Morbois Antoine

Curtet Quentin

Pouget François

Le Bissonnais Gautier

# C++ Rapport TP – EPSI Hadopi

## Spécifications générales

Le but de ce projet est de pouvoir échanger des fichiers au travers d’un réseau local.

Ce logiciel doit pouvoir synchroniser un dossier sur plusieurs clients dès lors qu’ils sont connectés.

Liste des besoins :

* Transfert de fichier avec l’utilisation des threads (~10h).
* **tableau de fichier** (Synchroniser liste des fichiers présent dans le dossier et dans le tableau contenant le nom et l’empreinte numérique (refresh toutes les 5 min idéal)) (2h)
* Vérification tableau nom + empreinte sur tous les serveurs (2h)
* **Tableau de blocs** (2h) (décomposition de chaque fichier en plusieurs blocs (16k max)
* Mise en attente en cas de surnombre de connexion (optimisation si temps)
* Mise en place de **log élaboré** dans un fichier .txt (thread)
* Mise en place « **log utilisateur** » détaillant quel utilisateur a récupéré quel fichier
* Stop synchronisation si touche échap (suppression bloc si fichier non entier) (~1h)
* Paramètre rentré manuellement dans un 1er temps puis demande paramètre avant lancement (30min)
* Même nom + empreinte différente? => la machine venant de se connecter renomme son fichier avant d’importer l’autre. (~2h)

Liste des exceptions possible :

* N’arrive pas à créer le serveur.

// module ordonnancement

## Spécifications détaillées

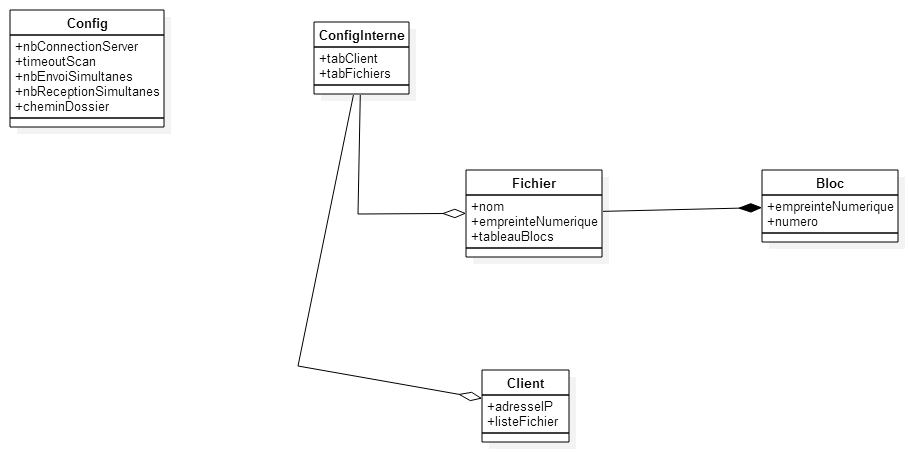
1 singleton config :

* nombre envoie simultané au client (nombre de thread)
* nombre réception simultané
* timeout du scan
* adresse du répertoire

1 singleton config-interne :

* 1 tableau avec la liste des clients
* 1 tableau notant les fichiers

Diagramme de classe :



## Bilan de réalisation