**Rapport de projet réseau**

Miage M1 - Réseaux Projet – Stomp

Gauthier JACQUES





**Sommaire :**

1. Présentation du projet
2. Outils utilisés
3. Solutions
4. Difficultés rencontrées
5. Capture d’écran
6. Conclusion

Présentation

Vous devez, par groupe de 3, développer un serveur implémentant le protocole STOMP. Vous devrez l’accompagner d’un dossier d’une dizaine de pages qui explique la répartition du travail dans l’équipe, l’architecture du projet, les choix techniques qui ont été faits, les difficultés rencontrées, les solutions trouvées, ce qui est implémenté et comment, ce qui ne l’est pas, comment vous avez testé le projet, ainsi qu’un exemple d’utilisation « créative » de ce protocole …

Le protocole STOMP permet à plusieurs acteurs de communiquer en utilisant le paradigme publish/subscribe. Un client publie une information sur un topic, tous les clients abonnés à ce topic reçoivent l’information. C’est un protocole textuel assez simple décrit en détail là -> https://stomp.github.io/ stomp-specification-1.2.html

Outils Utilisés

Eclipse : Eclipse est un projet, décliné et organisé en un ensemble de sous-projets de développements logiciels, de la [fondation Eclipse](https://fr.wikipedia.org/wiki/Fondation_Eclipse) visant à développer un environnement de production de logiciels [libre](https://fr.wikipedia.org/wiki/Logiciel_libre) qui soit extensible, universel et polyvalent, en s'appuyant principalement sur [Java](https://fr.wikipedia.org/wiki/Java_(technique)).

Langages utilisés :

* Java : Java est un [langage de programmation](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_de_programmation) [orienté objet](https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_orient%C3%A9e_objet) créé par [James Gosling](https://fr.wikipedia.org/wiki/James_Gosling) et [Patrick Naughton](https://fr.wikipedia.org/wiki/Patrick_Naughton), employés de [Sun Microsystems](https://fr.wikipedia.org/wiki/Sun_Microsystems), avec le soutien de [Bill Joy](https://fr.wikipedia.org/wiki/Bill_Joy) (cofondateur de [Sun Microsystems](https://fr.wikipedia.org/wiki/Sun_Microsystems) en [1982](https://fr.wikipedia.org/wiki/1982)), présenté officiellement le [23](https://fr.wikipedia.org/wiki/23_mai) [mai](https://fr.wikipedia.org/wiki/Mai_1995) [1995](https://fr.wikipedia.org/wiki/1995_en_informatique) au SunWorld.
* HTML : Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML ou, dans sa dernière version, [HTML5](https://fr.wikipedia.org/wiki/HTML5), est le [langage de balisage](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_de_balisage) conçu pour représenter les [pages web](https://fr.wikipedia.org/wiki/Page_web).
* JavaScript : JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les langages HTML et CSS, JavaScript est au cœur des langages utilisés par les développeurs web.

Solutions

Pour réaliser se projet j’ai tout d’abord instancier deux classes java :

* Message.java : objet qui sera envoyer dans la WebSocket, il contient comme information le destinateur, le destinataire et le contenu du message
* WebSocketConfig.java : cette classe permet de configurer les websockets pour le protocole stomp

Ensuite en html et en javascript :

* Un fichier client.html qui exécute le code pour qu’un client utilise les topics et se connecte au serveur
* Un fichier server.html qui permet de gérer les différents clients et les messages envoyées.

Difficultés rencontrées

Pour parler des difficultés que j’ai rencontrées :

* Tout d’abord le début du projet fut compliqué car je ne comprenais pas ce qui m’étais demander
* Le fait d’être tout seul dans mon groupe fut aussi dur par moment mais pas insurmontable.
* La compréhension du protocole est assez compliquée.

Capture d’écran

