

Projet POO : Eagle Extractor

Eagle extractor est un programmeur codé en Java permettant de lire les métadonnées des images et d'effectuer différents types d'opérations en usant de ses informations.

Elle fonctionne en deux mode : le CLI et le GUI.

By Kenan Ammad & Gauthier Defrance



Le noyau :

- La classe Image : extraction des métadonnées avec la librairie metadata-extractor
- La classe Folder : Listage des sous éléments et déplacement avec les librairies Paths et File.
- D'autres classes sont présentes afin d'effectuer des opérations basique : recherche, tri, snapshot...

Le CLI :

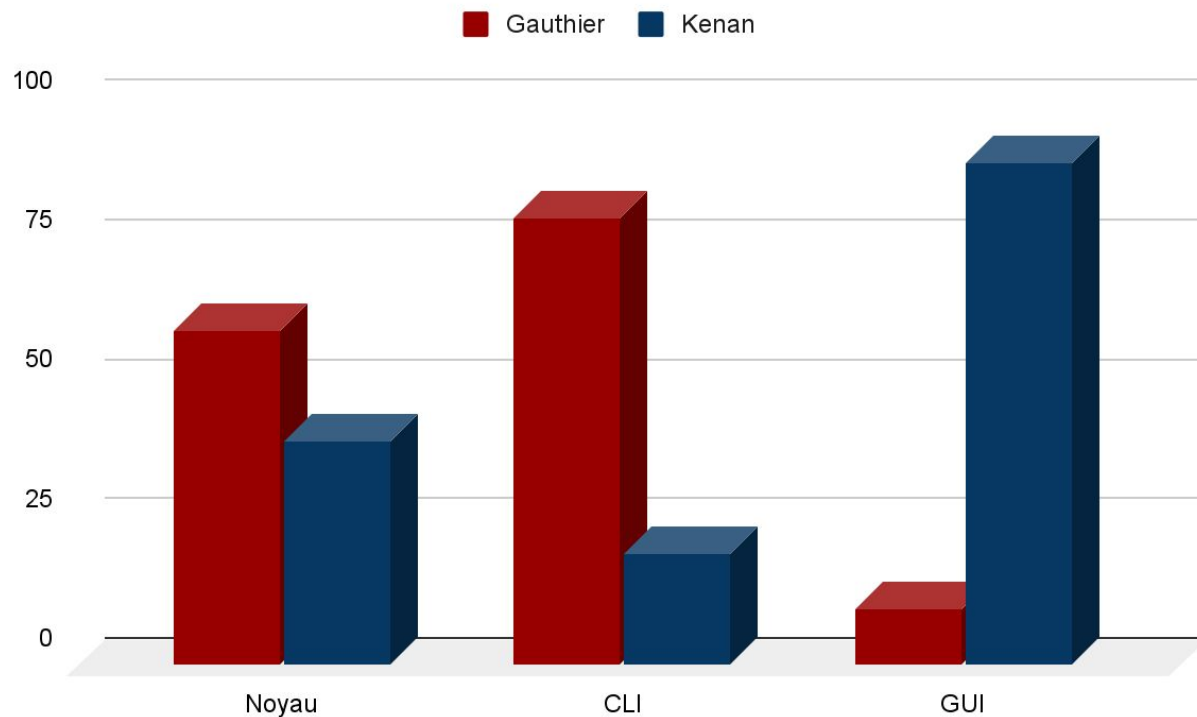
- La classe Console : traite les arguments passé facilement grâce à la librairie common-cli.

Le GUI :

- Explorateur de fichier personnalisé pour le projet
- Utilisation de Twelves monkey (ImageIO-Webp) pour l'affichage des Webp
- Affichage dynamique
- Prévisualisation de toutes images valide



Répartition du travail



Conclusion

Points traité	Points non-traité	Extension
<ul style="list-style-type: none">• Lister les fichiers• Extraite les stats et infos d'une image et d'un dossier• Recherche d'image• snapshot implémenté• affichage d'images• commande help• gestion des cas interdits (CLI)	<ul style="list-style-type: none">• Détection de miniatures non fonctionnelles	<ul style="list-style-type: none">• Système de tri/mettre en ordre les images.• Le format GIF• Zoom sur image• Sauvegarde via fichier JSON• Optimisation du code• Création de notre propre explorateur de fichiers

