0

Online course NFT Marketplace

111-2 SAD Final Project

組員:科技112廖先翊科技113戴子棋

指導老師:蔡芸琤







GuildLine

01 動機以及目的 04 目前的問題

02 開發過程及運用的工具 05 未來加強方向

03 實際操作和介面的展示



+ 0

+

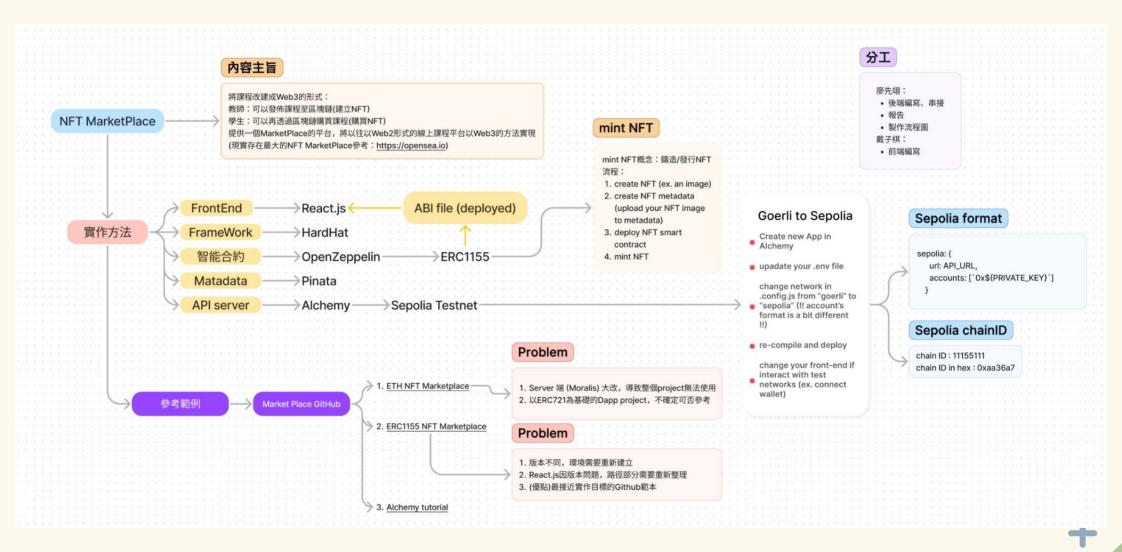
01. 動機及目的

- 將目前多數在web2的線上課程平台轉移至web3
- 好處:
 - 跟上時代的進步
 - 創作者可以直接受惠,無需經過中間代理平台(去中心化)
 - NFT證明學習歷程





02. 開發過程及運用工具



03. 實際操作



04. 目前的問題



Buy NFT 1. Seller 鑄造 NFT __mint(msg.sender, newTokenId, 1, ""); PHOHN NFT 所有權轉交至 Buyer 2. Seller 轉交 NFT 給平台 contract (賣出十平台可以直接轉交所有權給 Buyer) **SafeTransferFrom(msg.sender, address(this), tokenId, 1, ""); **SafeTransferFrom(msg.sender, address(this), tokenId, 1, ""); **SafeTransferFrom(msg.sender, address(this), tokenId, 1, ""); **Description: The provided address(this) and token owner or approved contract (type:"BigNumber","hex":"0x2386/26ic10000"),"data":"0x9bt (type:"bigNumber","hex":"0x2386/26ic10000"),"data":"0x9bt



+

05. 未來加強方向

- 排除平台bug
- 建立購物車系統(最大化ERC-1155的優勢)
- 優化平台反應速度
- UI介面更新





O

Thanks:

+

O

