

Projet POO : Eagle Extractor

Eagle extractor est un programme codé en Java permettant de lire les métadonnées des images et d'effectuer différents types d'opérations en les analysant.

Ce programme fonctionne en deux mode : le CLI et le GUI.

Kenan Ammad & Gauthier Defrance

Groupe C4



Le noyau se compose de :

- La classe Image : extraction des métadonnées avec la librairie metadata-extractor
- La classe Folder : Listage des sous éléments et déplacement avec les librairies Paths et File.
- D'autres classes afin d'effectuer des opérations : recherche, tri, snapshot...

Le CLI :

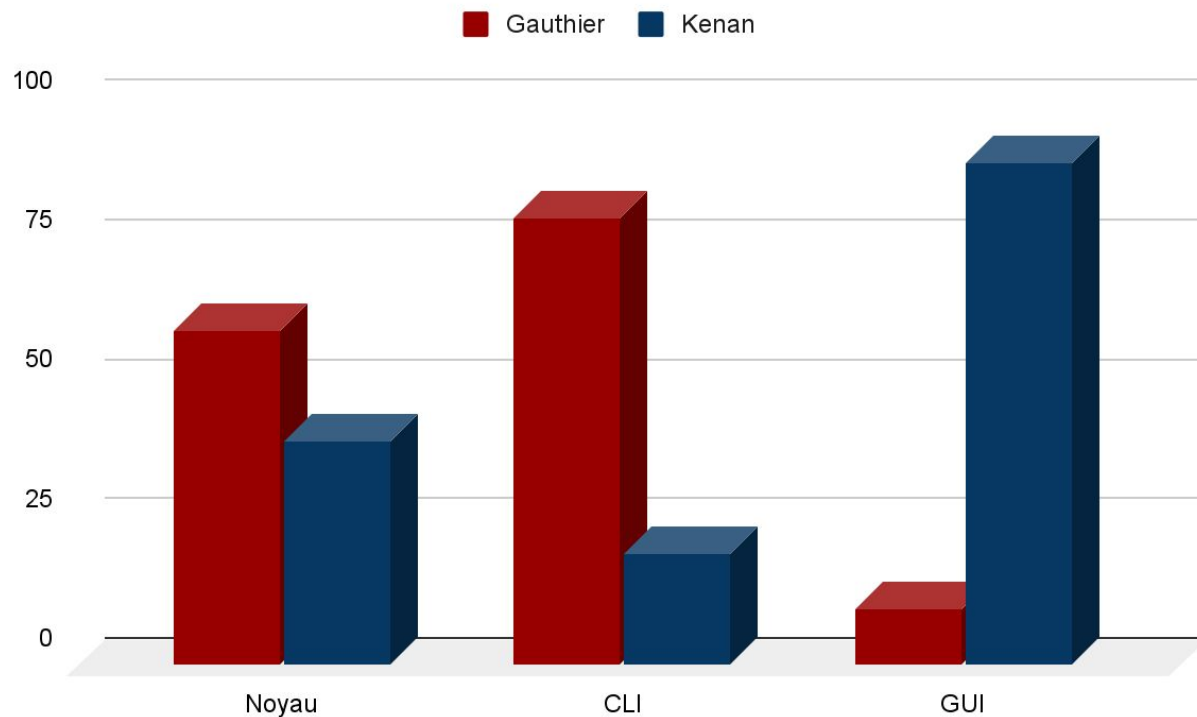
- La classe Console : traite les arguments transmis en ligne de commande grâce à la librairie common-cli.

Le GUI :

- Explorateur de fichier personnalisé
- Utilisation de Twelves monkeys (ImageIO-Webp) pour l'affichage des images au format Webp
- Prévisualisation dynamique des images aux formats souhaités



Répartition du travail



Conclusion

Points traités	Points non-traités	Extensions
<ul style="list-style-type: none">• Lister les fichiers• Extraite les stats et infos d'une image et d'un dossier• Recherche d'image• snapshot implémenté• affichage d'images• commande help• gestion des cas interdits (CLI)	<ul style="list-style-type: none">• Détection de miniatures non fonctionnelles	<ul style="list-style-type: none">• Système de tri/mettre en ordre les images.• Le format GIF• Zoom sur image• Snapshot de l'état d'un dossier via fichier au format JSON• Optimisation du code• Création de notre propre explorateur de fichiers

