turtlebotPerception perceptionNode : ros::NodeHandle - distPub : ros::Publisher - distsub : ros::Subscriber - collide : bool + getPerceptionNode : ros::NodeHandle + setPerceptionNode : void + getDistPub(): ros::Publisher + setDistPub(ros::Publisher): void + getDistSub(): ros::Subscriber + setDistSub(ros::Subscriber) : void + getCollide(): bool + setCollide(bool): void + sensorData(sensor msgs::LaserScan::ConstPtr) : void + detectCollision(): bool + detectArucoMarker(cv::Mat. double) : bool + packageDepth(cv::Mat) : double