TD6: XHTML5 & PHP (tests, boucles et fonctions)



L2 I - S4 : Développement Web

Environnement de travail

N'oubliez pas de tester vos pages avec différents navigateurs (Firefox, Opera, Chrome, Edge, ...).

Pensez à valider les codes **HTML 5** et **CSS 3** à l'aide des validateurs du W3C.

Rappel XHTML5

Pour que le code HTML d'une page soit valide, il faut :

- 1. que Firefox ne signale aucun problème lors de l'affichage du code source dans ce navigateur
- 2. que le validateur du W3C (https://validator.w3.org/ ou https://validator.w3.org/nu/ ou https://html5.validator.nu/) ne signale aucun avertissement (Warning) ni aucune erreur (Error)
- 3. que la structure du contenu soit correcte (aucun validateur ne peut vérifier efficacement cette étape à votre place)

On peut ajouter une vérification structurelle en s'appuyant sur la structure XML (*eXented Markup Language*) d'une page Web : c'est ce qui est parfois appelé « XHTML5 » : procédez de la manière suivante :

- 1. pour une page **statique**, renommez le fichier .html en .xml ; pour une page **dynamique**, affichez le code source (HTML) dans le navigateur puis copiez / collez ce code HTML dans un fichier d'extension « .xml » ou « .xhtml ».
- 2. ouvrez ce fichier (en mode « file:/// ») à l'aide du navigateur Firefox
- 3. Vérifiez que le document XML est bien formé (« XHTML5 requires strict well-formed syntax »)

Cas numéro 1 : une erreur de structure XML est détectée :

XML Parsing Error: mismatched tag. Expected: </bdy>
Location: file:///home/marc/Documents/enseignements.d/2019-2020.d/L2_MI_S4_Dev_Web.d/divers_pour_CM.d/demo_css_externe.html.xml Line Number 164, Column 3:

</html>

Illustration 1 : Les erreurs de structure XML sont signalées de façon détaillée

dev_web_td_06.odt p. 1 / 6

L2 I - S4 : Développement Web

Cas numéro 2 : la structure XML n'est absolument pas reconnue :

Illustration 2: Aucune structure n'est reconnue : seul le contenu textuel est affiché Cas numéro 3 : la structure XML est correcte (bien formée) :

This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```
-<html lang="fr">
    <title>démonstration CSS externe</title>
    <meta name="author" content="marc"/>
    <meta name="date" content="2020-02-08T18:59:28+0100"/>
    <meta name="keywords" content=""/>
    <meta name="description" content=""/>
    <meta charset="utf-8"/>
    k rel="stylesheet" href="styles1.css"/>
  </head>
   -<header>
     <h1>Page de démonstration CSS externe</h1>
    </header>
    -
      ->
       -<a href="#" class="img">
          <img src="./images/home_logo.png" alt="home logo"/>
       ->
         <a href="#">l'équipe</a>
       ->
        <a href="#">les réalisations</a>
        <a href="#">le projet</a>
       <section class="left">
     <h2>Notions de base HTML 5</h2>
     <article>
       <h3>À propos des tableaux</h3>
      -<table:
         <caption>exemple de balises HTML</caption>
        <thead>
          -
            Structure
            Paragraphe
            Caractère
```

Illustration 3 : Le navigateur affiche l'arbre XML complet

Vérifiez que toutes vos pages (attention à bien vérifier le flux HTML généré et non le code source PHP!) sont bien formées XHTML5.

Exercice 0 : corrections des TD précédents en début de séance

Corrigez les principaux problèmes indiqués dans les feedbacks du TD précédent et renommez cette page « index.php » du TD5# en « td5.php » (dans le répertoire racine de votre hébergement) : attention à bien respecter ce nommage (dont la casse) pour les étapes de vérification ultérieures.

En parallèle des pages dynamiques, nous allons finaliser la maîtrise des pages statiques via le site web de Génie Logiciel et Projet réalisé en trinôme. Pour cela, vous devrez créer un dossier « glp » (attention à bien respecter la casse) à la racine de votre hébergement et vous y placerez le site de votre projet GLP corrigé des problèmes signalés lors des « feedbacks » du TD#4.

Placer ces 2 éléments sur l'INTRANET et faites valider cette étape par votre chargé de TD pendant la séance.

Exercice 1: fonctions PHP: boucles PHP + tableau HTML (table / caption / thead / tbody / scope / tr / th / td)

Pour définir une fonction en PHP, on retiendra plusieurs critères :

- 1. une **fonction retourne** un résultat (mise à part, la **procédure** phpinfo(), toutes les fonctions PHP suivent ce principe fondamental)
- 2. Vous utiliserez une version de PHP ≥ 7.4 permettant de spécifier à la fois le type des arguments et le type de la valeur de retour de vos fonctions (l'ensemble de la documentation du langage respecte cette approche, cf. https://php.net/).
- 3. Lorsque c'est possible, on précise la valeur par défaut des paramètres.
- 4. Le code de la fonction PHP est placé en dehors du code HTML (avant le code HTML).
- 5. Le code PHP est commenté (pour les fonctions, même principe que les méthodes en Java).

Construisez une fonction retournant une table de multiplication (sous la forme d'un tableau HTML rigoureusement structuré).

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Illustration 4 : table de multiplication

TD6 : XHTML5 & PHP (tests, boucles et fonctions) p. 3 / 6

L2 I - S4 : Développement Web

La dimension de la table sera passée en paramètre, faites en sorte que, par défaut, la table de multiplication affichée soit 10×10 .

Ajoutez des **constantes** à votre code pour les valeurs par défaut. Vous veillerez à la cohérence entre le type des constantes avec le type des arguments.

Afficher 2 tables de multiplication : a) en utilisant la valeur par défaut et b) en spécifiant la dimension (par exemple 5).

Exercice 2 : couleurs, passage de paramètre par valeur et par adresse.

Écrire une fonction permettant de convertir une couleur exprimée sous la forme de ses 3 composantes r, g, b en son équivalent hexdécimal (str) : ex. (255, 0, 128) est équivalent à #FF0080.

Écrire une seconde fonction permettant de convertir une couleur exprimée sous forme hexadécimale (soit sur 6 chiffres hexa, soit sous forme condensée de 3 chiffres hexa utilisée part CSS) en ses 3 composantes r, g et b passées par adresse : cette fonction retournera false en cas d'anomalie.

Exercice 3: chiffres romains (M, D, C, L, X, V, I)

écrire une fonction permettant de convertir un nombre en chiffres romains en son équivalent décimal. (conseil : partir de la droite du nombre pour l'analyse).

Exercice 4: boucles, tests et styles internes

Écrire une fonction permettant de **retourner** la table ASCII standard (cf. : table ASCII) et utilisez des règles CSS internes (classes CSS à définir) pour afficher avec 3 couleurs différentes : les chiffres, les majuscules, les minuscules. Les autres caractères seront sur le fond par défaut et on se limitera aux 128 premiers caractères (de 0 à 127), sauf les 32 premiers (de 0 à 31)).

TD6 : XHTML5 & PHP (tests, boucles et fonctions) p. 4 / 6

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	C	D	E	F
2		!	ш	#	\$	%	&	1	()	*	+	,	-		/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	В	C	D	E	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	0
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[١]	^	_
6	`	a	b	C	d	e	f	g	h	i	j	k	1	m	n	0
7	p	q	r	s	t	u	v	w	X	y	Z	{		}	~	

Illustration 5: table ASCII

Les styles spécifiques seront des styles **internes (balise** <style> dans la zone <head> de la page HTML).

Vous penserez à traiter les cas particuliers des caractères qui constituent des entités HTML (en particulier les délimiteurs de balises « < » et « > » ainsi que le caractère esperluette « & » lui-même) afin que la page résultat soit valide.

Pour le dernier caractère du tableau (0x7F), pour que la page soit valide HTML et bien formée XML, il faut le remplacer par \$#x00A0; qui correspond au code de l'entité html \$nbsp;

Ajoutez des caractères « \t » et « \n » (à ne pas confondre avec la balise «
 » qui ne devrait quasiment **jamais** être utilisée) afin de rendre le code source HTML lisible et indenté.

Exercice 5: intégration et style local

Les exercices de cette séance de TD doivent correspondre à une nouvelle page index.php de votre site : il s'agit d'une page d'accueil provisoire donc inutile de prévoir une navigation avec d'autres pages pour le moment. Ils sont sur une unique page web (1 fichier index.php). La page doit avoir un titre et contenir les 5W. Elle doit également respecter votre charte graphique. Un menu spécifique à la page (sur le bord droit ou gauche de l'écran, toujours visible) avec un style local (attribut style) permet de naviguer entre les différents exercices avec des liens internes à la page.

Les méta-données de la page respecteront également les 5W.

Travail à rendre : le fichier index.php du TD 6

Ce fichier index.php remplace celui de la semaine précédente et vous devez vous concentrer sur la qualité du résultat de cette unique page. Attention à l'indentation, à la structuration du code et aux commentaire de votre fichier php. N'oubliez pas de mettre en œuvre les 3 formes de style CSS (externe (pour l'essentiel), interne et local ponctuellement).

TD6: XHTML5 & PHP (tests, boucles et fonctions)

L2 I - S4 : Développement Web

Rappel : l'ensemble des exercices de la séance (hors exercice 0) devra être disponible sur votre site d'hébergement INTERNET dans une unique page (index) au plus tard le lendemain soir de votre séance de TD :

• le fichier « index.php » correspondant au TD#6

TD6: XHTML5 & PHP (tests, boucles et fonctions)