

Keuzedelen app development

naam App: Distance meter

Omschrijving:

Ik ga een GPS tracker maken die meet hoeveel kilometer je van een plaats vandaan bent. Dus als je op school bent kun je zien hoeveel kilometer je van huis bent. Verder kan je adressen/plaatsen intypen.

Het resultaat dat je terug krijgt is gebaseerd op het aantal kilometer. Dus als je als 50 km terug krijgt, geeft het een resultaat terug dat je het beste met de auto kunt gaan. En bij 300 km krijg je dan t

Doelgroep(en):

- koeriers
- mensen die ergens heen moeten(naar de winkel bijvoorbeeld)
- reizigers

Ik denk dat deze doelgroepen de app gaan gebruiken omdat ze dan kunnen zien wat de afstand is en ze kunnen zien welk vervoer het handigst is. Reizigers die bijvoorbeeld een lange wandeling willen maken kunnen dan zien hoeveel kilometer ze moeten lopen.

Functioneel Ontwerp:

Stap 1:

Complete beschrijving en werking van mijn app

In deze app kun je afstanden berekenen vanaf jouw locatie of jouw ingevoerde locatie. Dus als je bijvoorbeeld Amsterdam en Berlijn intypt wordt het aantal kilometer berekend en dan krijg je het beste vervoermiddel terug. Verder is er nog een instellingen pagina waar je je locatie aan of uit kan zetten, als je het dan uit zet moet je je locatie intypen.

Minimale eisen:

- afstand berekenen.
- gps aan/uitzetten.
- jouw locatie automatisch invoeren of een locatie intypen.
- resultaat van afstand berekenen op beeld laten zien.
- resultaat in verschillende maten laten zien(km, m en miles).
- responsive.

Nice to have:

- Met welk vervoer je het beste kunt gaan(bijv bij 50 km kan je het beste met de auto gaan)
- locaties inspreken
- google maps als achtergrond

Usability

Het is erg simpel om deze app te gebruiken. Je opent de app en typt de plaatsen in en dan klik je op bereken(knop).

Doelgroep(en):

- koeriers
- mensen die ergens heen moeten(naar de winkel bijvoorbeeld)
- reizigers

Ik denk dat deze doelgroepen de app gaan gebruiken omdat ze dan kunnen zien wat de afstand is en ze kunnen zien welk vervoer het handigst is. Reizigers die bijvoorbeeld een lange wandeling willen maken kunnen dan zien hoeveel kilometer ze moeten lopen.

Stap 2:

Soort app

Ik kies voor een Web App omdat ik hier mijn programmeertalen(die ik ken/begrijp) kan toepassen en verder kan ontwikkelen.

Ontwikkelomgeving en programmeertalen:

Ik ga de talen HTML/CSS, Javascript en PHP(Als het nodig is) gebruiken voor deze app. Ik kies voor deze talen omdat ik hier veel mee werk en het begrijp. Verder ga ik visual studio code gebruiken om de code te maken en localhost gebruiken om het te testen. Het online zetten doe ik op mijn school domein.

Hardware-specifieke functie:

Het enige wat je nodig hebt is internet en GPS want zonder dit werkt de functie van de app niet.

Technische omschrijving van kleuren:

De kleuren en afmetingen kun je in het design zien.

Gavins Notulen

Notulen vergadering 17-12-2021-14:00

Aanwezig:

Martijn(docent/voorzitter)

Wessel

Johan

Gavin

Lucas

Afwezig:

Bo

Sam

Ryan

Agenda:

Bespreken van werk van de aanwezigen in de volgorde:

- Wessel,
- Johan
- Gavin
- Lucas

Vergadering wordt gestart door de voorzitter 14:11.

Wessel start het met het presenteren van zijn concept en FO & TO.

Advies aan collega's:

Johan:

- animatie dat je opneemt,DB meter, frequentie meter.
- Bij de meters zetten wat hoger of lager is.

Lucas:

- Zier er goed en netjes uit
- er staat nu alleen naam en datum bij de foto, misschien ook een locatie erbij zetten
- Ik vroeg hoe je de fotos op gaat slaan.

- Je scrolt nu naar beneden als je oudere fotos wilt zien, misschien een knop maken met “bekijk meer foto’s”.

Advies die ik heb gekregen:

Lukas:

- Er is pas echt goed commentaar te geven op het concept en ontwerp als we visueel iets kunnen zien
- responsive design is niet goed op mobiel omdat je moet scrollen.
- naar boven slepen voor settings menu

Johan:

- misschien moet je een apart scherm maken zodat je twee pagina's hebt

Wessel:

- menu dat je kan uitklappen
- knop met settings

Wat ik met deze feedback ga doen:

Lukas:

- Ik had een software probleem waardoor ik niet mijn concept kon laten zien
- Daar ben ik het mee eens en ik ga dat aanpassen door het blok waar de invoervelden staan te veranderen naar een uitklap menu

Johan:

- Dat kan ook maar ik kies er toch voor om alles op 1 pagina te houden.

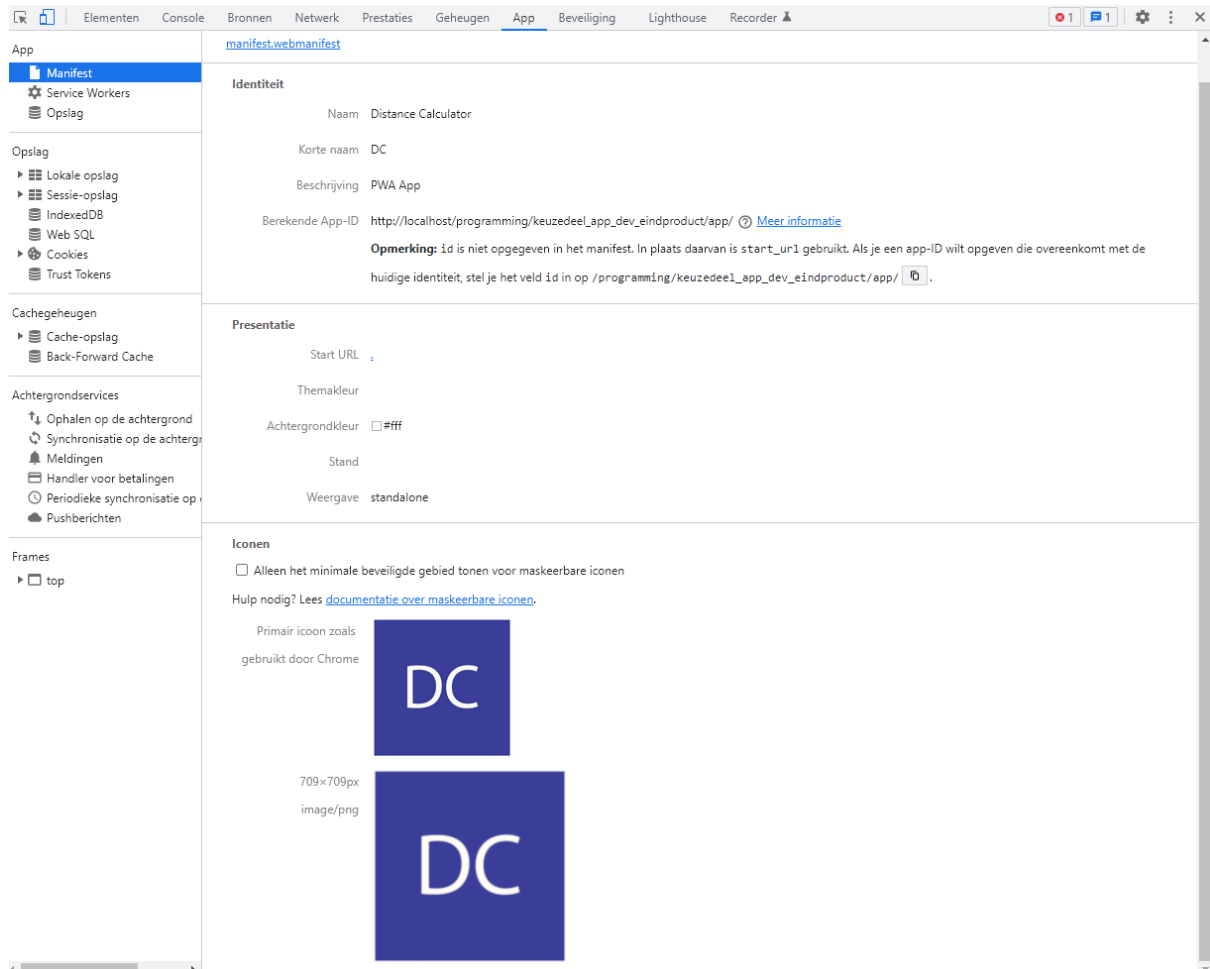
Wessel:

- Knop met settings komt ook, die had ik ook in mijn concept maar dat kon ik dus niet laten zien.

Technische realisatie

Verslag:

Ontwikkelomgeving:



Hier laat ik google weten dat dit een web app is en dat heb ik met deze code gedaan.

```
{  
  "name": "Distance Calculator",  
  "short_name": "DC",  
  "start_url": ".",  
  "display": "standalone",  
  "background_color": "#fff",  
  "description": "PWA App",  
  "icons": [{  
    "src": "img/logoAPP.png",  
  }]  
}
```

```

    "sizes": "709x709",
    "type": "image/png"
  }
}

```

Dit staat in de manifest.webmanifest bestand en hiermee zorg ik bijvoorbeeld dat als je de app/website toevoegt aan je startscherm op je telefoon dat je een icoontje krijgt met die logo.

Eindproduct:

23:18 4G 9%

Distance Meter

instellingen

Zet je locatie aan

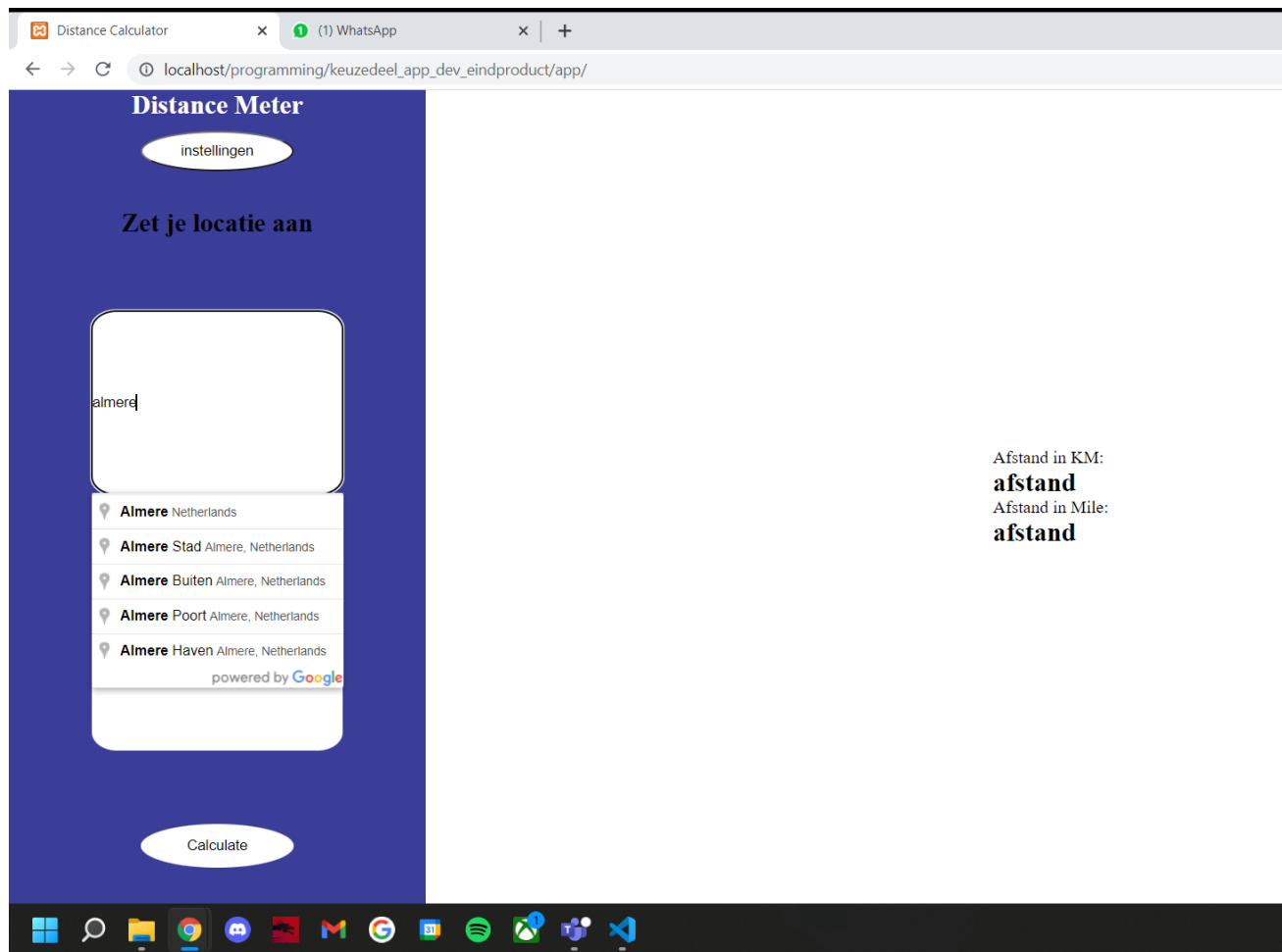
Enter a location

Enter a location

Calculate

Afstand in KM:
afstand
 Afstand in Mile:
afstand

zo ziet het eruit op mijn telefoon (pixel 6).



Zo ziet het er uit op een 15,6 inch scherm. Op deze foto zie je ook hoe het werkt als je plaats opzoekt, je krijgt dan suggesties via de Google API.



Hier staan de instellingen waar je je locatie aan of uit kan zetten.

Broncode:

staat in de map: app