

精通Apache Flink读书笔记—3、4

3、批处理API

流处理有其价值所在，但很多场景下用不到也没必要使用流处理。有时候，批处理也能发挥很好的作用。Flink支持批处理，而且认为批处理是流处理的一种特殊形式。

这块做下简单的解释，为什么说批是流的特殊情况？

- 1 流的简单处理形式就是来一条处理一条，但是如果将到达的数据buffer起来，当到达一定的条件时，再处理。
- 2
- 3 这也是为什么说在Flink中，批是流的一种特殊形式了。

这个问题的具体解释，见：[Batch is a special case of streaming](#)。

批处理 API的流程和流处理一样，也有获得执行环境、source、transformation、sink等步骤。

3.1、数据源

批处理API的数据源可以是文件或者java collections。DataSet API提供了很多预定义的source函数，当然你也可以自定义数据源。先看看内建的数据源。

3.1.1、基于文件

基于文件的数据源，是一行一行读取，且每行读到的数据作为字符串处理。

- 1 `readTextFile(String path)`: 默认读取TextInputFormat格式，每行作为一个字符串；
- 2
- 3 `readTextFileWithValue(String path)`: 返回StringValues, StringValues作为mutable集合；
- 4
- 5 `readCsvFile(String path)`: 返回Java POJOS或者tuples；
- 6
- 7 `readFileofPrimitives(path, delimiter, class)`: 解析一行数据到指定的class；
- 8
- 9 `readHadoopFile(FileInputFormat, Key, Value, path)`: 读取Hadoop文件，指定路径、文本格式；
- 10
- 11 `readSequenceFile(Key, Value, path)`: 读取SequenceFile格式的文件，同样需指定key、value。

关于读取HDFS文件：

```
// read a file from the specified path of type TextInputFormat
DataSet<Tuple2<LongWritable, Text>> tuples =
    env.readHadoopFile(new TextInputFormat(), LongWritable.class, Text.class, "hdfs://nnHost:nnPort/path/to/file");
```

这里还可以通过JDBC读取关系数据库中的表数据：

```
// Read data from a relational database using the JDBC input format
DataSet<Tuple2<String, Integer> dbData =
    env.createInput(
        // create and configure input format
        JDBCInputFormat.buildJDBCInputFormat()
            .setDrivername("org.apache.derby.jdbc.EmbeddedDriver")
            .setDBUrl("jdbc:derby:memory:persons")
            .setQuery("select name, age from persons")
            .finish(),
        // specify type information for DataSet
        new TupleTypeInfo(Tuple2.class, STRING_TYPE_INFO, INT_TYPE_INFO)
    );
```

注意：基于文件的数据源，支持递归遍历，循环读取文件中的数据作为数据源。但是我们需要设置recursive.file.enumeration为true以激活此功能。

```
// enable recursive enumeration of nested input files
ExecutionEnvironment env = ExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();

// create a configuration object
Configuration parameters = new Configuration();

// set the recursive enumeration parameter
parameters.setBoolean("recursive.file.enumeration", true);

// pass the configuration to the data source
DataSet<String> logs = env.readTextFile("file:///path/with/nested/files")
    .withParameters(parameters);
```

3.1.2、基于Collection

Flink DataSet API也支持读取java集合中的数据。

- 1 fromCollection(Collection)
- 2
- 3 fromCollection(Iterator, Class)：也可以读取iterator，其数据本身的类型为指定的class
- 4
- 5 fromElements(T)：读取sequence对象；
- 6
- 7 fromParallelCollection(SplittableIterator, Class)：读取并行iterator；
- 8
- 9 generateSequence(from, to)：读取一定范围的sequence对象。

3.1.3、通用数据源

- 1 readFile(inputFormat, path)：指定路径，指定FileInputFormat；

```
2  
3 createInput(inputFormat)
```

3.1.4、压缩文件

Flink支持自动读取压缩文件，扩展名为.gz、.gzip、.deflate的压缩文件。

注意读取压缩文件，不能并行处理，因此加载解压的时间会稍微有点长。

3.2、 Transformations

在transformation部分，有些算子操作和流处理的是一样的，这里不做一一介绍。只介绍一些在流处理中没有的操作。

Distinct

可以讲DataSet中的元素去重，这在流处理中无法做到，因为流是无界的，要去重也必须在一定的有界范围内去重，例如窗口。但是目前Flink流处理中还不支持。

```
1 DataSet
```

Cross

两个DataSet进行笛卡尔积操作，将会产生非常大的数据集。建议设置DataSet的大小或crossWithTiny()和crossWithHuge()来限制一个DataSet的大小。轻易不要用。

```
1 DataSet<Integer> data1 = // [...]
2 DataSet<String> data2 = // [...]
3 DataSet<Tuple2<Integer, String>> result = data1.cross(data2);
```

Range partition

根据指定的key，将dataSet范围分片。

[illegible]

Sort partition

根据key，将dataSet按照key的升序或降序重分片。

[illegible]

First-n

随机取出dataSet的前10个元素，first-n也可以应用在分组后的数据集上。

```
1 DataSet<Tuple2<String,Integer>> in = // [...]
2 // regular data set
3 DataSet<Tuple2<String,Integer>> result1 = in.first(3);
4 // grouped data set
5 DataSet<Tuple2<String,Integer>> result2 = in.groupBy(0)
6                                     .first(3);
7 // grouped-sorted data set
8 DataSet<Tuple2<String,Integer>> result3 = in.groupBy(0)
9                                     .sortGroup(1, Order.ASCENDING)
10                                    .first(3);
```

例如应用在sortGroup集合上，first(3)将返回排序后的前3个数据。

3.3、广播变量

广播变量允许用户将特定的DataSet发送到各个节点的内存中。值得注意的是，由于是发送dataSet，因此这个dataSet的大小不能太大。

广播变量的使用主要分为2步：

- 1 (1) 将dataSet广播出去：withBroadcastSet(DataSet, String)
- 2 (2) 获取：在其他operator中，通过继承RichXXFunction，重写open方法来获得： getRuntime

例如：

```
// 1. The DataSet to be broadcasted
DataSet<Integer> toBroadcast = env.fromElements(1, 2, 3);

DataSet<String> data = env.fromElements("a", "b");

data.map(new RichMapFunction<String, String>() {
    @Override
    public void open(Configuration parameters) throws Exception {
        // 3. Access the broadcasted DataSet as a Collection
        Collection<Integer> broadcastSet = getRuntimeContext().getBroadcastVariable("broadcastSetName");
    }

    @Override
    public String map(String value) throws Exception {
        ...
    }
}).withBroadcastSet(toBroadcast, "broadcastSetName"); // 2. Broadcast the DataSet
```

这里还有一个K-mean算法的例子，也用到了广播变量：K-Means Algorithm。

3.4、Data Sinks

这块的内容比较简单，直接看一些例子：

```
// text data
DataSet<String> textData = // [...]

// write DataSet to a file on the local file system
textData.writeAsText("file:///my/result/on/localFS");

// write DataSet to a file on a HDFS with a namenode running at nnHost:nnPort
textData.writeAsText("hdfs://nnHost:nnPort/my/result/on/localFS");

// write DataSet to a file and overwrite the file if it exists
textData.writeAsText("file:///my/result/on/localFS", WriteMode.OVERWRITE);

// tuples as lines with pipe as the separator "a|b|c"
DataSet<Tuple3<String, Integer, Double>> values = // [...]
values.writeAsCsv("file:///path/to/the/result/file", "\n", "|");

// this writes tuples in the text formatting "(a, b, c)", rather than as CSV lines
values.writeAsText("file:///path/to/the/result/file");

// this writes values as strings using a user-defined TextFormatter object
values.writeAsFormattedText("file:///path/to/the/result/file",
    new TextFormatter<Tuple2<Integer, Integer>>() {
        public String format (Tuple2<Integer, Integer> value) {
            return value.f1 + " - " + value.f0;
        }
    });
```

<http://blog.csdn.net/lmalds>

自定义Data Sink的例子：

```
DataSet<Tuple3<String, Integer, Double>> myResult = [...]

// write Tuple DataSet to a relational database
myResult.output(
    // build and configure OutputFormat
    JDBCOutputFormat.buildJDBCOutputFormat()
        .setDrivername("org.apache.derby.jdbc.EmbeddedDriver")
        .setDBUrl("jdbc:derby:memory:persons")
        .setQuery("insert into persons (name, age, height) values (?, ?, ?)")
        .finish()
);
```

<http://blog.csdn.net/lmalds>

这里举了一个JDBC sink到数据库的例子。如果想sink到oracle这种不开源的数据库，则需要通过maven引入oracle的jar包，具体操作可参见：[maven3 手动安装本地jar到仓库](#)

3.4、Connectors

Flink DataSet API支持许多connectors，用于对外部存储的读写。

3.4.1 文件系统

Flink支持HDFS、S3、Google CloudStorage、Alluxio等，我们需要在pom中引入文件系统的依赖：

```
1 <dependency>
2     <groupId>org.apache.flink</groupId>
3     <artifactId>flink-hadoop-compatibility_2.11</artifactId>
4     <version>1.1.4</version>
5 </dependency>
```

为了使用Hadoop文件系统，需要确保：

- 1、Flink配置文件flink-conf.yaml已经设置了fs.hdfs.hadoopconf的配置
- 2、在hadoop的配置文件中，要有这些组件的入口，例如S3，Alluxio等的配置
- 3、要将这些文件系统需要的class文件放到Flink所有节点的lib目录下，如果不方便放，则可以通过

例如S3，你需要在core-site.xml中作如下配置：

```
1 <!-- configure the file system implementation -->
2 <property>
3   <name>fs.s3.impl</name>
4   <value>org.apache.hadoop.fs.s3native.NativeS3FileSystem</value>
5 </property>
6
7 <!-- set your AWS ID -->
8 <property>
9   <name>fs.s3.awsAccessKeyId</name>
10  <value>putKeyHere</value>
11 </property>
12
13 <!-- set your AWS access key -->
14 <property>
15   <name>fs.s3.awsSecretAccessKey</name>
16   <value>putSecretHere</value>
17 </property>
```

例如Alluxio，在core-site.xml中添加：

```
1 <property>
2   <name>fs.alluxio.impl</name>
3   <value>alluxio.hadoop.FileSystem</value>
4 </property>
```

其他的connector这里不再一一举例，贴张官网一张connector的图：

- S3 (tested)
- Google Cloud Storage Connector for Hadoop (tested)
- Alluxio (tested)
- XtremFS (tested)
- FTP via Hftp (not tested)
- and many more.

<http://blog.csdn.net/lmalds>

3.4.2 mongoDB

mongoDB: [Access MongoDB](#)。

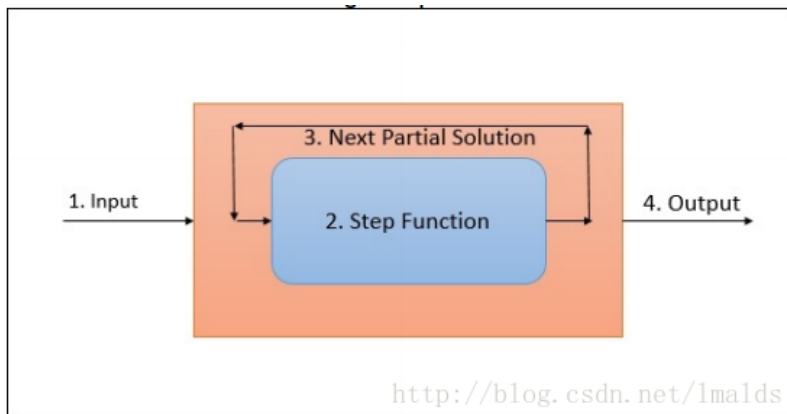
最后，对于Flink DataSet Sink，我们可以通过addSink()自定义一些输出，例如输出到InfluxDB、oracle、mysql、HBase等。这里不再做详细介绍。

3.5、迭代

迭代主要用于机器学习、图计算等，Flink通过step函数来支持迭代运算。

3.5.1、迭代器算子

迭代器算子包括以下几步：



- 1、迭代输入：要么来自source，要么是上一个迭代的输出；
- 2、`step`函数：应用在DataSet数据集上；
- 3、`Next Partial Solution`：`step`函数都有输出，用于下一次迭代的输入；
- 4、`output`：迭代结束或者通过设置一些条件，终止迭代。

终止迭代的方式有很多，例如：

- 1、设置迭代次数
- 2、自定义迭代终止条件

例如下面计算pi的例子：

```
final ExecutionEnvironment env = ExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();

// Create initial IterativeDataSet
IterativeDataSet<Integer> initial = env.fromElements(0).iterate(10000);

DataSet<Integer> iteration = initial.map(new MapFunction<Integer, Integer>() {
    @Override
    public Integer map(Integer i) throws Exception {
        double x = Math.random();
        double y = Math.random();

        return i + ((x * x + y * y < 1) ? 1 : 0);
    }
});

// Iteratively transform the IterativeDataSet
DataSet<Integer> count = initial.closeWith(iteration);

count.map(new MapFunction<Integer, Double>() {
    @Override
    public Double map(Integer count) throws Exception {
        return count / (double) 10000 * 4;
    }
}).print();

env.execute("Iterative Pi Example");
```

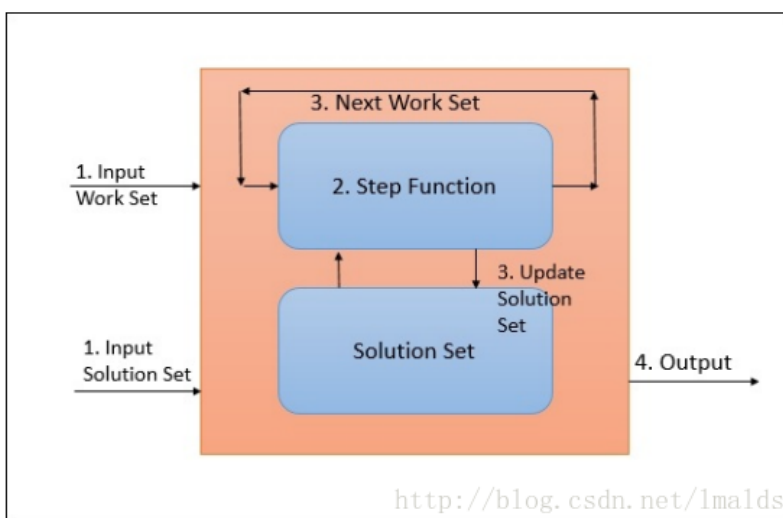
<http://blog.csdn.net/lmalds>

通过iterate()方法设置最大迭代次数，并将DataSet转换为IterativeDataSet；之后的step函数则是map函数，closeWith(DataSet)代表传递给下一次迭代的数据集是什么，即Next Partial Solution要表达的。

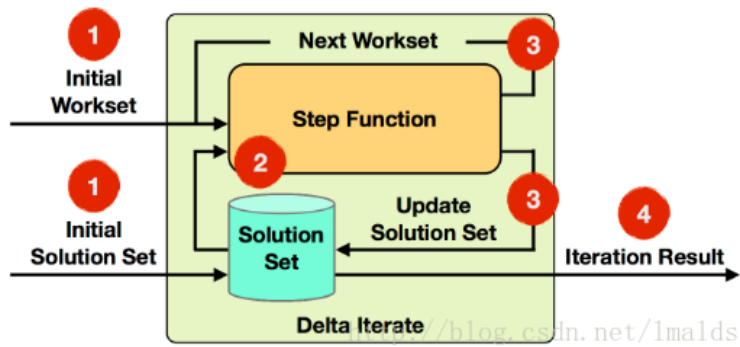
3.5.2、增量迭代

增量迭代与上一节提到的普通迭代的区别是：增量迭代是更新上一步迭代的结果，而不是全部重新计算一次。

增量迭代会使得计算更加有效，时间更短。下面展示增量迭代的数据流：



- 1 1、迭代输入
- 2 2、step函数
- 3 3、Next Work Set/ Update Solution: 分为workSet和solutionSet, solutionSet维护这



这里详细说明增量迭代如何开发：

```

1  // read the initial data sets
2  DataSet<Tuple2<Long, Double>> initialSolutionSet = // [...]
3
4  DataSet<Tuple2<Long, Double>> initialDeltaSet = // [...]
5
6  int maxIterations = 100;
7  int keyPosition = 0;
8
9  DeltaIteration<Tuple2<Long, Double>, Tuple2<Long, Double>> iteration = init
10     .iterateDelta(initialDeltaSet, maxIterations, keyPosition);
11
12  DataSet<Tuple2<Long, Double>> candidateUpdates = iteration.getWorkset()
13     .groupBy(1)
14     .reduceGroup(new ComputeCandidateChanges());
15
16  DataSet<Tuple2<Long, Double>> deltas = candidateUpdates
17     .join(iteration.getSolutionSet())
18     .where(0)
19     .equalTo(0)
20     .with(new CompareChangesToCurrent());
21
22  DataSet<Tuple2<Long, Double>> nextWorkset = deltas
23     .filter(new FilterByThreshold());
24
25  iteration.closeWith(deltas, nextWorkset)
26     .writeAsCsv(outputPath);

```

通过调用 `iterateDelta(DataSet, int, int)` 或者 `iterateDelta(DataSet, int, int[])` 来生成一个 `DeltaIteration`。

之后通过 `iteration.getWorkset()` 和 `iteration.getSolutionSet()` 来获得 `workset` 和 `solution set`。

通过 `workSet` 以及 `solutionSet` 的 `join` 操作，每次迭代时对 `workSet` 应用 `solutionSet` 中的状态值，实现

了增量迭代的效果。

增量迭代的详细介绍，可以参考：[Data Analysis with Flink: A case study and tutorial](#)。

3.6、批处理用例

这里可以参考 dataArtisans 的 flink training 的例子：[flink-training-exercises](#)、[Apache Flink Training](#)。

3.7、总结

本章主要介绍 Flink DataSet API，下一章开始介绍 Flink 生态中的 Table API。

4、Table API 数据处理

Flink 提供了一个 table 接口来进行批处理和流处理，这个接口叫做 Table API。一旦 dataset/datastream 被注册为 table 后，就可以引用聚合、join 和 select 等关系型的操作了。

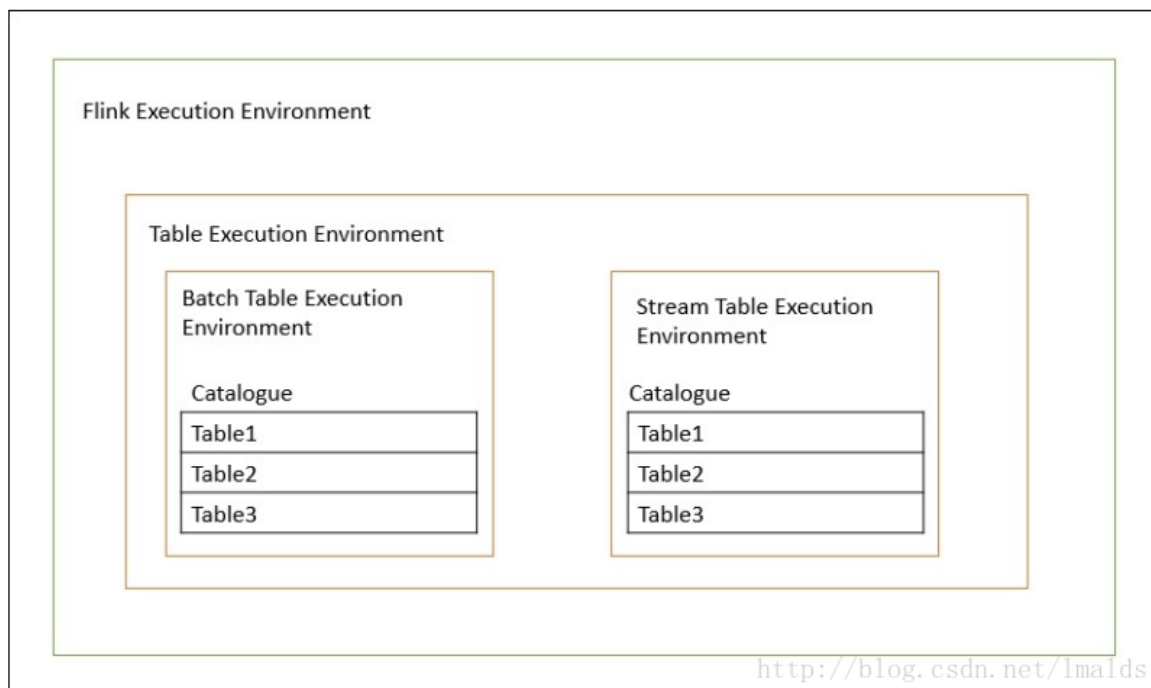
Table 同样可以通过标准 SQL 来操作，操作执行后，需要将 table 转换为 dataSet/datastream。Flink 内部中使用开源框架 Apache Calcite 来优化这些转换操作。

为了使用 Table API，我们首先需要引入依赖：

```
1 <dependency>
2   <groupId>org.apache.flink</groupId>
3   <artifactId>flink-table_2.11</artifactId>
4   <version>1.1.4</version>
5 </dependency>
```

4.1、Tables 注册

我们首先要在 TableEnvironment 中将 dataset 或 datastream 注册，而 TableEnvironment 中维护者 table 的基本信息，细节如下：



4.1.1、注册dataset

为了在dataset中使用SQL，我们需要将dataset注册为一个table。

```
1 ExecutionEnvironment env = ExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();
2 BatchTableEnvironment tableEnv = TableEnvironment.getTableEnvironment(env);
3
4 // register the DataSet cust as table "Customers" with fields derived from
5 tableEnv.registerDataSet("Customers", cust)
6
7 // register the DataSet ord as table "Orders" with fields user, product, an
8 tableEnv.registerDataSet("Orders", ord, "user, product, amount");
```

4.1.2、注册datastream

```
1 StreamExecutionEnvironment env = StreamExecutionEnvironment.getExecutionEnv
2 StreamTableEnvironment tableEnv = TableEnvironment.getTableEnvironment(env)
3
4 // register the DataStream cust as table "Customers" with fields derived fr
5 tableEnv.registerDataStream("Customers", cust)
6
7 // register the DataStream ord as table "Orders" with fields user, product,
8 tableEnv.registerDataStream("Orders", ord, "user, product, amount");
```

4.1.3、注册table

```
1 // works for StreamExecutionEnvironment identically
```

```

2  ExecutionEnvironment env = ExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();
3  BatchTableEnvironment tableEnv = TableEnvironment.getTableEnvironment(env);
4
5  // convert a DataSet into a Table
6  Table custT = tableEnv
7      .toTable(custDs, "name, zipcode")
8      .where("zipcode = '12345'")
9      .select("name")
10
11  // register the Table custT as table "custNames"
12  tableEnv.registerTable("custNames", custT)

```

4.1.4、注册外部数据源

```

1  // works for StreamExecutionEnvironment identically
2  ExecutionEnvironment env = ExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();
3  BatchTableEnvironment tableEnv = TableEnvironment.getTableEnvironment(env);
4
5  TableSource custTS = new CsvTableSource("/path/to/file", ...)
6
7  // register a `TableSource` as external table "Customers"
8  tableEnv.registerTableSource("Customers", custTS)

```

通过TableSource 可以访问但存储在数据库（mysql、hbase等）、文件系统（CSV, Apache Parquet, Avro, ORC等）以及消息系统（Apache Kafka, RabbitMQ）中。

当前Flink预定义的TableSource如下：

Available Table Sources

| Class name | Maven dependency | Batch? | Streaming? | Description |
|------------------------|---------------------------|--------|------------|-----------------------------------|
| CsvTableSource | flink-table | Y | Y | A simple source for CSV files. |
| Kafka08JsonTableSource | flink-connector-kafka-0.8 | N | Y | A Kafka 0.8 source for JSON data. |
| Kafka09JsonTableSource | flink-connector-kafka-0.9 | N | Y | A Kafka 0.9 source for JSON data. |

可以看到，KafkaJsonTableSource还只能用在流中，将dataStream转换为TableSource。

4.1.4.1 CSV table source

CSV source默认存在flink-table的API Jar包中，因此你无需再引入其他的依赖。

CsvTableSource 可以配置以下属性：

- 1 path: 文件路径
- 2 fieldNames: table的字段名
- 3 fieldTypes: table字段的类型

```
4 fieldDelim: 列分隔符, 默认是", "
5 rowDelim: 行分隔符, 默认是"\n"
6 quoteCharacter: 对于String值可选的属性, 默认是null
7 ignoreFirstLine: 忽略第一行, 默认是false
8 ignoreComments: 可选择的前缀, 用于注释, 默认是null
9 lenient: 跳过错误的记录, 默认是false
```

下面展示一个例子:

```
CsvTableSource csvTableSource = new CsvTableSource(
    "/path/to/your/file.csv",
    new String[] { "name", "id", "score", "comments" },
    new TypeInformation<?>[] {
        Types.STRINGO,
        Types.INTO,
        Types.DOUBLEO,
        Types.STRINGO
    },
    "#", // fieldDelim
    "$", // rowDelim
    null, // quoteCharacter
    true, // ignoreFirstLine
    "%", // ignoreComments
    false); // lenient
```

<http://blog.csdn.net/lmalds>

4.1.4.2 Kafka JSON table source

为了使用KafkaJsonTableSource, 你需要添加依赖 (这里kafka 0.9为例):

```
1 <dependency>
2   <groupId>org.apache.flink</groupId>
3   <artifactId>flink-connector-kafka-0.9_2.11</artifactId>
4   <version>1.1.4</version>
5 </dependency>
```

你可以像下面这样创建Table Source:

```
1 // The JSON field names and types
2 String[] fieldNames = new String[] { "id", "name", "score" };
3 Class<?>[] fieldTypes = new Class<?>[] { Integer.class, String.class, Double.class };
4
5 KafkaJsonTableSource kafkaTableSource = new Kafka08JsonTableSource(
6     kafkaTopic,
7     kafkaProperties,
8     fieldNames,
9     fieldTypes);
```

```
1 tableEnvironment.registerTableSource("kafka-source", kafkaTableSource);
2 Table result = tableEnvironment.ingest("kafka-source");
```

4.2、访问已经注册的表

对于BatchTableEnvironment, 我们通过:

```
1 tableEnvironment.scan("tableName")
```

对于StreamTableEnvironment, 我们通过:

```
1 tableEnvironment.ingest("tableName")
```

4.3、operators

Flink Table API提供了各种各样的operators, 其中大部分都支持java和scala。

4.3.1 select

跟SQL中的select很像, 查询Table中的字段:

```
1 Table result = in.select("id, name");  
2 Table result = in.select("*");
```

4.3.2 where和filter

这两个等价, 过滤作用:

```
1 Table in = tableEnv.fromDataSet(ds, "a, b, c");  
2 Table result = in.where("b = 'red'");
```

```
1 Table in = tableEnv.fromDataSet(ds, "a, b, c");  
2 Table result = in.filter("a % 2 = 0");
```

4.3.3 as

对字段重命名:

```
1 Table result = in.select("a, c as d");
```

4.3.4 groupBy

和SQL的groupBy操作很像, 根据某个属性分组:

```
1 Table in = tableEnv.fromDataSet(ds, "a, b, c");  
2 Table result = in.groupBy("a").select("a, b.sum as d");
```

4.3.5 join

两个表join。至少指出一个连接条件，可以通过where或filter指定：

```
1 Table employee = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table dept = tableEnv.fromDataSet(dept, "d_id, d_name");
3
4 Table result = employee.join(dept).where("deptId =
5 d_id").select("e_id, e_name, d_name");
```

4.3.6 leftOuterJoin

在SQL中，left join等价于left Outer Join，但是在flink中，表达left join不能忽略中间的outer：

```
1 Table employee = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table dept = tableEnv.fromDataSet(dept, "d_id, d_name");
3
4 Table result = employee.leftOuterJoin(dept).where("deptId =
5 d_id").select("e_id, e_name, d_name");
```

当然，你也可以简写：

```
1 Table left = tableEnv.fromDataSet(ds1, "a, b, c");
2 Table right = tableEnv.fromDataSet(ds2, "d, e, f");
3 Table result = left.leftOuterJoin(right, "a = d").select("a, b, e");
```

4.3.7 rightOuterJoin

右连接：

```
1 Table employee = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table dept = tableEnv.fromDataSet(dept, "d_id, d_name");
3
4 Table result = employee.rightOuterJoin(dept).where("deptId =
5 d_id").select("e_id, e_name, d_name");
```

当然，你也可以简写：

```
1 Table left = tableEnv.fromDataSet(ds1, "a, b, c");
2 Table right = tableEnv.fromDataSet(ds2, "d, e, f");
3 Table result = left.rightOuterJoin(right, "a = d").select("a, b, e");
```

4.3.8 fullOuterJoin

full join，左右两边join不到时，全部保留，左边或右边用null填充。

```

1 Table employee = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table dept = tableEnv.fromDataSet(dept, "d_id, d_name");
3
4 Table result = employee.fullOuterJoin(dept).where("deptId =
5 d_id").select("e_id, e_name, d_name");

```

当然，你可以简写：

```

1 Table left = tableEnv.fromDataSet(ds1, "a, b, c");
2 Table right = tableEnv.fromDataSet(ds2, "d, e, f");
3 Table result = left.fullOuterJoin(right, "a = d").select("a, b, e");

```

4.3.9 union

跟SQL的union一样，将两个相似（字段类型和个数一样）的table union起来，但是，它起到了去重的作用：

```

1 Table employee1 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table employee2 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
3 Table result = employee1.union(employee2);

```

4.3.10 unionAll

跟SQL的union all操作一样，但是它不去重：

```

1 Table employee1 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table employee2 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
3 Table result = employee1.unionAll(employee2);

```

4.3.11 intersect

和SQL中的intersect一样，求两个表的交集，即两个table中都存在的数据。但是结果去重，即结果中没有重复的数据存在：

```

1 Table employee1 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table employee2 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
3 Table result = employee1.intersect(employee2);

```

4.3.12 intersectAll

求交集，但是不去重：

```

1 Table employee1 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table employee2 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");

```



```
3 Table result = employee1.intersectAll(employee2);
```

4.3.13 minus

和SQL的minus一样，求差集。即左边table存在但右边table不存在的记录，结果去重：

```
1 Table employee1 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table employee2 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
3 Table result = employee1.minus(employee2);
```

4.3.14 minusAll

求差集，但是结果不去重，即左边如果有重复数据，结果并不去重：

```
1 Table employee1 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table employee2 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
3 Table result = employee1.minusAll(employee2);
```

4.3.15 distinct

和SQL的distinct一样：

```
1 Table employee1 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table result = employee1.distinct();
```

4.3.16 orderBy

按照某个字段全局排序：

```
1 Table employee1 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 Table result = employee1.orderBy("e_id.asc");
```

4.3.17 limit

配合orderBy一起使用，即在orderBy的结果上，从第n+1条开始取，limit支持两种参数：

第一种写法是一个参数，代表从第6个数据开始取，知道后边所有的数据：

```
1 Table employee1 = tableEnv.fromDataSet(emp, "e_id, e_name, deptId");
2 //returns records from 6th record
3 Table result = employee1.orderBy("e_id.asc").limit(5);
```

第二种写法是2个参数，第一个参数代表从第4个数据开始取，往后取5条数据：

```
1 //returns 5 records from 4th record
```

```
2 Table result1 = employee1.orderBy("e_id.asc").limit(3,5);
```

4.3.18 数据类型

flink使用TypeInfo来自动识别table和sql以及java中的数据类型，当前的匹配如下：

| Table API | SQL | Java type |
|-----------------------|---------------------------|----------------------|
| Types.STRING | VARCHAR | java.lang.String |
| Types.BOOLEAN | BOOLEAN | java.lang.Boolean |
| Types.BYTE | TINYINT | java.lang.Byte |
| Types.SHORT | SMALLINT | java.lang.Short |
| Types.INT | INTEGER, INT | java.lang.Integer |
| Types.LONG | BIGINT | java.lang.Long |
| Types.FLOAT | REAL, FLOAT | java.lang.Float |
| Types.DOUBLE | DOUBLE | java.lang.Double |
| Types.DECIMAL | DECIMAL | java.math.BigDecimal |
| Types.DATE | DATE | java.sql.Date |
| Types.TIME | TIME | java.sql.Time |
| Types.TIMESTAMP | TIMESTAMP(3) | java.sql.Timestamp |
| Types.INTERVAL_MONTHS | INTERVAL YEAR TO MONTH | java.lang.Integer |
| Types.INTERVAL_MILLIS | INTERVAL DAY TO SECOND(3) | java.lang.Long |

4.4、flink SQL

通过sql()方法注册给TableEnvironment，我们可以在Table API中使用SQL。目前SQL功能适用于DataSet批处理和DataStream流处理，但是目前流处理支持的SQL力度有限，如果SQL语句中出现flink不能识别的语法，则会抛出TableException异常。

Flink内部通过Apache Calcite对SQL进行解析、优化和执行。

4.4.1 SQL on DataSet

```
1 ExecutionEnvironment env = ExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();
2 BatchTableEnvironment tableEnv = TableEnvironment.getTableEnvironment(env);
3
4 // read a DataSet from an external source
5 DataSet<Tuple3<Long, String, Integer>> ds = env.readCsvFile(...);
6 // register the DataSet as table "Orders"
7 tableEnv.registerDataSet("Orders", ds, "user, product, amount");
8 // run a SQL query on the Table and retrieve the result as a new Table
9 Table result = tableEnv.sql(
10     "SELECT SUM(amount) FROM Orders WHERE product LIKE '%Rubber%'");
```

当前版本（Flink 1.2）在DataSet中的SQL，支持的语法包括select（filter）、projection、等价join、分组、非distinct的聚合操作，排序等，但不支持以下语法：

- 1 1、毫秒精度timestamp和intervals
- 2 2、不支持interval
- 3 3、类似于COUNT(DISTINCT name)不支持
- 4 4、非等价连接和笛卡尔积不支持
- 5 5、Grouping sets操作不支持

4.4.2 SQL on DataStream

目前1.2版本中的SQL on DataStream还支持select、from、where和union操作，其他的类似聚合类的、join等操作还不支持。

通过SELECT STREAM进行：

```
1 StreamExecutionEnvironment env =
2 StreamExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();
3 StreamTableEnvironment tableEnv =
4 TableEnvironment.getTableEnvironment(env);
5
6 DataStream<Tuple3<Long, String, Integer>> ds = env.addSource(...);
7 // register the DataStream as table "Products"
8 tableEnv.registerDataStream("Products", ds, "id, name, stock");
9
10 // run a SQL query on the Table and retrieve the result as a new Table
11 Table result = tableEnv.sql(
12 "SELECT STREAM * FROM Products WHERE name LIKE '%Apple%'");
```

4.5、用例

这里，我单独开了一篇博客，以2016年中超联赛射手榜的榜单为源数据，对这份榜单使用Flink SQL来进行了简单的统计，详见：[Apache Flink SQL示例](#)

4.6、总结

这篇我们介绍了Table API以及基于SQL的API。通过TableEnvironment在dataset、datastream和table之间的转换以及注册。下一篇文章我们将介绍复杂事件处理：Flink CEP。