

PeopleFlux

Gauthier BOHYN
Thibaut HERMANT
Aymeric PONJEE
Tristan PESTIAUX
Robin PAQUET
Brian HANQUET
Ludo VAN DEN DORPE

21/11/2019

Technologie de l'Informatique

Bilan

Avancement Technique

App: Éjection de l'application et la liaison avec la base de données ont été faite. Quelques fonctionnalités en plus de l'application sont apparue tels qu'une géolocalisation ou la carte.

Site: Ajout de nouvelles fonctionnalités mineur.

Base de données : Elle est à jour mais évolue en fonction de l'application et du site.

Laser: Tout est fait pour le laser, il ne manque que le boitier.

Gestion d'équipe

Pour ce sprint 4, la répartition du travail s'est déroulé sans soucis. Au niveau de l'application, nous avons eu beaucoup de mal avec l'éjection. Pour le site, les dernières fonctionnalités sont presque terminées. Par contre, pour le boitier nous nous sommes rendu compte que ce n'était pas si évident que ça.

Scrum Master

Scrum Master:

"Pour le sprint 4, Nous avançons plutôt bien. L'application continue de s'améliorer quant au site, plusieurs fonctionnalités mineurs se rajoutent, ça devient difficile à donner ou faire des taches car tout est presque fini. Il nous manque plus que le boitier qui nous donne un peu plus de file a retordre que prévu"

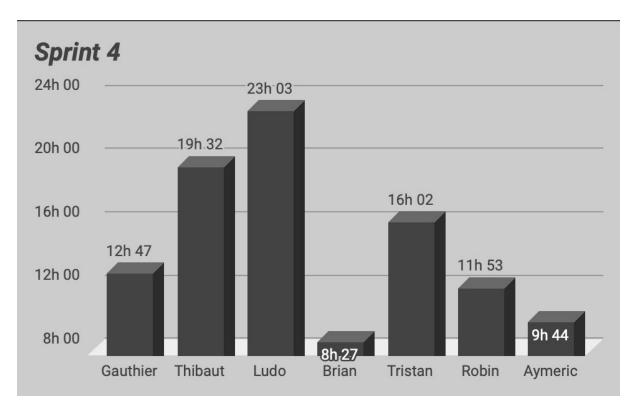
Récapitulatif des objectifs

Product Owner:

"Concernant la répartie du travail, je n'ai rien à souligner. Nous avons tenu à faire un effort avec notre trello et tenir nos cartes à jour! Effectivement, cela nous a aider à savoir quand faire en temps venus chacun!"

Time Sheet

Nous utilisons toujours clockiFy pour calculer notre temps. Chaque fin de sprint, le Product Owner fait un récapitulatif sur un tableau Excel pour pouvoir apercevoir notre temps total sur un graphique.

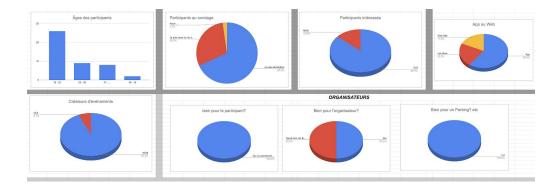


Sondage

Nous avons effectué un sondage que l'on a partagé sur les réseaux sociaux!

Nos réponses les plus précieuses sont effectivement celles des organisateurs d'évènements mais effectivement, c'est toujours bon à savoir aussi si ce projet va être utilisé par la clientèle des organisateurs d'évènements.

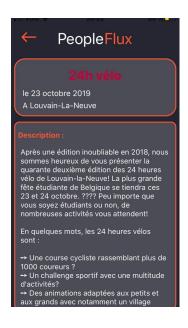
Voici ci-dessous les statistiques de notre sondage.



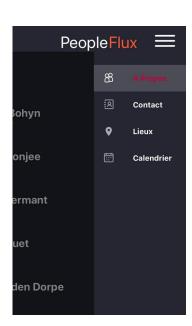
Schémas - Screens utiles

App:

Nouvelles vues par rapport au sprint 3







Estimation de la vélocité de l'équipe

Pour ce sprint, la vélocité du groupe était correct, nous sentons que nous arrivons au bout de notre projet car il nous reste plus beaucoup de choses à faire à part la correction de quelques bugs ou l'ajouts de fonctionnalités mineur.

Points forts - faibles

Si vous souhaitez savoir nos points forts et nos points faibles, nous les avions déjà mit dans nos sprints 1, 2 et 3!

Objectif du prochain sprint

Pour le prochain sprint, nous aimerions finir le projet d'intégration.

Liens:

Github:

https://github.com/thibauth01/Projet-Integration

Agenda + Tâches:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1 AeamNkdBsl0PDu7sG9b13FaF7w3v7hZNiQPncnwW4Y/edit?usp=sharing

TimeSheet:

Nous travaillons sur **Clockify.** Si vous avez un compte, nous pouvons vous rajouter dans le groupe. Mais nous mettons également un résumé des Sprints sur Excel:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1 AeamNkdBsl0PDu7sG9b13FaF7w3v7hZNiQPncnwW4Y/edit?usp=sharing

Site Web:

https://peopleflux.gauthierbohyn.com

Bibliographie utiles:

- http://www.textfixerfr.com/html/texte-vers-html.php
- https://lastminuteengineers.com/bme280-esp32-weather-station/
- https://openclassrooms.com/fr/courses/4902061-developpez-une-application-m obile-react-native
- https://all3dp.com/fr/1/meilleur-logiciel-imprimante-3d-gratuit-en-ligne/
- https://all3dp.com/fr/1/objets-3d-cools-utiles-imprimer-en-3d/