**Use Case 1 – Выбрать текстовый файл формата .txt**

**Цель:** предоставить системе текст, необходимый для определения его языка

**Действующее лицо:** пользователь системы

**Активатор:** нажатие кнопки *Select File*

**Сценарий:**

1. Пользователь нажимает на кнопку *Select File*;
2. Система открывает диалоговое окно, с помощью которого можно выбрать только файл формата *.txt*;
3. Пользователь выбирает файл и диалоговое окно закрывается;
4. Текст из файла считывается системой;
5. Система выводит название выбранного файла рядом с кнопкой *Select File*.

**Use Case 2 – Определить естественный язык текста в системе TextLang**

**Цель:** определить естественный язык текста

**Действующее лицо:** пользователь системы

**Активатор:** нажатие кнопки *Detect Language*

**Основной сценарий:**

1. Пользователь выбирает одну из двух опций выбора текста: *TextBox* или *File*;
2. Пользователь нажимает на кнопку *Detect Language*;
3. Система удаляет в выбранном тексте символы, которые не являются буквами, иероглифами и пробелами;
4. Система определила, что оставшийся текст не является пустым;
5. Система определяет естественный язык текста и выводит его название в поле *Prediction*;
6. Система выводит в поле *Score* количество баллов, которое получил язык из поля *Prediction*;
7. Справа от поля *textField* отображается столбчатая диаграмма, состоящая из TOP 10 вероятных языков для выбранного текста.

**Альтернативный сценарий:**

1. Система определила, что оставшийся текст является пустым;
2. Система выводит сообщение: "*String for detection is empty!*".

**Use Case 3 – Сохранить результат работы системы TextLang**

**Цель:** сохранить результат определения естественного языка текста

**Действующее лицо:** пользователь системы

**Заинтересованные лица:** разработчики, тестировщики

**Активатор:** нажатие кнопки *Save Result*

**Сценарий:**

1. Система создает выходной текст, первая строка которого представляет собой дату и время нажатия кнопки *Detect Language*, во второй строке записывается значение поля *Prediction*, в третьей строке – значение поля *Score*, а в последующих строках записывается входной текст;
2. Система создает файл, который имеет название следующего формата:   
   dd.*MM.yyyy*\_HH.mm.ss *\_Prediction.txt.*
3. Система записывает выходной текст в файл из пункта 2;
4. Система сохраняет файл на компьютер пользователя.

**Use Case 4 – Восстановить результат работы системы TextLang из текстового файла формата .txt**

**Цель:** отобразить результат работы системы TextLang, который был сохранен в файл специального вида

**Действующее лицо:** пользователь системы

**Активатор:** нажатие кнопки *Display Result From File*

**Основной сценарий:**

1. Пользователь нажимает на кнопку *Display Result From File*;
2. Система открывает диалоговое окно, с помощью которого можно выбрать только файл формата *.txt*;
3. Пользователь выбирает файл и диалоговое окно закрывается;
4. Текст из файла считывается системой;
5. Система определила, что вид текста корректен;
6. Текст из второй строки файла отображается в поле *Prediction*;
7. Текст из третьей строки файла отображается в поле *Score*;
8. Текст, начинающийся с четвертой строки в выбранном файле, отображается в текстовом поле *textField*.

**Альтернативный сценарий:**

1. Система определила, что вид текста некорректен;
2. Система выводит сообщение: "*Checkpoint is corrupted! Unable to load*".