# 开发流程图

对于微服务团队管理方面，每个公司都有各自的规划，这里给出一个示例做参考。

大致上下来开发流程必要的几个阶段，在开发阶段中，微服务必须要有这几项：定义服务和建立工程。

微服务中定义服务必须要定义服务名称和指定域名和端口。

建立微服务工程时建立配置文件，创建基础框架代码。



# 规范说明

由于微服务的特性，服务单一化原则，对于每个工程建议独立开发，不依赖除Spring boot之外的自定义父级工程。

微服务团队中对于微服务插件的使用，代码和配置都有一定的规范，所以基础工程的建设和基础配置文件创建在前期最好由核心团队维护，服务接入团队只负责业务实现，后期开发规范普及之后，代码审核即可。

由于微服务开发中服务发现才是业务实现模块，所以大多数工作量在开发服务发现客户端。

不同团队开发微服务，从整体来说大家都是接入微服务，每个团队都各自开发服务模块，但是用的是一个注册中心，一个配置中心。与传统开发不同，传统架构之间至少从架构设计层面来说是可以各自设计自己风格的架构 。但是微服务中，大家的技术栈、架构设计是一样的，规范是一样的。所以要求必须有核心团队管理这些规范。

## Tool Chain的管理

所有Tool Chain权限应由核心团队管理监控，其他团队制定权限，不得随意修改其中配置 。

微服务Tool Chain有很多，不是所有的工具都可以公开访问，按照实际的企业性质设置访问权限，目前我们拥有的如下。

Gitlab Management

Consul Management

Zipkin Management

Hystrix Dashboard

RabbitMQ Management

ELK Management

## 代码管控

微服务开发中配置中心，API-Gateway，Turbine等等都可作为核心开发组件，不对其他团队公开，维护也是由核心团队维护。

# 制定开发服务发现的审批流程

## 需求阶段

这个阶段是制定需求，核心团队负责人也可参与 。

## 申请开发

向微服务核心团队递交需求。

## 分析设计

按照需求做业务划分，制定架构设计。

## 分发任务

根据需求设计的架构文档，开始分发任务到各个服务发现团队，如果需要新立工程，需要反馈新的微服务设计相关的信息，如之前所述的微服务名称，域名端口，配置文件和服务代码。