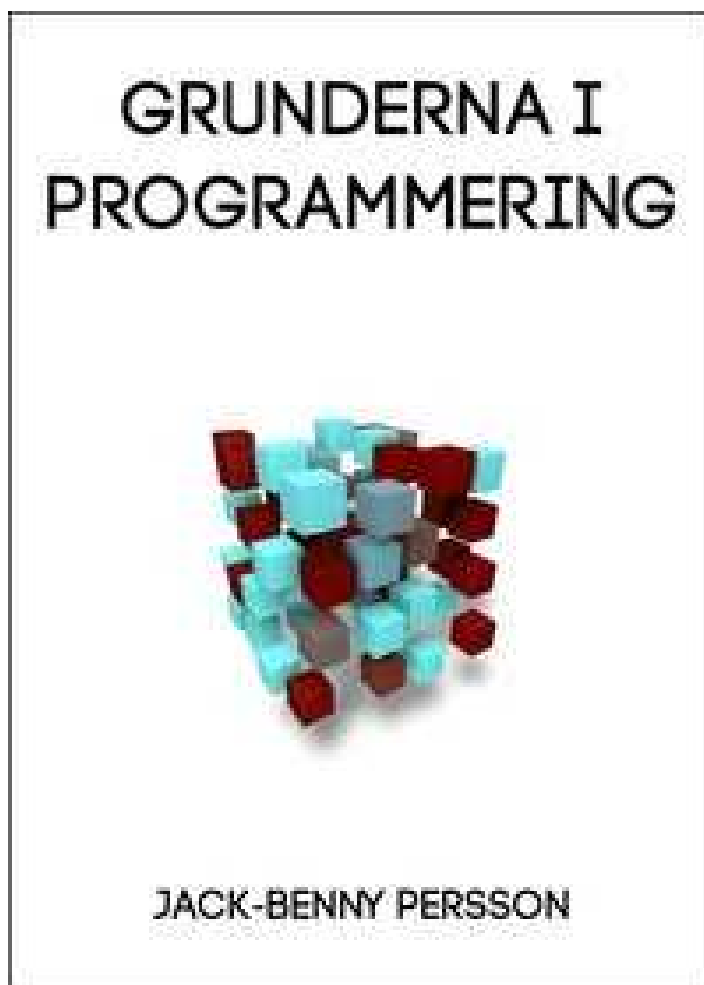


Grunderna i programmering PDF E-BOK

Jack-Benny Persson



Författare: Jack-Benny Persson

ISBN-10: 9789198330007

Språk: Svenska

Filstorlek: 2468 KB

BESKRIVNING

Grunderna i programmering lär ut de grunder du behöver för att komma igång med programmering i Python och Scratch. Boken börjar med en kort genomgång av Scratch och visar med några exempel på hur Scratch kan vara användbart till att förstå grundläggande koncept inom programmering. I denna introduktion får vi också se hur Python-kod och Scratch-kod faktiskt liknar varandra. Därefter går vi vidare med att utforska Python, vilket också är huvudinnehållet i boken. Men innan vi kastar oss in i programmeringens värld får vi en genomgång av hur datorn är uppbyggd och var i datorn saker som kod, variabler med mera sparas. Vi får också se hur allting i datorn hänger samman. När vi väl har denna förståelse är det dags för programmeringen och vi börjar med datatyper och går sedan vidare med if-satser, loopar, fil- och felhantering, standardbiblioteket och allt som vi behöver kunna för att börja programmera. Allting avslutas med ett större projekt. Boken var från början tänkt som studiematerial till kurser i programmering men går utmärkt att använda på egen hand för självstudier. Bokens grundtanke är att lära ut programmering som helhet även om Python används i bokens huvuddel. Jack-Benny Persson har många års erfarenhet av främst Linuxsystem men också av programmering och skripting i olika former. Intresset för datorer började redan i början av 90-talet och har sedan dess bara fortsatt. På gymnasiet läste han el & elektronik och har senast studerat till Linux Systemspecialist vid EC-Utbildning. Han är också ägare av CyberInfo Sverige och delägare av getDevNull Handelsbolag.

VAD SÄGER GOOGLE OM DEN HÄR BOKEN?

Grunderna i programmering - Jack-Benny Persson - bokus.com

Bland alla appar som lär barn grunderna i programmering är Lightbot en veteran. Spelet lanserades redan 2008, men står sig fortfarande mycket bra i konkurrensen.

7 GRUNDERNA I PROGRAMMERING - PDF - docplayer.se

Grunder om programmering i C ... Vi lär oss det där med data: Grunder om programspråket C eller C för hjärnkirurger (och andra som inte är dataexperter)

Lär dig programmera med Python! | Ludu

Hej! Jag går första året på gymnasiet just nu, teknik linje. Efter gymnasiet kommer jag gå Spelprogrammering på KTH, och har hört att man använder ...

LÄS MER