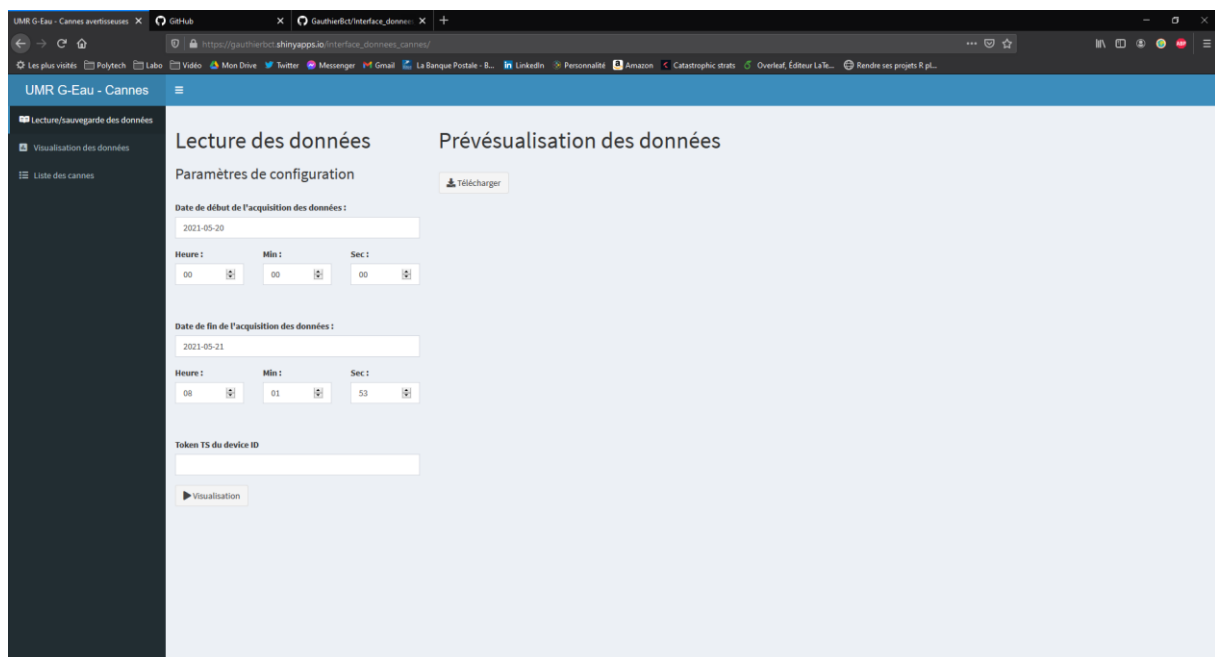


# Utilisation « Interface données pour les cannes avertisseuses »

Ce programme R tourne sur un serveur, il se peut qu'il plante (envoyez moi un mail pour que je reboot : gauthier.achard.baccati@gmail.com). Le code est disponible sur Github ([https://github.com/GauthierBct/Interface\\_donnees\\_cannes](https://github.com/GauthierBct/Interface_donnees_cannes)) pour le lancer en local. Lors de la première exécution, lancer « firsttime.R » et après « app.R ».

1. App ([https://gauthierbct.shinyapps.io/interface\\_donnees\\_cannes/](https://gauthierbct.shinyapps.io/interface_donnees_cannes/))

Rendez-vous sur le site, vous allez arriver sur la page suivante :



Sur la gauche vous avez une sidebar :

- Lecture/sauvegarde des données : Dans cet onglet, vous pouvez paramétrer date et heure à partir de laquelle vous voulez les données et aussi la date et heure de fin. Vous devez aussi saisir le Token ID de la canne (ID du dispositif sur Thingsboard), vous pouvez le retrouver dans l'onglet « Liste des cannes ». Une fois que cliquez sur Visualisation un tableau apparait et vous affiche les données reçues. Si vous cliquez sur 'Télécharger', une fenêtre va s'ouvrir pour enregistrer le .csv.
- Visualisation des données : Ici, vous pourrez retrouver un petit graphique des détections en fonction du temps, et un tableau avec les données.
- Liste des cannes : une liste de toutes les cannes disponibles avec le Dispositif ID

## 2. Programme R ([https://github.com/GauthierBct/Interface\\_donnees\\_cannes](https://github.com/GauthierBct/Interface_donnees_cannes))

Premier lancement en local : Lancer « firsttime.R », sélectionnez toutes les lignes de commandes inscrites (« Ctrl + A ») et faites « Ctrl + Entrée », regardez la console et vérifiez que toutes les librairies soient correctement installées. Si problème, il y a, exécutez les lignes les unes après les autres dans la console.

Lancement de l'app : Ouvrez maintenant le programme « app.R », et dans la console tapez « shiny ::runApp() », voilà le programme se lance !