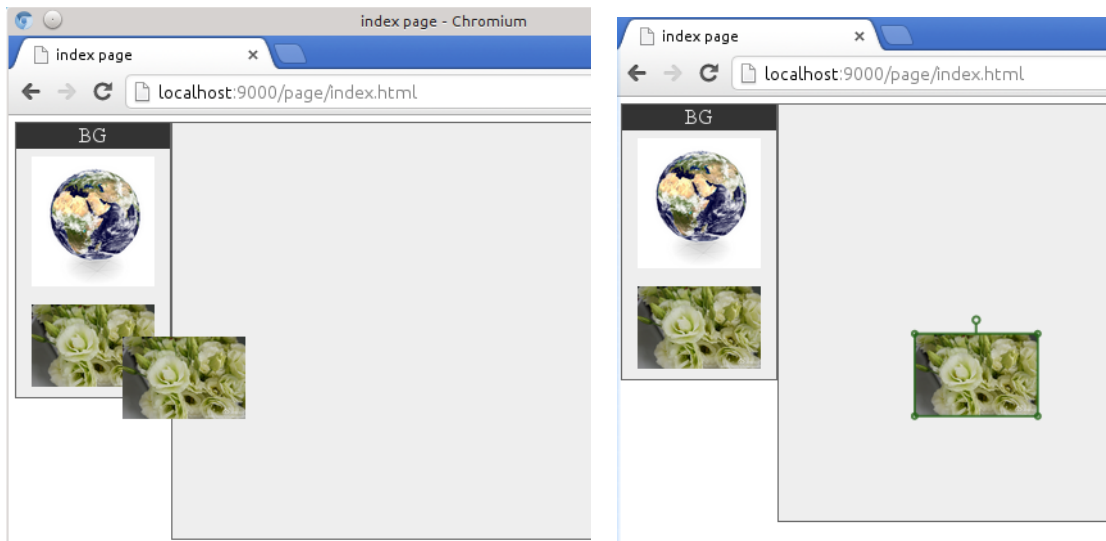
开发技术

编辑模块主要使用 javascript 中的 SVG 作为图形交互层的展示技术，配合 HTML5 中的 canvas 进行后台图形处理：对图形进行裁剪、滤镜处理，导出成 Base64 编码等。

使用 seajs 实现 javascript 模块化开发。

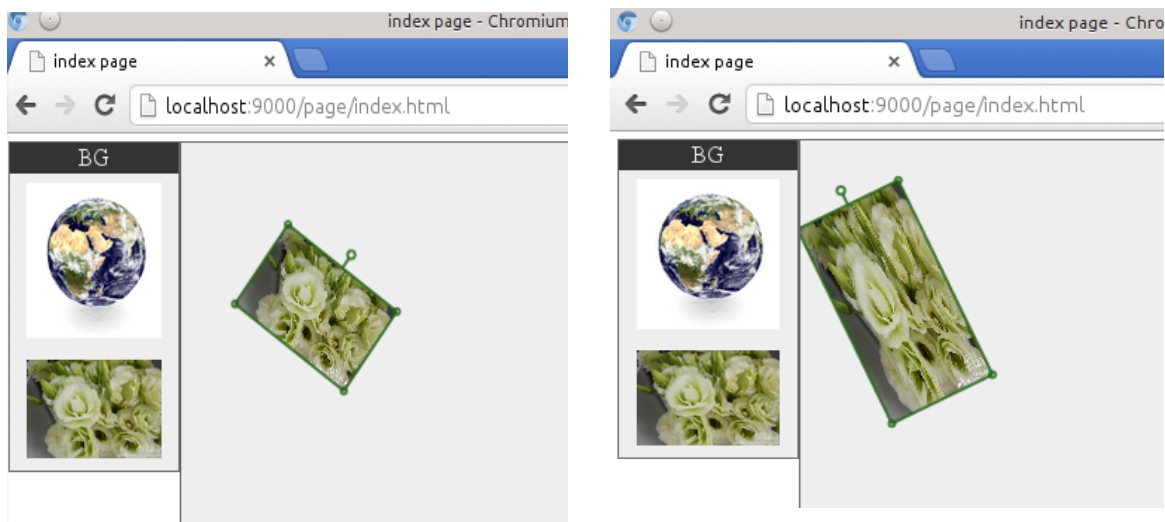
功能模块与展示

1、拖拽图形到画板中

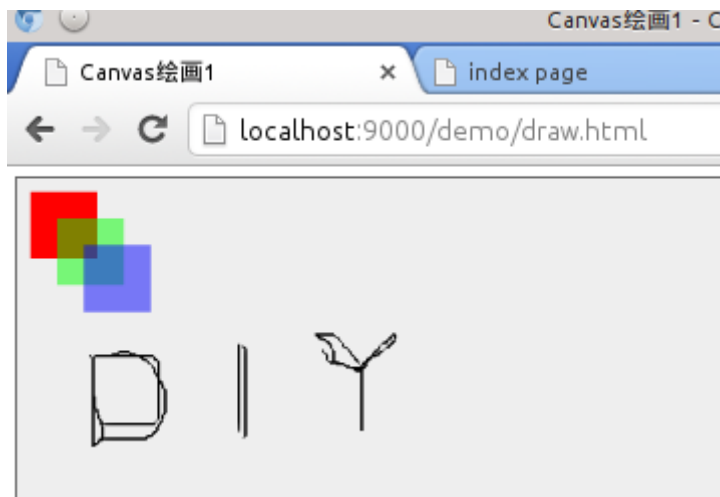


拖拽形成新的可编辑图层

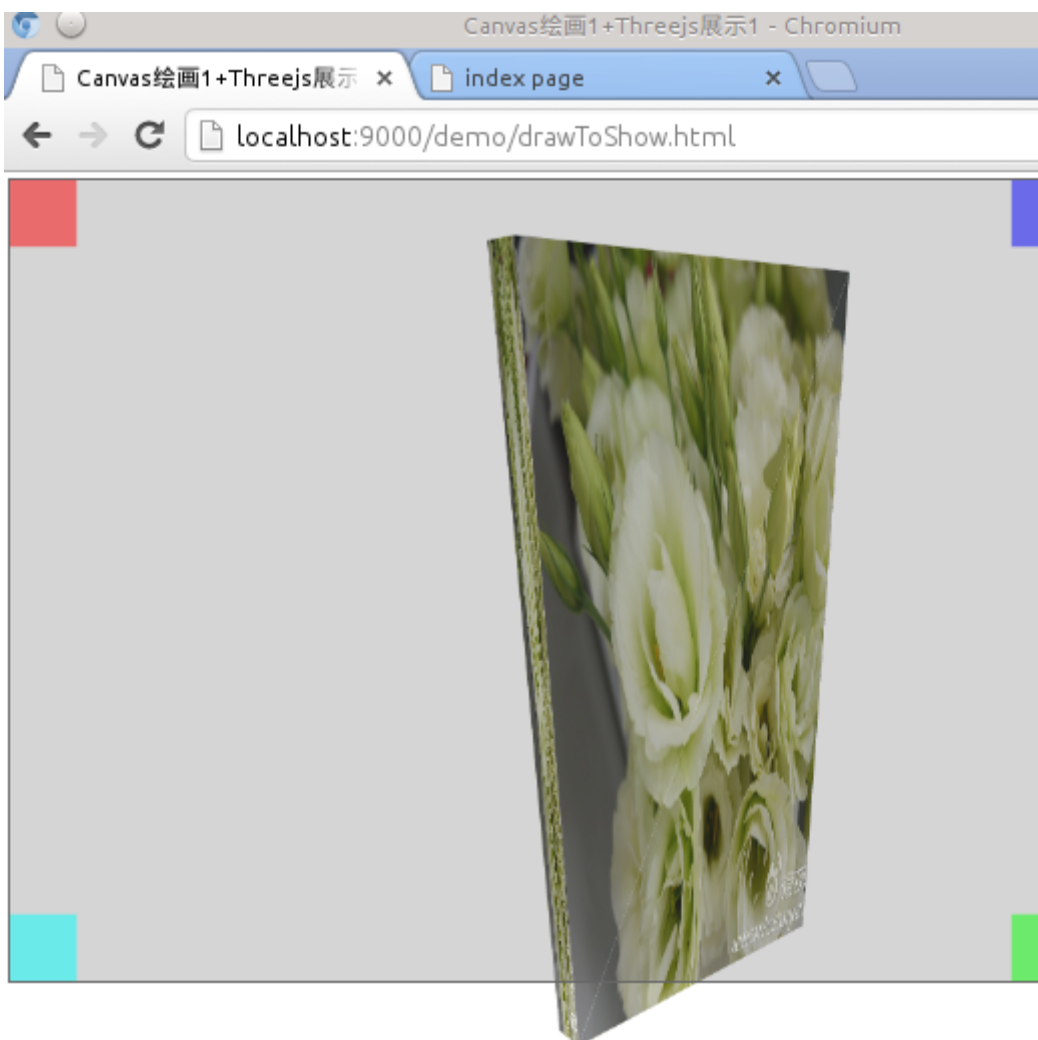
2、对图形进行简单的编辑（目前仅提供缩放和旋转、移动功能）



3*、在画板上进行涂鸦（未整合进正式模块）



4*、将画板上的图形导出到3D模型中展示（未整合进正式模块）



使用 Three.js 进行展示

（PS：展示模块需要 3D 的知识、包括建模与贴图，其中贴图尤为重要）

备注

可以在 Three.js 官网中提供的在线编辑器 (<http://threejs.org/editor/>) 中尝试制作模型，但是贴图需要特定的软件来制作，但如果是简单的模型：方形、圆形、圆柱等不需要相应的知识，只需要简单的长方形贴图即可。

