

Tags: Spelprogrammering med CDX och OpenGL bok pdf svenska; Spelprogrammering med CDX och OpenGL epub books download; Spelprogrammering med CDX och OpenGL las online bok; Spelprogrammering med CDX och OpenGL e-bok apple; Spelprogrammering med CDX och OpenGL ladda ner pdf e-bok; Spelprogrammering med CDX och OpenGL MOBI download

Spelprogrammering med CDX och OpenGL PDF E-BOK

Krister Trangius



Författare: Krister Trangius

ISBN-10: 9789178827381

Språk: Svenska

Filstorlek: 3439 KB

BESKRIVNING

Att programmera spel är roligt och lärorikt men det kan vara svårt att komma igång. När man väl är igång finns mängder av information att fördjupa sig i både i bokform och på nätet, dock främst på engelska. Denna bok passar dig som vill lära dig att göra spel, men även dig som vill lära dig mer om programmering eller komma igång med OpenGL på ett lite mer underhållande sätt. Boken visar hur du gör flera olika sorters spel, både i 2D och 3D. Du kommer att skapa färdiga spel som går att spela och som du kan sprida vidare. För att få så bra utbyte av boken som möjligt bör du ha grundläggande kunskaper i programmering med C++. Du som kan programmera sedan tidigare, men inte programmerat i C++ får det lite kämpigare, men bör ändå kunna hänga med.

VAD SÄGER GOOGLE OM DEN HÄR BOKEN?

Media Ordochbok.se | dooshop.se

I den här boken får du lära dig steg för steg hur du går till väga för att skapa coola racertävlingar, grymma plattformsspel och utmanande tankenötter. Boken ...

Spelprogrammering för barn - Böcker - CDON.COM

Encuentra Spelprogrammering med CDX och OpenGL (Visual) de Mikael Bondestam, Johan Isaksson (ISBN: 9789178827244) en Amazon. Envíos gratis a partir de 19€.

Jämför pris på pioneer cdx p670 online - kelkoo.se

Pris: 619 kr. Häftad, 2006. Skickas inom 2-5 vardagar. Köp Spelprogrammering med CDX och OpenGL av Mikael Bondestam, Johan Isaksson på Bokus.com.

LÄS MER