# 业务划分定义

微服务强调的是服务，业务才是重点，业务划分是必须要做的一件事情，企业性质不同，业务也就不同，即使是同行业之间的业务也是不同的。所以微服务技术栈是可以重用的，服务发现代码大多是不能重用的。

此文档是举例制定业务模型， 业务模型定义得根据实际企业情况来定，本文档中提及的业务不代表就是一个服务发现客户端，实际运用中某些业务实现是好几个服务发现提供的。

# 业务模型定义

## 业务种类

微服务要求是业务单一化，微量化，所以微服务中服务是单一的，独立的。业务也区分种类，比如社交类，效率类，工具类。

## 规划老系统业务

传统架构过度期间，要同时兼容老系统，这时候你没有办法改变又要集成进来，那么这时也需要做业务划分，角度又不一样了，这个时候按照老系统特性制定方案，规划业务。如果老系统具备接口，那么可以把老系统直接划分为各个不同的小业务，然后用服务发现调用老接口中转为微服务支持的小系统。如下：



## 组合型业务

组合型新业务，两个独立的业务组合在一起形成新业务。这种业务其实关系很明确，单看新业务可能不知道是两个独立的业务组合出来的，微服务并不关心是否是新业务，就是单一化。

## 灵活伸展

业务划分并不是说固定不变的，随着企业发展会造成业务壮大，原先不起眼的小业务会无限扩大，那么这时会考虑重新划分业务，就是说要支持业务重组。

## 方便统计

便于业务、功能、报表和资源汇总，这个要求要统一管理业务，及功能，颗粒度很细。

功能也需要管理，但这里注重说明业务划分，据此，我们设计出来如下的表结构。

设计思想是横向扩展。

# 数据模型

## 种类

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 编码 | 名称 | 说明 |
| 1 | CODE1 | 基础 | 示例数据 |
| 2 | CODE2 | 高级 | 示例数据 |

## 业务

这里的基础业务类型可以开发成服务发现。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | 编码 | 服务名称 | 标题 | 类型 | 说明 |
| 1 | CODE1 | SERVICENAME1 | 职工服务 | 基础 | 示例数据 |
| 2 | CODE2 | SERVICENAME2 | 薪资服务 | 组合 | 示例数据 |
| 3 | CODE3 | SERVICENAME3 | 示例数据 | 基础 | 示例数据 |

## 业务划分种类

|  |  |
| --- | --- |
| 种类ID | 业务ID |
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |

## 业务组合

|  |  |
| --- | --- |
| New Service ID | Member Service ID |
| 1 | 2 |
| 1 | 3 |

# 总结

业务模型定义，不代表一条业务数据就是一个微服务，实际运用中，可能是某个业务是好几个微服务提供出来的，切记，但必须要有划分服务这一过程。