

Sprint 2

Projet d'Intégration

PeopleFlux

Gauthier BOHYN
Thibaut HERMANT
Aymeric PONJEE
Tristan PESTIAUX
Robin PAQUET
Brian HANQUET
Ludo VAN DEN DORPE

16/10/2019

Technologie de l'Informatique

Bilan

Avancement Technique

App : Le design et le schéma sont terminés + avancement dans l'apprentissage du "react native" pour la plupart des membres du groupe. Nous avons la page d'accueil et la page contact.

Site : L'interface du site est terminée. Nous devons automatiser les ajouts des événements et des scènes. En ce qui concerne l'automatisation des clients, c'est terminer et tout lier à la base de données. Nous sommes en train de faire l'accès pour les utilisateurs.

Base de données : Elle est à jour mais évolue en fonction de l'application et du site.

Laser : Pour ce qui est de la puce ESP32, le laser et la programmation de ce module, nous avons presque fini nous attendons juste l'arrivée de nos laser pour les mettre en place.

Gestion d'équipe

Pour ce sprint 2, la répartition a tout d'abord commencé comme le sprint 1. Vu le travail qu'il nous restait pour le web et l'électronique. Nous avons décidé de modifier les groupes et plus se concentrer sur l'apprentissage du React Native! Pour cela, nous sommes 4-5 à suivre la formation de React Native sur OpenClassRoom.

Cependant, Brian et Robin travaillent toujours sur le php et le développement pour la carte ESP.

Scrum Master

Scrum Master:

"Pour le sprint 2, l'équipe est toujours aussi motivée. Nous sommes 4-5 sur la formation React Native pour se lancer au plus vite dans l'application mobile, ceux qui ne font pas la formation avance sur l'électronique ou la base de données . Nous avons eu beaucoup de mal à cerner principe des backlogs et des user stories."

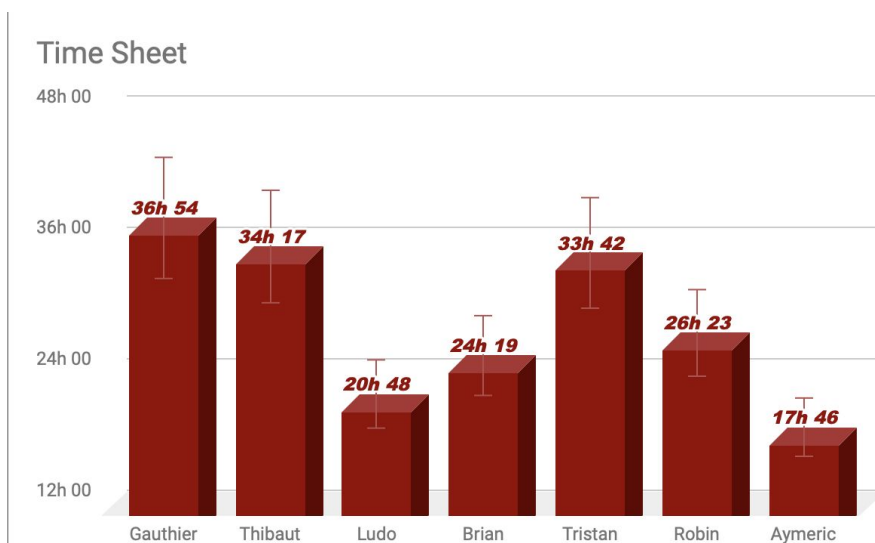
Récapitulatif des objectifs

Product Owner:

“L’organisation du sprint 2, je trouve, c’est plutôt mieux passé que le sprint 1 car nous avons déjà nos marques et savions dans quoi nous devons tous bosser exactement ou comment nous pouvons aider les autres s’il le fallait. Niveau Timing, par rapport à notre agenda, je suis plutôt satisfait par l’avancement du projet! Si nous continuons à bosser comme cela, nous auront bien fini le projet dans les temps voulu!”

Time Sheet

Nous utilisons toujours clockiFy pour calculer notre temps. Chaque fin de semaine, le Product Owner fait un récapitulatif sur un tableau Excel pour pouvoir apercevoir notre temps total sur un graphique.

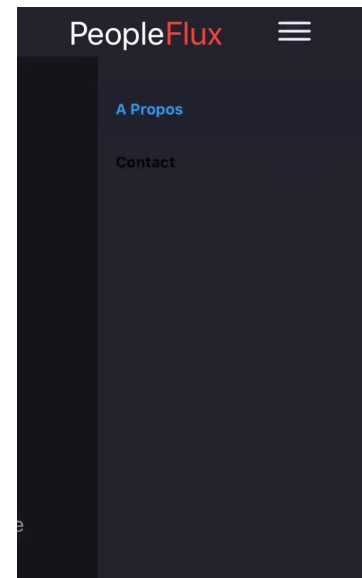
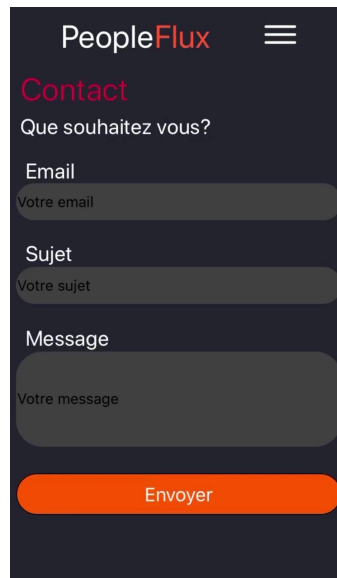
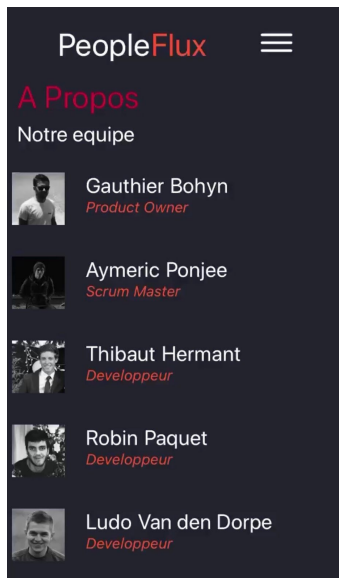


	SEPT.			
N. Semaine	1	2	3	4
	Sprint 1			
Groupe	2h 15	1h 34	2h 50	3h 15
Gauthier	2h 08	10h 48	7h 36	6h 28
Thibaut	1h 09	7h 14	11h 28	4h 32
Ludo	0h 00	02:25	3h 00	5h 29
Brian	0h 00	2h 20	1h 43	10h 22
Tristan	2h 36	0h 00	7h 58	13h 14
Robin	0h 00	7h 22	4h 18	4h 49
Aymeric	0h 47	1h 48	2h 49	2h 28
	8h 55	33h 31	41h 42	50h 37

Schémas - Screens utiles

Nouveau par rapport au Sprint 1

App:



Estimation de la vélocité de l'équipe

Pour ce sprint, la vélocité du groupe est excellente ! L'équipe est toujours aussi motivée et travaille assez régulièrement et les membres du groupe répondent assez vite aux messages, aux demandes et fournit un travail efficace.

Points forts - faibles

	Point forts	Point faible
Thibaut HERMANT	Je pense que mon principal point fort est la programmation. Je me débrouille assez bien dans des langages tels que PHP, JS, HTML, ... N'ayant jamais développé d'applications, l'apprentissage du React Native pourrait sembler compliqué mais un autre de mes points forts est l'autodidactisme ! Ce ne sera donc pas un problème pour moi d'apprendre ce langage.	je me sens moins à l'aise en ce qui concerne la réalisation du schéma électronique sur proteus. Je pense également ne pas être le meilleur dans la réalisation de la documentation telle que les rapports de sprint, wikis, ...

Gauthier BOHYN	<p>Considéré comme le Product Owner, je pense pouvoir bien gérer le groupe vu l'expérience que j'ai avec mes années passées dans le scoutisme. Concernant l'informatique, je suis passionné par le développement web donc je m'occuperai probablement d'une grosse partie de programmation html, css, javascript, php, etc ...</p> <p>Je m'occuperai également de l'impression 3D car je ne connais pas du tout cette technologie mais je suis passionné par la découverte.</p> <p>Et j'ai également des capacités de souder une PCB facilement.</p>	<p>Personnellement, je pense manquer un peu de compétence dans la programmation C pour les codages sur les puces électroniques. Donc je laisserai faire cela au reste de l'équipe.</p>
Aymeric PONJEE	<p>Je suis polyvalent et je maîtrise assez bien les matières pour travailler seul ou en groupe. De plus, je m'adapte vite à un travail en cours que ce soit de la programmation ou autre, ce qui me permet d'aider un peu tout le monde.</p>	<p>j'ai très peu d'expérience dans la programmation électronique et les logiciels tels que eagle ou proteus.</p>
Tristan PESTIAUX	<p>Ce qui se rapporte à la programmation (web ou application). Je suis motivé et j'ai facile à apprendre de nouveaux langages de programmation.</p> <p>Pour notre projet je compte apprendre à développer une application mobile (native) et ainsi contribuer à son développement.</p> <p>Au niveau du travail en groupe je trouve que j'ai facile à m'adapter et j'apprends vite.</p> <p>Autre point fort, je suis bon en orthographe et aussi au niveau des tournures de phrase. Je pourrai donc m'occuper de la relecture des documents à rendre ou encore les écrits sur le site web/application mobile.</p>	<p>Ce qui touche à l'électronique : câblage, puce, schéma Protéus,...</p> <p>Au niveau du travail en groupe mon point faible serait de ne pas oser proposer mes idées.</p>
Robin PAQUET	<p>J'ai déjà utilisé certains modules en électronique. Je suis en possession de plusieurs esp32 et un raspberry pi avec lesquels j'ai déjà bidouillé.</p> <p>Je suis un peu plus à l'aise avec la programmation telle que celle de la carte électronique que nous allons utiliser mais aussi avec la programmation d'application.</p>	<p>Je me débrouille un peu moins avec les bases de données et leurs liens avec les applications, je ne suis pas (encore) à l'aise avec le PHP et le développement d'applications mobile.</p> <p>C'est aussi un peu plus compliqué pour moi de motiver une équipe ou la diriger.</p>
Ludo VAN DEN DORPE	<p>Je suis très à l'aise dans l'environnement de Proteus et je peux donc réaliser la plupart des montages électroniques. Également, j'ai une bonne compréhension des composants et je peux donc faire fonctionner un montage disposant d'un code C.</p>	<p>Développement d'application et développement Web par PHP.</p>

	Bonnes connaissances dans la gestion des BDD et dans le développement Web.	
Brian HANQUET	Je suis meilleur dans la programmation et en électronique. Je peux donc aider à faire le php et faire les circuits électroniques qui permettent de compter le nombre de personnes qui passent. Et puis j'aime apprendre de nouvelles choses et utiliser de nouveaux langages.	J'ai plus de mal avec la communication et la gestion de l'équipe. Je n'ai jamais développé d'application sur mobile donc je vais avoir plus de mal avec ça.

Objectif du prochain sprint

Pour le prochain sprint, comme nous aurons un long sprint, nous espérons finir le site et avancer un maximum dans l'application et finaliser l'électronique avec l'arrivée des lasers.

Liens :

Github:

<https://github.com/thibauth01/Projet-Integration>

Agenda + Tâches:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1_AeamNkdBsl0PDu7sG9b13FaF7w3v7hZNiQPncnwW4Y/edit?usp=sharing

TimeSheet:

Nous travaillons sur **Clockify**. Si vous avez un compte, nous pouvons vous rajouter dans le groupe. Sinon, nous mettrons régulièrement des screens sur Github.

Site Web:

<https://peopleflux.gauthierbohyn.com>

Bibliographie utiles :

- <http://www.textfixerfr.com/html/texte-vers-html.php>
- <https://lastminuteengineers.com/bme280-esp32-weather-station/>
- <https://openclassrooms.com/fr/courses/4902061-developpez-une-application-mobile-react-native>
- <https://all3dp.com/fr/1/meilleur-logiciel-imprimante-3d-gratuit-en-ligne/>
- <https://all3dp.com/fr/1/objets-3d-cools-utiles-imprimer-en-3d/>