

CSS : unités de mesure absolues

Unité	Description
cm	Valeur en centimètres. Risque d'affichage différent sur plusieurs écrans. En effet, les réglages et résolutions sont tellement variés que ce qui semble correspondre à 1 cm sur un écran donné pourra être beaucoup plus grand ou plus petit sur un autre.
mm	Valeur en millimètres. Même remarque que pour les centimètres.
in	Valeur en pouces (<i>inches</i>). Même remarque que pour les centimètres.
pt	Valeur en point. Le point est une mesure typographique utilisée par les imprimeurs (d'où les "points par pouce" de certaines résolutions) et les traitements de texte. Ici encore, les remarques des centimètres s'appliquent.
pc	Valeur en picas. Un autre terme de typographie, et donc, du fait de son origine "papier", les remarques précédentes tiennent.

CSS : unités de mesure relatives

Unité	Description
px	Valeur en pixels. La définition d'un pixel étant "96 pixels/pouce", le pixel n'est pas forcément recommandé dans tous les cas (cf. les remarques précédentes).
em	Valeur par rapport à la hauteur <code>em</code> d'une police. 1 <code>em</code> correspond à 100% de la taille en cours de la police, 1.2 <code>em</code> à 120 %, 0.8 <code>em</code> à 80%... Son usage est donc limité aux polices.
ex	Valeur par rapport à la hauteur x d'une police. Assez pauvrement implémentée, donc à éviter.
%	Valeur en pourcentage. L'élément définit prendra un pourcentage donné de la taille de son élément parent.