

GAUTHIER DE MASSARY

ALTERNANCE À PARTIR DE JANVIER 2026

Étudiant en deuxième année de BUT Informatique à l'IUT de Lens, je recherche une alternance en développement web. Passionné par la création d'interfaces modernes, j'aime concevoir des sites à la fois esthétiques et fonctionnels.



LANGUES

- Français
| Langue maternelle
- Anglais
| Niveau B2 / C1
- Allemand
| Niveau B1

COMPÉTENCES

- Java
- Python
- Flask
- SQL
- HTML&CSS
- PHP
- JavaScript
- Bash

CENTRES D'INTERET

- Dessin et Art Numérique
- Esthétique et design
- Nouvelles Technologies
- Pratique Sportive
- Photographie

RÉSEAUX SOCIAUX

- Portfolio
| <https://gauthierdemassary.me>
- Github
| <https://github.com/Gauthier-DeMassary>
- LinkedIn
| <https://fr.linkedin.com/in/gauthier-de-massary-626583386?trk>



PROJETS

PacMan

En cours

Projet universitaire de groupe

- Gestion complète des règles du jeu, de la grille et des comportements des personnages.
- Utilisation de branches Git pour chaque fonctionnalité, avec jalons et tickets pour organiser le travail en équipe.
- Application des principes de la programmation orientée objet (encapsulation, UML, conventions de code).
- Etape suivante : Implémentation de plusieurs patrons de conception : Fabrique abstraite, Singleton, Composite, État, Stratégie et Décorateur/Proxy.

UnOuiPourLaVie

Novembre- 2024

Projet universitaire

- Développement d'un site vitrine
- Objectif : fournir un support visuel clair et attractif pour présenter le projet aux utilisateurs et partenaires.
- Utilisation de CSS/HTML et JavaScript

To Do List

Septembre - 2025

Projet personnel

- Conception d'une application de gestion de tâches en Java. Mise en œuvre de l'architecture MVC, d'une interface en JavaFX et de tests unitaires (JUnit).
- Gestion du stockage des données dans des fichiers jar locaux.

Synthétiseur musicale

Octobre - 2025

Projet universitaire de groupe

- Conception d'un synthétiseur musical en Java, basé sur une architecture robuste utilisant de nombreux patrons de conception (Fabrique, Décorateur, Stratégie).
- Implémentation d'une interface en ligne de commande avec Picocli pour permettre l'analyse de fichiers MusicXML et la génération de fichiers audio .wav.
- Utilisation de Gradle pour la gestion du projet et de JUnit pour la validation par des tests unitaires.
- Développement mené en suivant une méthodologie agile pour une gestion de projet itérative et collaborative.



DIPLÔMES ET FORMATION

BUT informatique

2024 - 2027 | IUT de Lens

Certification Cambridge First

2023 | Passé en indépendant

Baccalauréat Général

2023 | Options Mathématiques et Numérique & Sciences de l'Informatique