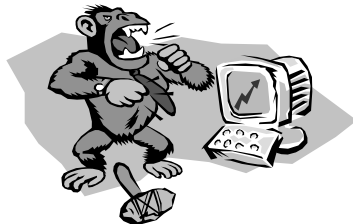


Lección 1.6

Clasificación de software



Sistema operativo gráfico.



Software de sistema

- 👁️ **Sistemas operativos**, así como el microprocesador es el corazón de la computadora, el sistema operativo es el corazón del software, ya que es el programa que controla a la computadora y el manejo de los dispositivos con que cuenta.
- 👁️ **Software de comunicaciones**, ayuda al usuario a enviar y recibir mensajes de correo electrónico y faxes, y a conectarse a Internet u otros servicios de información o a enlazarse con computadoras lejanas.
- 👁️ **Controladores de dispositivos**, un dispositivo electrónico, por ejemplo el módem, si lo conectamos a la computadora no trabaja, porque necesita de un software que le ayude a interactuar con la máquina, a este software se le conoce como controlador.
- 👁️ **Software de desarrollo**, son los lenguajes de programación que utilizan los programadores para crear software de aplicación, tales como procesadores de textos, hojas electrónicas de cálculo, etc., y los podemos clasificar de la siguiente manera:
 - 👁️ **Lenguaje de máquina**, es el lenguaje materno de la computadora.
 - 👁️ **Lenguajes orientados a procedimientos**, con los cuales el programador escribe las instrucciones en la secuencia en la que se van a ejecutar, el Java y el HTML, son ejemplo de estos lenguajes.
 - 👁️ **Lenguajes orientados a objetos**, los programadores ponen énfasis en el objeto de la acción, de ahí la orientación del objeto, y la tendencia de la programación es utilizar más sonidos, videos e imágenes, un ejemplo es el lenguaje C++.
 - 👁️ **Lenguajes de cuarta generación**, con éstos el programador sólo especifica qué hacer pero no cómo hacerlo.



🧠 **Lenguajes visuales**, estos lenguajes elevan de nivel a la programación orientada a objetos, y reemplazan las instrucciones por iconos, cada uno de los cuales representa un objeto o función común de programación. Visual Basic, es un ejemplo de estos lenguajes.

🧠 **Lenguajes naturales**, son lo máximo en lenguajes de programación, permite a la computadora aceptar, interpretar y ejecutar instrucciones en el lenguaje materno, llamado “natural”, del usuario final, aunque por lo general es en inglés, el programador o usuario requiere muy poca o ninguna capacitación; el programador simplemente escribe, o quizá pronuncia, las especificaciones de procesamiento sin importar la sintaxis de la instrucción. En la actualidad se realizan investigaciones para desarrollar lenguajes naturales puros, que permitan el diálogo sin limitaciones entre nosotros y las computadoras.

🧠 **Utilerías**, son programas que nos permite dar mantenimiento al software y al hardware.

Software multimedia

Cabe señalar que la traducción de multimedia al español es multimedios.

🧠 **Programas para la creación de multimedia**, nos permiten editar y combinar sonido, video, texto, gráficos y animaciones.

🧠 **Programas de animación**, permiten crear animaciones.

🧠 **Bibliotecas de recursos para multimedia.**

🧠 **Música MIDI** (interfaz digital de instrumentos musicales)

🧠 **Captura y edición de sonido.**

🧠 **Captura y edición de video.**



Software de productividad



Software Gráfico.



Suite Office.

- 🎧 **Procesador de texto**, le ayuda al usuario a capturar y editar texto que luego imprime o lo guarda en un archivo, y lo manda por fax o por correo electrónico.
- 🎧 **Autoedición**, permite hacer anuncios, boletines u otras publicaciones de calidad profesional.
- 🎧 **Hoja electrónica de cálculo**, ayuda a realizar cálculos y gráficas.
- 🎧 **Manejador de bases de datos**, genera y mantiene una base de datos de la cual se puede extraer información.
- 🎧 **Gráficos**, crea y edita imágenes computarizadas y casi todo lo que puede dibujarse de la manera tradicional.
- 🎧 **Suites y paquetes integrados**, conjunto de programas con una interfaz común, integrados para facilitar la transferencia de información entre ellos, por ejemplo Office.

Software para trabajo en grupo

Trabajar en grupo es muy importante en una empresa, porque mientras una persona crea las imágenes, otra captura el texto, otra analiza datos numéricos, al final, mediante la red se integra un solo trabajo.



- 🎧 **Conferencias electrónicas**, construye presentaciones electrónicas utilizando multimedia.
- 🎧 **Correo electrónico**.
- 🎧 **Generador de proyectos**, realiza la programación calendarizada de actividades, recursos, costos y metas, para cumplir un objetivo.

Software educativo y de consulta

- 🎧 **Educativo**, programas que enseñan al usuario a leer, aprender matemáticas, o hablar algún idioma, etc.
- 🎧 **Consulta**, enciclopedias, diccionarios, atlas, etc.



Software doméstico y personal

- 🎧 **Entretenimiento**, juegos, animaciones, películas, música, etc.
- 🎧 **Personal**, son todos aquellos programas que los usuarios generamos y que contienen información de carácter personal.