Flink-分组窗口 | Over Windows | SQL 中的 Group Windows | SQL 中的 Over Windows

窗口 (Windows)

- 1. 时间语义,要配合窗口操作才能发挥作用。最主要的用途,当然就是开窗口、根据时间段做计算了。下面我们就来看看Table API和SQL中,怎么利用时间字段做窗口操作。
- 2. 在Table API和SQL中,主要有两种窗口: Group Windows和Over Windows
 - ➤ Group Windows (分组窗口)
 - 根据时间或行计数间隔,将行聚合到有限的组(Group)中,并对每个组的数据执行一次聚合函数
 - Over Windows
 - 针对每个输入行,计算相邻行范围内的聚合

https://blog.csdn.net/gg 40180229

分组窗口(Group Windows)

- 1. Group Windows 是使用 window(w:GroupWindow)子句定义的,并且必须由as子句指定一个别名。
- 2. 为了按窗口对表进行分组,窗口的别名必须在 group by 子句中,像常规的分组字段 一样引用
- 3. Table API 提供了一组具有特定语义的预定义 Window 类,这些类会被转换为底层 DataStream 或 DataSet 的窗口操作
- 4. 分组窗口分为三种:滚动窗口、滑动窗口、会话窗口

滚动窗口(Tumbling windows):

- 1. 滚动窗口(Tumbling windows)要用Tumble类来定义
- 2. over: 定义窗口长度

3. on: 用来分组(按时间间隔)或者排序(按行数)的时间字段

4. as: 别名,必须出现在后面的groupBy中

```
// Tumbling Event-time Window (事件时间字段rowtime)
.window(Tumble over 10.minutes on 'rowtime as 'w)

// Tumbling Processing-time Window (处理时间字段proctime)
.window(Tumble over 10.minutes on 'proctime as 'w)

// Tumbling Row-count Window (类似于计数窗口,按处理时间排序,10行一组)
.window(Tumble over 10.rows on 'proctime as 'w)
```

滑动窗口(Sliding windows):

1. 滑动窗口(Sliding windows)要用Slide类来定义

2. over: 定义窗口长度

3. every: 定义滑动步长

4. on: 用来分组(按时间间隔)或者排序(按行数)的时间字段

5. as: 别名,必须出现在后面的groupBy中

```
// Sliding Event-time Window
.window(Slide over 10.minutes every 5.minutes on 'rowtime as 'w)

// Sliding Processing-time window
.window(Slide over 10.minutes every 5.minutes on 'proctime as 'w)

// Sliding Row-count window
.window(Slide over 10.rows every 5.rows on 'proctime as 'w)
```

会话窗口(Session windows):

1. 会话窗口 (Session windows) 要用Session类来定义

2. withGap: 会话时间间隔

3. on: 用来分组(按时间间隔)或者排序(按行数)的时间字段

4. as:别名,必须出现在后面的groupBy中

```
1  // Session Event-time Window
2  window(Session withGap 10.minutes on 'rowtime as 'w)
3
```

```
4
5  // Session Processing-time Window
.window(Session withGap 10.minutes on 'proctime as 'w)
```

Over Windows

- 1. Over window 聚合是标准 SQL 中已有的(over 子句),可以在查询的 SELECT 子句中定义
- 2. Over window 聚合,会针对每个输入行,计算相邻行范围内的聚合
- 3. Over windows 使用 window(w:overwindows*)子句定义,并在 select()方法中通过别名来引用
- 4. Table API 提供了 Over 类,来配置 Over 窗口的属性
- 5. 可以在事件时间或处理时间,以及指定为时间间隔、或行计数的范围内,定义 Over windows
- 6. 无界的 over window 是使用常量指定的

```
val table = input
window([w: OverWindow] as 'w)
select('a, 'b.sum over 'w, 'c.min over 'w)
```

无界 Over Windows

```
1
    // 无界的事件时间over window (时间字段 "rowtime")
2
    window(Over partitionBy 'a orderBy 'rowtime preceding UNBOUNDED_RANGE a
3
    s 'w)
4
5
    //无界的处理时间over window (时间字段"proctime")
6
    window(Over partitionBy 'a orderBy 'proctime preceding UNBOUNDED_RANGE
7
    as 'w)
8
9
    // 无界的事件时间Row-count over window (时间字段 "rowtime")
10
    window(Over partitionBy 'a orderBy 'rowtime preceding UNBOUNDED_ROW as
11
    'w)
    //无界的处理时间Row-count over window (时间字段 "rowtime")
    window(Over partitionBy 'a orderBy 'proctime preceding UNBOUNDED_ROW as
      'w)
```

有界的over window

```
// 有界的事件时间over window (时间字段 "rowtime", 之前1分钟)
 2
    window(Over partitionBy 'a orderBy 'rowtime preceding 1.minutes as 'w)
 3
 4
    // 有界的处理时间over window (时间字段 "rowtime", 之前1分钟)
 5
    window(Over partitionBy 'a orderBy 'proctime preceding 1.minutes as 'w)
 6
 7
    // 有界的事件时间Row-count over window (时间字段 "rowtime", 之前10行)
 8
    window(Over partitionBy 'a orderBy 'rowtime preceding 10.rows as 'w)
 9
10
    // 有界的处理时间Row-count over window (时间字段 "rowtime", 之前10行)
11
    window(Over partitionBy 'a orderBy 'proctime preceding 10.rows as 'w)
```

SQL 中的 Group Windows

另外还有一些辅助函数,可以用来选择Group Window的开始和结束时间戳,以及时间属性。

这里只写TUMBLE_*,滑动和会话窗口是类似的(HOP*_,SESSION_*)。

- TUMBLE_START(time_attr, interval)
- 2. TUMBLE_END(time_attr, interval)
- 3. TUMBLE ROWTIME(time attr, interval)
- 4. TUMBLE_PROCTIME(time_attr, interval)
 - Group Windows 定义在 SQL 查询的 Group By 子句中
 - > TUMBLE(time attr, interval)
 - 定义一个滚动窗口,第一个参数是时间字段,第二个参数是窗口长度
 - > HOP(time_attr, interval, interval)
 - 定义一个滑动窗口,第一个参数是时间字段,第二个参数是窗口滑动步长,第三个是窗口长度
 - > SESSION(time_attr, interval)

SQL 中的 Over Windows

- 1. 用 Over 做窗口聚合时,所有聚合必须在同一窗口上定义,也就是说必须是相同的分区、排序和范围
- 2. 目前仅支持在当前行范围之前的窗口
- 3. ORDER BY 必须在单一的时间属性上指定

```
1
     SELECT COUNT(amount) OVER (
 2
       PARTITION BY user
 3
       ORDER BY proctime
 4
       ROWS BETWEEN 2 PRECEDING AND CURRENT ROW)
 5
     FROM Orders
 6
 7
     // 也可以做多个聚合
 8
     SELECT COUNT(amount) OVER w, SUM(amount) OVER w
 9
     FROM Orders
10
     WINDOW w AS (
11
       PARTITION BY user
12
       ORDER BY proctime
13
       ROWS BETWEEN 2 PRECEDING AND CURRENT ROW)
```

代码实操

```
import com.atguigu.bean.SensorReading
 2
     import org.apache.flink.streaming.api.TimeCharacteristic
 3
     import org.apache.flink.streaming.api.functions.timestamps.BoundedOutOfOr
 4
     dernessTimestampExtractor
 5
     import org.apache.flink.streaming.api.scala._
 6
     import org.apache.flink.streaming.api.windowing.time.Time
 7
     import org.apache.flink.table.api.{Over, Table, Tumble}
 8
     import org.apache.flink.table.api.scala.
 9
     import org.apache.flink.types.Row
10
11
     object TimeAndWindowTest {
12
       def main(args: Array[String]): Unit = {
13
         val env = StreamExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment
14
         env.setParallelism(1)
15
         env.setStreamTimeCharacteristic(TimeCharacteristic.EventTime)
16
17
         // 创建表执行环境
18
         val tableEnv = StreamTableEnvironment_create(env)
19
20
         val inputStream: DataStream[String] = env.readTextFile("D:\\MyWork\\
21
     WorkSpaceIDEA\\flink-tutorial\\src\\main\\resources\\SensorReading.txt")
22
23
         // map成样例类类型
24
         val dataStream: DataStream[SensorReading] = inputStream
```

```
25
           .map(data => {
26
             val dataArray = data.split(",")
27
             SensorReading(dataArray(0), dataArray(1).toLong, dataArray(2).to
28
     Double)
29
           })
30
           assignTimestampsAndWatermarks( new BoundedOutOfOrdernessTimestamp
31
     Extractor[SensorReading]
32
           (Time seconds(1)) {
33
             override def extractTimestamp(element: SensorReading): Long = el
34
     ement timestamp * 1000L
35
           } )
36
37
         // 将流转换成表,直接定义时间字段
38
         val sensorTable: Table = tableEnv
39
           .fromDataStream(dataStream, 'id, 'temperature, 'timestamp.rowtime
40
     as 'ts)
41
         // 1. Table API
42
43
         // 1.1 Group Window聚合操作
44
         val resultTable: Table = sensorTable
           window( Tumble over 10.seconds on 'ts as 'tw )
45
46
           _groupBy( 'id, 'tw )
47
           select( 'id, 'id.count, 'tw.end )
48
49
         // 1.2 Over Window 聚合操作
50
         val overResultTable: Table = sensorTable
51
           .window( Over partitionBy 'id orderBy 'ts preceding 2.rows as 'ow
52
53
           select( 'id, 'ts, 'id.count over 'ow, 'temperature.avg over 'ow )
54
         // 2. SQL 实现
55
56
         // 2.1 Group Windows
57
         tableEnv.createTemporaryView("sensor", sensorTable)
58
         val resultSqlTable: Table = tableEnv.sqlQuery(
59
             |select id, count(id), hop_end(ts, interval '4' second, interval
60
      '10' second)
61
62
             from sensor
             |group by id, hop(ts, interval '4' second, interval '10' second)
63
64
           """.stripMargin)
65
66
         // 2.2 Over Window
67
         val orderSqlTable: Table = tableEnv.sqlQuery(
68
69
             |select id, ts, count(id) over w, avg(temperature) over w
70
             from sensor
71
             |window w as (
72
                partition by id
73
                order by ts
```

