BÁO CÁO THỰC HÀNH

**Môn học: Lập trình ứng dụng trên thiết bị di động**

**Buổi báo cáo: Lab 02**

**Tên chủ đề:** LISTVIEW và RECYCLERVIER

*GVHD: Phan Xuân Thiện*

*Ngày thực hiện: 8/10/2024*

**THÔNG TIN CHUNG:**

*(Liệt kê tất cả các thành viên trong nhóm)*

Lớp: NT118

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **MSSV** | **Email** |
| 1 | Lê Gia Hoàng Thiện | 22521387 | 22521387@gm.uit.edu.vn |

1. **ĐÁNH GIÁ KHÁC:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nội dung** | **Kết quả** |
| Tổng thời gian thực hiện bài thực hành trung bình | 6 ngày |
| Link Video thực hiện  *(nếu có)* |  |
| Ý kiến *(nếu có)*  + Khó khăn  + Đề xuất … |  |
| Điểm tự đánh giá | 10/10 |

Mục lục

[**1.** **Trường hợp 1: Sử dụng ListView control với mảng dữ liệu định sẵn** 3](#_Toc180134482)

[**2.** **Trường hợp 2: Sử ArrayList và Listview control** 4](#_Toc180134483)

[**3.** **Trường hợp 3: Sử dụng ArrayList và ListView mà từng phần tử trong ArrayList là các Object bất kỳ** 6](#_Toc180134484)

[**4.** **Trường hợp 4: Sử dụng CustomAdapter cho Listview** 9](#_Toc180134485)

[**5.** **Sử dụng GridView, Spinner** 12](#_Toc180134486)

[**6.** **Về nhà tìm hiểu và so sánh Listview và RecyclerView. Làm lại bài ở mục 4. (4. Trường hợp 5: Sử dụng CustomAdapter cho Listview) bằng RecyclerView** 17](#_Toc180134487)

BÁO CÁO CHI TIẾT

1. **Trường hợp 1: Sử dụng ListView control với mảng dữ liệu định sẵn**

A screenshot of a phone

Description automatically generated

Với câu 1 em đã sử dụng các tài liệu sẵn có và dùng hàm lvPerson.setOnItemClickListener để tạo thao tác khi nhấn vào item thông tin sẽ hiển thị lên textview

1. **Trường hợp 2: Sử ArrayList và Listview control**

A screenshot of a phone

Description automatically generatedĐây là giao diện ban đầu khi chưa nhập tên nếu không nhập gì mà nhấn nhập thì sẽ không có hiện tượng gì xảy ra.

Nếu trong Edit text có tên thì sẽ hiển thị ở list view phía dưới và xóa tất cả ký tự trên EditView tương tự nếu nhấn vào item thì sẽ hiển thị thông tin người đó

A screenshot of a phone

Description automatically generated

Khi nhấn giữ lâu thì xóa tên người đó:

A screenshot of a phone

Description automatically generated

Cách thực hiện:

* Tạo một mảng tên kiểu String để lưu tên người được nhập vào Edit text.
* Dùng mảng Adapter để chuyển các tên vào trong list view
* Sau khi nhấn nút nhập thì thêm nếu Edit text không rỗng thì thêm tên người đó vào mảng namelist.
* Sử dụng:

public boolean onItemLongClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {  
 nameList.remove(position);

adapter.notifyDataSetChanged();

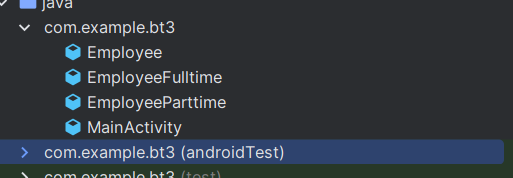
} để xóa item khi có sự kiện nhấn giữ lâu

1. **Trường hợp 3: Sử dụng ArrayList và ListView mà từng phần tử trong ArrayList là các Object bất kỳ**

**A screenshot of a phone

Description automatically generated**

Đầu tiên em built 3 file java mới tương ứng với class cha là nhân viên và 2 class con là nhân viên fulltime và nhân viên partime.



A screenshot of a computer program

Description automatically generated

*Class: Emloyee*

A computer screen shot of text

Description automatically generated

A computer screen shot of text

Description automatically generated

Về phần xử lý hàm MainActivity:

* Tạo một list Employee sau đó dùng adapter để đưa vào listview
* Khi không đủ thông tin thì nhấn nút add sẽ không thêm người nào vào trong listview
* Khi đủ thông tin thì sẽ thêm một người vào trong list Emloyee sau đó sẽ xét xem người đó là nhân viên chính thức hay nhân viên parttime để từ đó set lại lương và loại với người đó.

A screenshot of a phone

Description automatically generated

1. **Trường hợp 4: Sử dụng CustomAdapter cho Listview**

A screenshot of a phone

Description automatically generated

Giao diện minh họa của bài 4

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Tạo thêm 1 layout item\_employee để hiển thị giao diện của từng item trong Listview và custom chúng theo file được thầy cung cấp sẵn

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Trong phần Java ta tạo thêm 2 class : Employee và EmployeeAdapter.
* Class Employee tương tự với bài 3 thêm 1 thuộc tính bool Is A Manager .
* Class EmployeeAdapter cho phép ta mở rộng base của Adapter căn bản với các giá trị tham chiếu và gán với các id có trong 2 layout là item\_employee và activity main.
* Về phần main activity ta tạo một mảng Employee gọi Employee Adapter và thực hiện các thao tác nhập tương tự bài 3

A screenshot of a phone

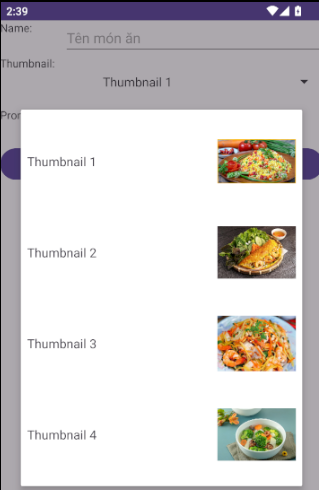
Description automatically generated

1. **Sử dụng GridView, Spinner**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Giao diện màn hình Lab2\_5



Giao diện của spinner

A screenshot of a phone

Description automatically generated

Nếu ta thêm thì món cơm chiên sẽ được thêm vào mảng dish và được hiển thị trên GridView

A screenshot of a menu

Description automatically generated

Nếu tích vào ô promotion và add thì sẽ có thêm ngôi sao ở phía bên cạnh.

Khi add bất cứ món ăn nào đều có chữ added successfully

Cách thực hiện :

* Tạo ra các class Dish để chứa thông tin tất cả món ăn và DishAdapter để hiển thị thông tin món ăn đó trên GridView
* Tạo một class Thumbnail chứa các thông tin về Thumbnail và ThumbnailAdapter để hiển thị thông tin Thumbnail trên spinner.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Tại hàm mainactivity.Java ta gọi ra 2 list Dish và Thumbnail sau đó đổ dữ liệu vào các Adapter tương ứng
* Sau khi nhân được thông tin từ item được chọn của Thumbnail ta lấy dữ liệu hình ảnh của nó đồng thời thêm 2 trường dữ liệu từ name và promotion để tạo dish và hiển thị trên GridView

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

* Item\_dish.xml là giao diện item của GridView
* Item\_selectied\_thumbnail.xml là giao diện item thi được chọn của spinner
* Item\_thumbnail.xml là giao diện item của từng phần tử trong spinner

1. **Về nhà tìm hiểu và so sánh Listview và RecyclerView. Làm lại bài ở mục 4. (4. Trường hợp 5: Sử dụng CustomAdapter cho Listview) bằng RecyclerView**

A screenshot of a phone

Description automatically generated

Giao diện chính

Vì các chức năng giống hệt như câu 4 nên em sẽ không nói về tính năng

Cách thức thực hiện:

**A screen shot of a computer program

Description automatically generated**

Tạo một recyclerview thay cho listvew

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

Tạo mới một Employeee RecyclerAdapter

**A computer screen with colorful text

Description automatically generated**

* Chú trong vào phần Holder để đưa các thuộc tính ra ngoài Recycler View

` A screen shot of a computer screen

Description automatically generated

* Tại phần mainActivity ta cài đặt RecyclerView để hiển thị

YÊU CẦU CHUNG

1. Đánh giá

* Chuẩn bị tốt các yêu cầu đặt ra trong bài thực hành.
* Sinh viên hiểu và tự thực hiện được bài thực hành, trả lời đầy đủ các yêu cầu đặt ra.
* Nộp báo cáo kết quả chi tiết những đã thực hiện, quan sát thấy và kèm ảnh chụp màn hình kết quả *(nếu có)*; giải thích cho quan sát *(nếu có)*.
* Sinh viên báo cáo kết quả thực hiện và nộp bài.

1. Báo cáo

* File .PDF hoặc .docx. Tập trung vào nội dung, giải thích.
* Nội dung trình bày bằng Font chữ Times New Romans/ hoặc font chữ của mẫu báo cáo này (UTM Avo)– cỡ chữ 13. Canh đều (Justify) cho văn bản. Canh giữa (Center) cho ảnh chụp.
* Đặt tên theo định dạng: LabX\_MSSV1. (trong đó X là Thứ tự buổi Thực hành).

Ví dụ: Lab01\_21520001

* Nộp file báo cáo trên theo thời gian đã thống nhất tại courses.uit.edu.vn.

Bài sao chép, trễ, … sẽ được xử lý tùy mức độ vi phạm.

**HẾT**