

| | |
|-------|--------------------------------------|
| プロト | ゲームの主幹部分が遊べて、そのゲームが面白いかどうか判断できる状態 |
| アルファ | ゲームの要素がすべてアリ、画像等は仮画像で良いが、プログラミング的な実装 |
| ベータ | アルファで遊んでみた結果で必要になった追加要素や、レベルデザイン等の調整 |
| マスタ | バグ取りしかしない。 |
| リファクタ | リファクタリングしかしない。 |

| | | | |
|-----|-----|------------|------|
| 1 w | 2 w | 3 w | 4 w |
| プロト | プロト | アルファ | アルファ |
| | | エフェクトとか、 | |
| | | シャドウとかシェーダ | |

全部で9週間でスケジュール立てます。

はすべて行われている。ステージ制のゲームなら、ステージがすべてある。
（レベルデザインそのものはアルファで行う）を行います。

| | | | | |
|------|-----|-----|-----|-------|
| 5 w | 6 w | 7 w | 8 w | 9 w |
| アルファ | ベータ | ベータ | マスタ | リファクタ |

なども