

# **COMPÉTENCES PRINCIPALES**

#### FRONT-END









React.js

Next.js

jQuery JavaScript









Tailwind Framer Bootstrap CSS

**BACK-END** 









Doctrine







Node.js

Express.js MySQL

#### **DIVERS**









Extension chrome

# CONTACT 0698674573

gautier.edel.info@gmail.com

Retrouvez le détail de mes projets sur mon portfolio.





# **GAUTIER EDEL**

### PARCOURS PROFESSIONNEL



# Développeur Full Stack - alternance

C-Koya Tech, Strasbourg - Sept. 2021 – Sept. 2022 Symfony - React.is - React Native - SQL - iQuery

- Contenu générique d'un ERP et d'une application web : listings de données, authentification...
- Calendrier permettant la gestion d'évènements
- Planning d'utilisation des machines dans un atelier
- Planning de gestion des congés des employés
- Application de pointage interne à C-Koya Tech
- Application mobile permettant la gestion de l'entrée, la sortie et le retrait de palettes dans un entrepôt à l'aide d'un scanner de QR code



#### Développeur Full Stack - stage

C-Koya Tech, Strasbourg - Avril à juin 2021

Symfony – JavaScript – jQuery – MySQL

- Développement d'un module permettant aux employés sans connaissances en informatique de créer des listings.
- → Création automatisée d'une requête SQL selon les choix de l'utilisateur.



#### Revente de sneakers - entreprenariat

Strasbourg - Janv. 2021 – Aujourd'hui

- Vente de sneakers en édition limitée : plus de 800 paires vendues en 2022
- Création d'entreprise : micro-entreprise durant un an puis une SASU
- Développement d'outils personnels : moniteur de stock, automatisation de PayPal et du processus d'achat sur certains sites
- Gestion d'une comptabilité de trésorerie précise pour assurer la stabilité et la croissance de l'entreprise

#### **FORMATION**



IUT Robert Schuman - Illkirch-Graffenstaden

#### - 2021-2022

Licence professionnelle conception et développement d'applications distribuées

React.js – React Native – Symfony – Gestion de projet (Scrum)

 Projet d'application web & mobile, « Le compagnon de voyage idéal » par groupe de 5 sur 6 mois : Planification sur le web, suivi du voyage sur l'app et rétrospective sur le web une fois le voyage fini.

#### - 2019-2021

**DUT** Informatique

Unity – C# – Gestion de projet (Scrum)

• Projet de jeu sérieux en groupe de 3 sur 4 mois : Création d'un jeu qui explique les concepts rendant un jeu intéressant (flow, auto-efficacité...) avec pour objectif qu'il soit fun à jouer.

# Lycée Freppel – Obernai

2016-2019

Bac scientifique - Spécialité sciences de l'ingénieur - Mention bien