

重构程序文档

License 板块

项目组： Team 3

成员： 1352837 倪雨婷

1352866 罗晓丹

1352873 王刚

1352895 叶坤宇

1352918 刘旭东

一. License 模块重构组件的选取：

原先我们组是选用 Team 4 的 License 构件，在得知 Team 2 的这部分构件修改后更加方便使用后，我们在试用两组的构件之后觉得 Team 2 的构件更加方便复用，故而我们现选取 Team 2 的 License 构件进行复用。

二. License 模块重构的感受：

1. 在重构中使用别人已经封装好的构件能大大减少工作量；
2. 由于 Team 2 的说明文档十分详细，所以重构进行得很方便；
3. Team 2 的构件提供的功能很全面，不仅考虑到了每秒至多的发送消息数目，还考虑到了总量不得超过 100 条的限制因素；
4. Team2 的构件使用方式给了我深刻的印象，他们不仅提供 jar 包的常规方式，还为基于 Maven 的使用者提供了适合的方式，我觉得这种多方面考虑的思维是值得我们借鉴的。

三. License 模块重构过程中发现的问题：

1. 在使用 Team4 构件的过程中发现了一些构件上的错误，在和第四组同学沟通后，他们更新了自身的构件，完善了功能；
2. 刚开始使用 Team2 构件时，由于他们 jar 构件包未及时更新导致使用过程中不能使用他们说明文档中所述的函数方式，在询问该组组员后这个问题得以解决。