**TestCases**

**Предварительные шаги для тестирования приложения (5, 6, 7, 8):**

1. **Установка Python (1.1 или 1.2):**
2. установить Python 3.5;
3. создать virtual environment (доступно в Anaconda) с версией Python 3.5 (conda create -n py35 python=3.5) и активировать среду (source activate py35).

ОР: 1.1 или 1.2: При вводе команды: python --version выводом будет: Python 3.5\*

1. **Установка дополнительных библиотек Python для работы приложения:**

pip install -r /mm-master/REQUIREMENTS.txt

ОР: не должно быть ошибок.

1. **Запуск серверной части:**

python /mm-master/src/main.py

ОР: \* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)

1. **Запуск веб-приложения:**

Открываем /mm-master/web/index.html в браузере Google Chrome

ОР: видим главное окно приложения

**Тестирование приложения:**

1. **При нажатии кнопки *Detect Language* с пустым текстовым полем *textField* и выбранной опцией *TextBox*.**

**Шаги:**

1. Стереть содержимое в текстовом поле *textField*;
2. Выбрать опцию *TextBox*;
3. Нажать кнопку *Detect Language*.

**ОР:** При наведении на кнопку *Detect Language* курсор мыши превратится в запрещающий действие кружок, однако при нажатии на кнопку появится сообщение *"Document is empty!".*

1. **При нажатии кнопки *Detect Language* с непустым текстовым полем *textField* и выбранной опцией *TextBox*.**

**Шаги:**

1. Внести текст на любом языке (размер текста – более 100 символов) в текстовое поле *textField*;
2. Выбрать опцию *TextBox*;
3. Нажать кнопку *Detect Language*.

**ОР:** Ожидание составит не больше 2 секунд. Под текстовым полем *textField* в поле *Prediction* отобразится название языка, у которого максимальный *Score*. Справа от *textField* отобразится столбчатая диаграмма, состоящая из TOP 10 вероятных языков.

1. **При нажатии кнопки *Detect Language* с пустым/непустым текстовым полем *textField* и выбранной опцией *File,* при условии, что загруженный файл не пустой.**

**Предварительные шаги:**

1. При необходимости создать текстовый файл (*fileNotEmpty*), в котором будет содержаться текст (размер текста – более 100 символов) на языке, отличающимся от языка текста из поля *textField*.

**Шаги:**

1. Внести текст на любом языке (размер текста – более 100 символов) в текстовое поле *textField*;
2. Загрузить файл *fileNotEmpty* в систему с помощью кнопки *Select File*;
3. Выбрать опцию *File*;
4. Нажать кнопку *Detect Language*.

**ОР:** Ожидание составит не больше 2 секунд. Под текстовым полем *textField* в поле *Prediction* отобразится название языка, у которого максимальный *Score*. Справа от *textField* отобразится столбчатая диаграмма, состоящая из TOP 10 вероятных языков. Поле *textField* не обновится. Предсказание языка будет делаться на основе текста из текстового файла.

1. **При нажатии кнопки *Detect Language* с пустым/непустым текстовым полем *textField* и выбранной опцией *File,* при условии, что загруженный файл пуст:**

**Предварительные шаги:**

1. При необходимости создать пустой текстовой файл (*fileEmpty*).

**Шаги:**

1. Внести текст на любом языке (размер текста – более 100 символов) в текстовое поле *textField*;
2. Загрузить файл *fileEmpty* в систему с помощью кнопки *Select File*;
3. Выбрать опцию *File*;
4. Нажать кнопку *Detect Language*.

**ОР:** Ожидание составит не больше секунды. Появится сообщение *"String for detection is empty!"*.

1. **При нажатии кнопки *Select File*.**

**Шаги:**

1. Нажать кнопку *Select File*.

**ОР:** Откроется диалоговое окно для выбора файла. Для выбора будут доступны только файлы формата *.txt*. После выбора файла его название появится рядом с кнопкой *Select File*.

1. **Редактирование текста в текстовом поле *textField*:**

**ОР:** Редактирование текста должно осуществляться в штатном режиме.

1. **При нажатии на кнопку *Display Result From File* и выборе файла, соответствующего требованиям пункта 9.1 в файле /docs/Requirements.docx.**

**Шаги:**

1. Нажать на кнопку *Display Result From File*;
2. Выбрать файл, соответствующий требованиям из пункта 9.1 функциональных требований (например – файл *13.05.2018\_22.31.23\_Ukrainian.txt*).

**ОР:** При нажатии на кнопку *Display Result From File* появится диалоговое окно для выбора файла. Для выбора будут доступны только файлы формата *.txt*. После выбора текст из файла отобразится в текстовом поле *textField*. Вторая строка из файла отобразится в поле *Prediction*. Третья строка из файла отобразится в поле *Score*. Столбчатая диаграмма отображена не будет.

1. **При нажатии на кнопку *Display Result From File* и выборе файла, несоответствующего требованиям пункта 9.1 в файле /docs/Requirments.docx.**

**Шаги:**

1. Нажать на кнопку *Display Result From File*;
2. Выбрать файл, не соответствующий требованиям из пункта 9.1 функциональных требований (например – файл *13.05.2018\_17.04.37\_RussianNotCorrect.txt*).

**ОР:** Появится сообщение: *"Checkpoint is corrupted! Unable to load"*.

1. **При нажатии на кнопку *Save Result.***

**Шаги:**

1. Внести текст на любом языке (размер текста – более 100 символов) в текстовое поле *textField*;
2. Выбрать опцию *TextBox*;
3. Нажать кнопку *Detect Language*;
4. После вывода результата нажать на кнопку *Save Result*.

**ОР:** При нажатии на кнопку *Save Result*с ожиданием менее чем в одну секунду на компьютер загрузится текстовый файл, обработанный в последней сессии работы системы TextLang. Сохраненный файл будет корректно отображаться через текстовый редактор Notepad++. В этом файле будут содержаться:

* время нажатия кнопки *Detect Language* в формате *dd:MM:yyyy* *HH*:*mm:ss* (в первой строке файла);
* значение поля *Prediction* (во второй строке файла);
* значение поля *Score* (в третьей строке);
* текст, поданный на вход системе (в четвертой и последующих строках файла).