



Gautier Perrot

Développeur de Jeux Vidéo

Ingénieur
Informatique

Passionné de jeux vidéo depuis mon plus jeune âge, j'aspire à en faire mon métier depuis de longues années et développe mes compétences dans ce domaine sur mon temps libre. En ce sens, mes projets personnels m'aident de bien des manières : de l'apprentissage d'outils tels que Unity au game design, je découvre chaque jour un nouveau pan de ce monde qui me fascine tant.

Contact

Téléphone

+33 6 28 76 19 95

Email

gautier.perrot.gp@gmail.com

Adresse

31 Avenue Jean Jaurès, 54500
Vandœuvre-lès-Nancy

Portfolio

gaukii.github.io/Portfolio

Éducation

2023

Diplôme d'ingénieur

CESI École d'Ingénieur - Nancy

2021

Permis de conduire (+ voiture)

2018

Baccalauréat Scientifique

Lycée Charlemagne - Thionville

Compétences

Développement

Jeu Vidéo

Logiciel

Web

Gestion de Projet

Base de données

Datascience & IA

Maths - Physique

Système & Réseau

Personnel

Jeu vidéo (Jouer & Créer)

Lecture (Roman, BD...)

Internet (Youtube, Twitch...)

Cuisine

Handball

Langues

Français - Langue Maternelle

Anglais - Niveau C1 (TOEIC 900/990)

Allemand - Niveau B1

Expériences

Février 2023 à Septembre 2023 - PeeL / Nancy

Jeu vidéo indépendant en entrepreneuriat

Stage de fin d'étude en entrepreneuriat.
Conception et développement d'un jeu
de plateforme en 2D

Développement (Unity, C#)
Gestion de projet
Découverte de l'entrepreneuriat

Juin 2022 à Septembre 2022 - A&C Process / Champigneulle

Système Expert pour l'optimisation de process industriels

Transition d'une version locale du logiciel
vers une version disponible en ligne et
ajout d'un module de thermodynamique

Développement Web (Django, JS)
Gestion de projet
Notions de thermodynamique

Octobre 2021 à Février 2022 - Arcelor Mittal / Esch-sur-Alzette

Système Expert pour la sidérurgie

Conception d'un modèle de machine
learning de prédiction de température
idéale de chauffe de l'acier en temps réel

Machine Learning (Tensorflow)
Datascience (Pandas)
Base de données (SQL)

Janvier 2021 à Avril 2022 - APREX Solutions / Pulligny

Proof of Concept pour l'optimisation d'hyperparamètres

Développement d'une méthode pour
automatiser l'hyperparamétrage de
modèles de machine learning

Machine Learning (Tensorflow)
Traitement de données
Algorithmes d'optimisation

Avril 2020 à Juillet 2020 - A&C Process / Neufchef

Système Expert pour l'optimisation de process industriels

Initiation d'un projet de système expert
et développement de modules de calcul
de thermochimie

Développement logiciel (Python)
Base de données (MySQL)
Gestion de projet

Outils

	Avancé	Intermédiaire	Rudiments
Logiciels	Pack Office, Unity, Visual Studio, VS Code, PyCharm, VMWare, Git, Draw.io	Unreal Engine 5, Suite Google, Notion, Eclipse, Postman, GNS3, Packet Tracer	Godot, Docker, Blender
Langages	C#, Python, SQL	C, HTML/CSS, Java, MongoDB	C++, PHP
Frameworks, bibliothèques...	Tensorflow, Pandas, Scipy, Numpy	NodeJS, Django	ReactJS