

# GAUTHIER DE MASSARY

ALTERNANCE À PARTIR DE JANVIER 2026

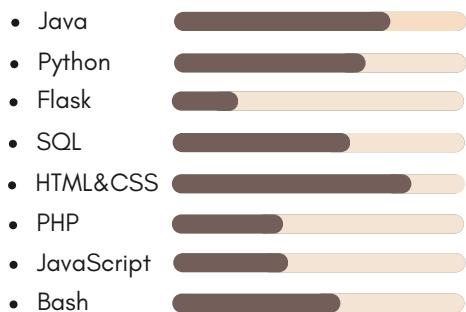
Étudiant en deuxième année de BUT Informatique à l'IUT de Lens, je recherche une alternance en développement web. Passionné par la création d'interfaces modernes, j'aime concevoir des sites à la fois esthétiques et fonctionnels.



## LANGUES

- Français  
| Langue maternelle
- Anglais  
| Niveau B2 / C1
- Allemand  
| Niveau B1

## COMPÉTENCES



## CENTRES D'INTERET

- Dessin et Art Numérique
- Esthétique et design
- Nouvelles Technologies
- Pratique Sportive
- Photographie

## RÉSEAUX SOCIAUX

- Portfolio  
| <https://gauthierdemassary.me>
- Github  
| <https://github.com/Gauthier-DeMassary>
- Linkedin  
| <https://fr.linkedin.com/in/gauthier-de-massary-626583386?trk>



## PROJETS

### PacMan

En cours

*Projet universitaire de groupe*

- Gestion complète des règles du jeu, de la grille et des comportements des personnages.
- Utilisation de branches Git pour chaque fonctionnalité, avec jalons et tickets pour organiser le travail en équipe.
- Application des principes de la programmation orientée objet (encapsulation, UML, conventions de code).
- Etape suivante : Implémentation de plusieurs patrons de conception : Fabrique abstraite, Singleton, Composite, État, Stratégie et Décorateur/Proxy.

### UnOuiPourLaVie

Novembre - 2024

*Projet universitaire*

- Développement d'un site vitrine
- Objectif : fournir un support visuel clair et attractif pour présenter le projet aux utilisateurs et partenaires.
- Utilisation de CSS/HTML et JavaScript

### To Do List

Septembre - 2025

*Projet personnel*

- Conception d'une application de gestion de tâches en Java. Mise en œuvre de l'architecture MVC, d'une interface en JavaFX et de tests unitaires (JUnit).
- Gestion du stockage des données dans des fichiers jar locaux.

### Synthétiseur musicale

Octobre - 2025

*Projet universitaire de groupe*

- Conception d'un synthétiseur musical en Java, basé sur une architecture robuste utilisant de nombreux patrons de conception (Fabrique, Décorateur, Stratégie).
- Implémentation d'une interface en ligne de commande avec Picocli pour permettre l'analyse de fichiers MusicXML et la génération de fichiers audio .wav.
- Utilisation de Gradle pour la gestion du projet et de JUnit pour la validation par des tests unitaires.
- Développement mené en suivant une méthodologie agile pour une gestion de projet itérative et collaborative.



## DIPLOMES ET FORMATION

### BUT informatique

2024 - 2027 | IUT de Lens

### Certification Cambridge First

2023 | Passé en indépendant

### Baccalauréat Général

2023 | Options Mathématiques et Numérique & Sciences de l'Informatique