



Ihr habt in dieser Stunde mit Greenfoot weitergearbeitet. Wir haben für die IF-Bedingung die logischen Operatoren UND (&&), ODER (||) bzw. NICHT (!) kennen gelernt.

Zusammenfassung

Wir haben die Stunde mit einer Aufgabe begonnen, die eine verschachtelte IF-Bedingung erforderte. Robby sollte Akkus nur aufheben, wenn links von ihm eine Wand ist. Dazu muss man erst einmal abfragen, ob überhaupt ein Akku auf dem Feld ist und in dieser IF-Bedingung nochmal prüfen, ob eine Wand da ist. Erst dann darf der Befehl `akkuAufnehmen()` ausgeführt werden.

Mit den logischen Operatoren ist es sehr viel einfacher: `if (akkuAufFeld() && wandLinks())` erspart uns das Geschachtele...

Ihr habt an einigen einfachen Beispielen diese Operatoren verwendet.