```
┌─────────────────────┐
│      QObject         │
├─────────────────────┤
│                      │
├─────────────────────┤
│                      │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌──────────────────────────────┐
│     RenderAreaManager          │
├──────────────────────────────┤
│ - alpha::vector< Shape         │
│   * > renderedShapes           │
│ - ApiClient client             │
│ - Parser parse                 │
├──────────────────────────────┤
│ + RenderAreaManager            │
│   (QObject *parent=nullptr)    │
│ + ~RenderAreaManager()         │
│ + alpha::vector< Shape         │
│   * > * getShapesRef()         │
│ + void addShape(Shape          │
│   *shape)                      │
│ + void modifyShape(Shape       │
│   *shape, QString key,         │
│   int value)                   │
│ + void modifyDisplayedText     │
│   (Text *obj, QString newText) │
│ + void deleteShape(const       │
│   int trackerId)               │
│ + void deleteAllShapes()       │
│ + void loadShapes()            │
│ + void saveShapes()            │
│ - void onGoodGetResponse       │
│   (const QString &json)        │
│ - void onBadGetResponse        │
│   (const QString &errorMsg)    │
│ - void onGoodPostResponse()    │
│ - void onBadPostResponse       │
│   (const QString &errorMsg)    │
│ - void onGoodDeleteResponse()  │
│ - void onBadDeleteResponse     │
│   (const QString &errorMsg)    │
│ * alpha::vector< Shape         │
│   * > renderedShapes           │
│ * ApiClient client             │
│ * Parser parse                 │
│ * RenderAreaManager            │
│   (QObject *parent=nullptr)    │
│ * ~RenderAreaManager()         │
│ * alpha::vector< Shape         │
│   * > * getShapesRef()         │
│ * void addShape(Shape          │
│   *shape)                      │
│ * void modifyShape(Shape       │
│   *shape, QString key,         │
│   int value)                   │
│ * void modifyDisplayedText     │
│   (Text *obj, QString newText) │
│ * void deleteShape(const       │
│   int trackerId)               │
│ * void deleteAllShapes()       │
│ * void loadShapes()            │
│ * void saveShapes()            │
│ * void renderAreaChanged()     │
│ * void renderAreaNotChanged    │
│   (const QString &message)     │
│ * void statusMessage           │
│   (const QString &message)     │
│ * void onGoodGetResponse       │
│   (const QString &json)        │
│ * void onBadGetResponse        │
│   (const QString &errorMsg)    │
│ * void onGoodPostResponse()    │
│ * void onBadPostResponse       │
│   (const QString &errorMsg)    │
│ * void onGoodDeleteResponse()  │
│ * void onBadDeleteResponse     │
│   (const QString &errorMsg)    │
└──────────────────────────────┘
```