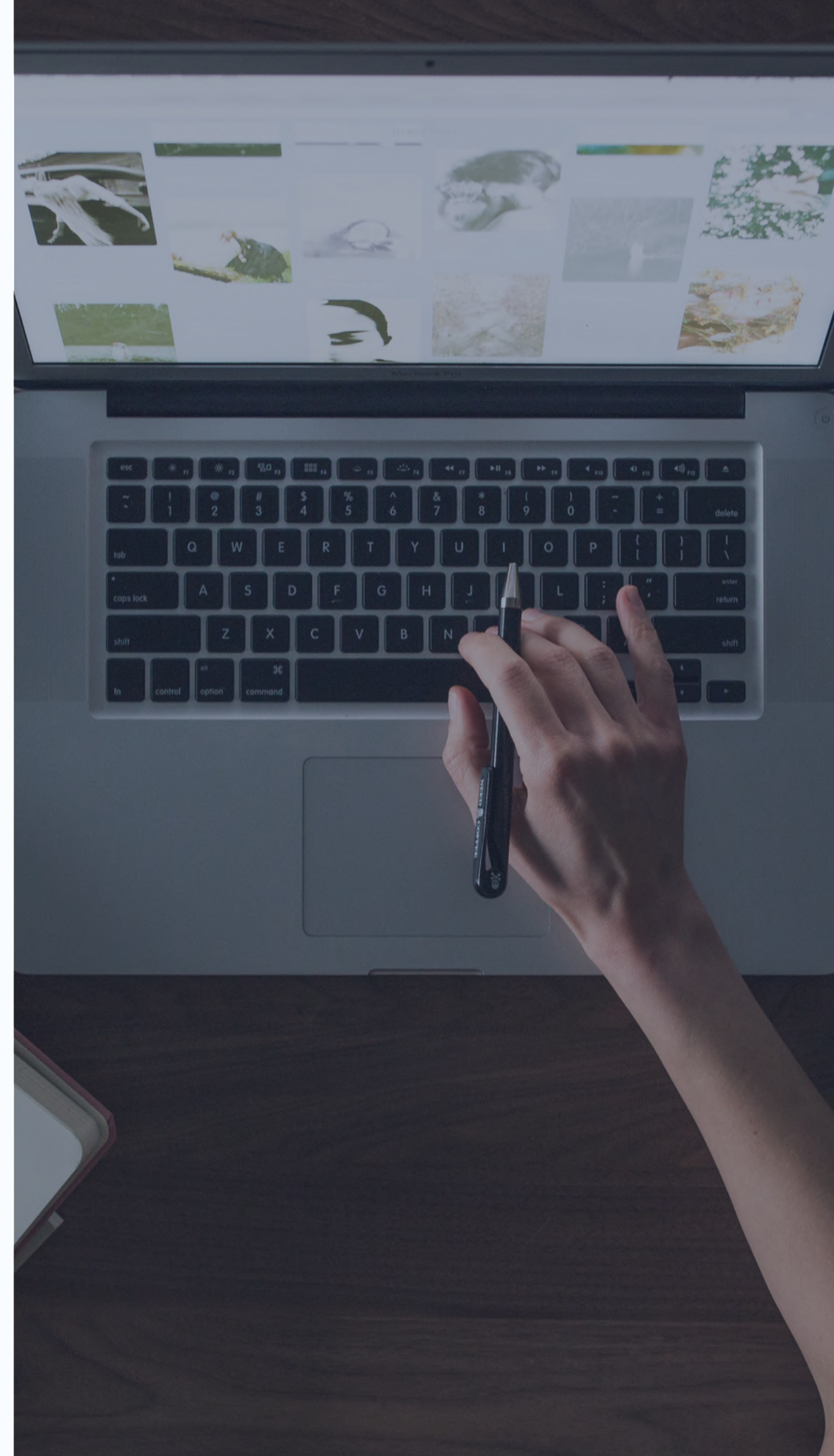


TESTS ARMA POUR DES LOGICIELS INTERACTIFS



SOMMAIRE

- Introduction
- Contexte du projet
- Déroulement et réalisation
- Intérêt pour laboratoire



Le laboratoire d'informatique de Grenoble (LIG)



créé le 1er janvier 2007

le domaine universitaire de Grenoble
campus Minatéc de Grenoble
technopole d'Inovallée à Montbonnot-Saint-Martin



600 personnes :

- 188 chercheurs et enseignants-chercheurs
- 45 personnes dans les services technique et administratif,
- 159 doctorants,
- 90 post-docs
- 120 visiteurs et stagiaires.



AXES DE RECHERCHE



Génie des
Logiciels et des
Systèmes
d'Information



Méthodes
Formelles,
Modèles et
Langages



Systèmes
Intelligents pour les
Données, les
Connaissances et
les Humains



Systèmes
Interactifs et
Cognitifs



Systèmes
Répartis, Calcul
Parallèle et
Réseaux

L'EQUIPE **GETALP**

Groupe d'Étude en
Traduction Automatique/Traitement
Automatisé des Langues et de la Parole

Responsable: François PORTET
Tuteur principal: Didier SCHWAB



Projet InterAACtionBox

InterAACtionBox-AFSR est un projet développé par l'AFSR en collaboration avec l'Université Grenoble-Alpes.





INTERAACTION BOX

SON OBJECTIF



- Aider les personnes souffrant de troubles cognitifs.
- Concevoir un dispositif informatique à moindre coût (<800€)
- Proposer des applications au plus proche de la recherche et des utilisateurs,

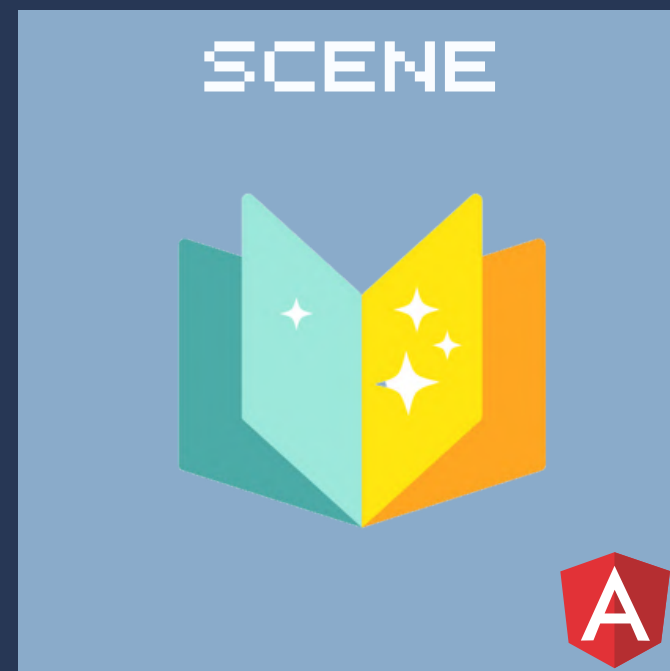
LES LOGICIELS

Ce dispositif se compose d'un système d'exploitation qui permet de faire fonctionner les logiciels suivants : GazePlay, AugCom, InterAActionScene, InterAActionPlayer.

GAZEPLAY



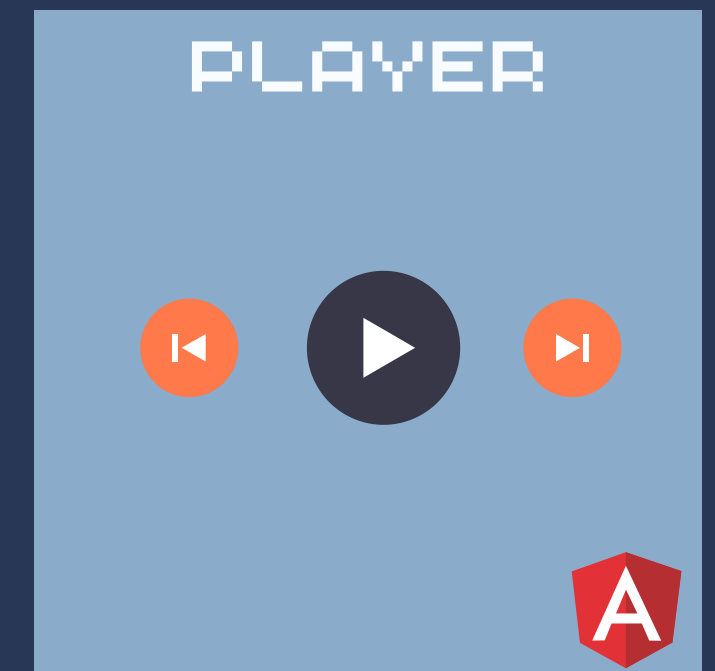
INTERACTION SCENE



AUGCOM



INTERACTION PLAYER





OBJECTIF DU STAGE



- Mettre à jour les tests existants
- Développer de nouveaux tests unitaires
- Les intégrer dans les outils et technologies déjà mis en place

OBJECTIF DU STAGE

"Pourquoi cette mission est jugée comme important pour ce projet?"

Travailler avec des tests unitaires est fondamental pour un projet qui vise une certaine qualité.

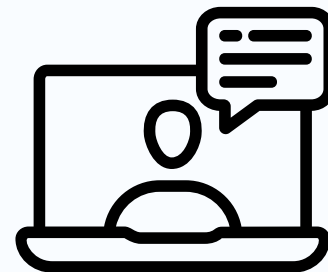
DEROULEMENT

ORGANISATION DU TRAVAIL (SEMAINE)

- Réunion hebdomadaire

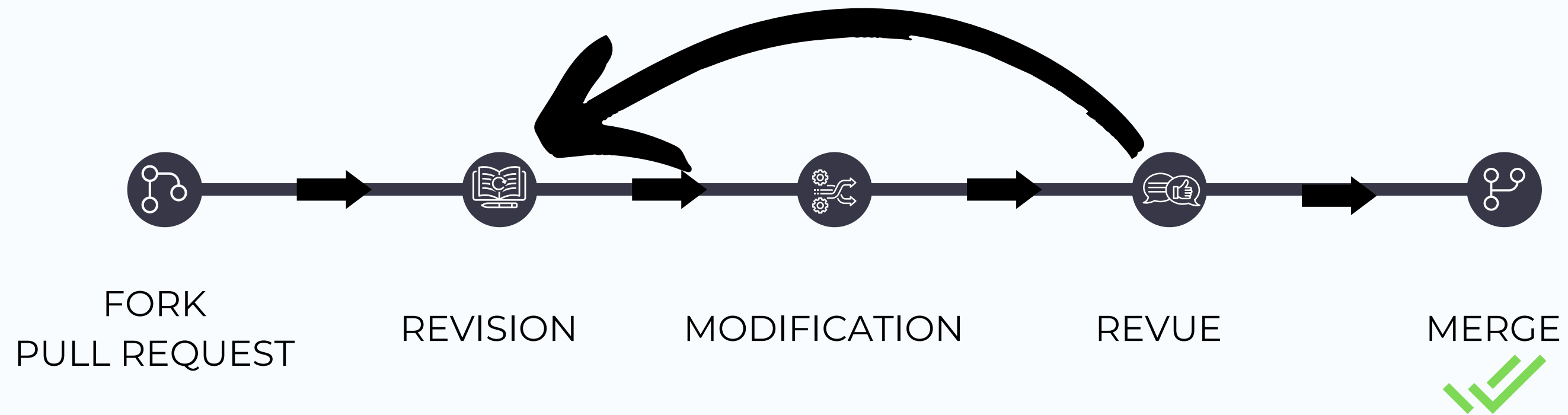


- Points vocaux supplémentaires dans la semaine



DEROULEMENT

ORGANISATION DU TRAVAIL (APPLICATION)



InterAActionScene

RÉALISATION

Un système de Communication
Améliorée et Alternative hautement
contextualisé et personnel



Statements

462/1520

30%

Branches

20/387

5%

Functions

100/317

31%

Lines

417/1450

28%

MA CONTRIBUTION

100%

Test coverage

J'ai atteint un « test coverage » à 100 % qui signifie que j'ai écrit une quantité suffisante de tests pour couvrir chaque ligne de code de cette application.

Statements

1474/1474

100%

Branches

358/358

100%

Functions

312/312

100%

Lines

1404/1404

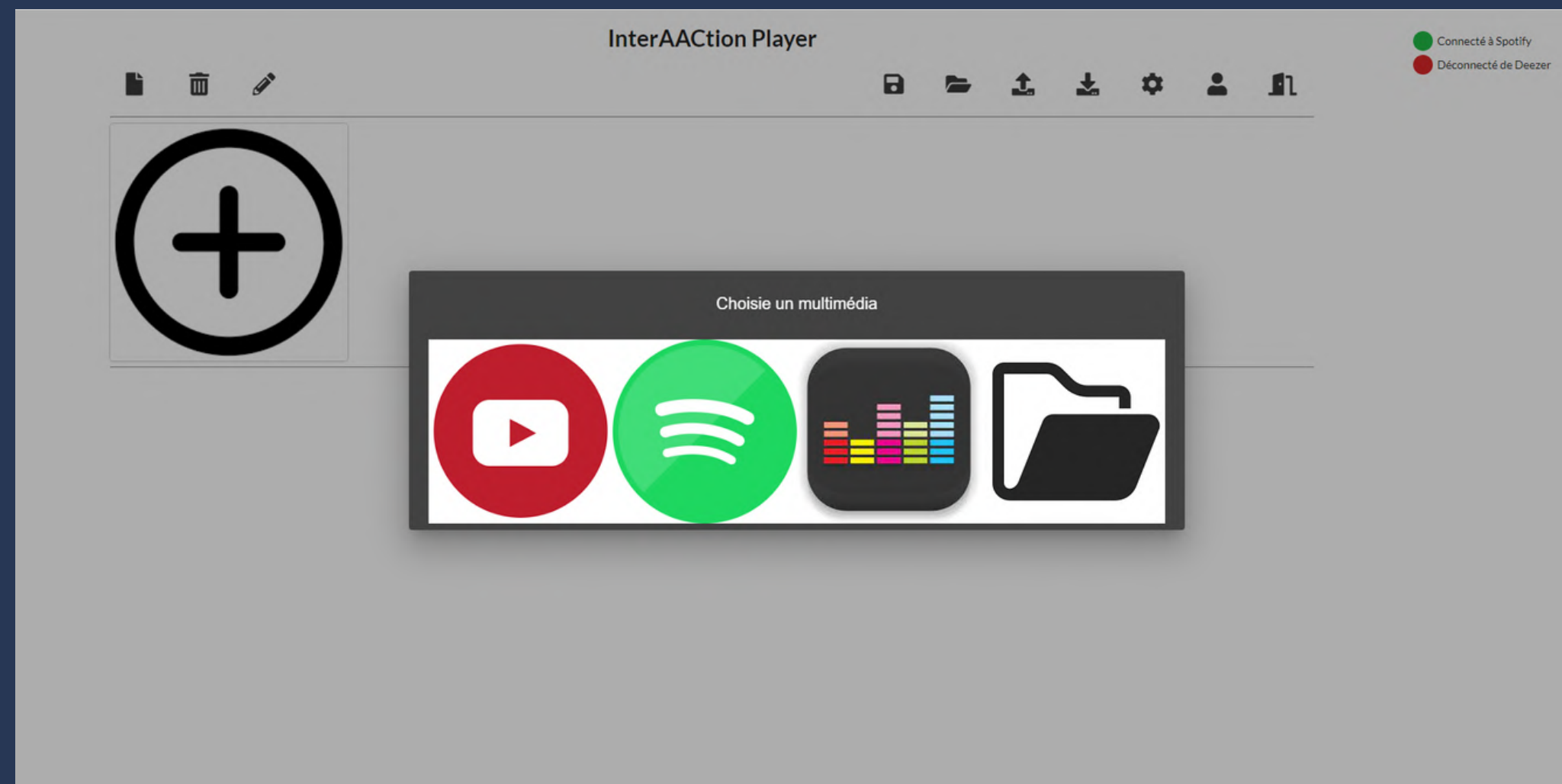
100%

Approuvées par des tuteurs et mergées avec le projet principal

InterAACtionPlayer

RÉALISATION

Un lecteur multimédia complet,
compatible avec tout oculomètre



MA CONTRIBUTION

Statements

974/1801

55%

Branches

176/358

50%

Functions

199/467

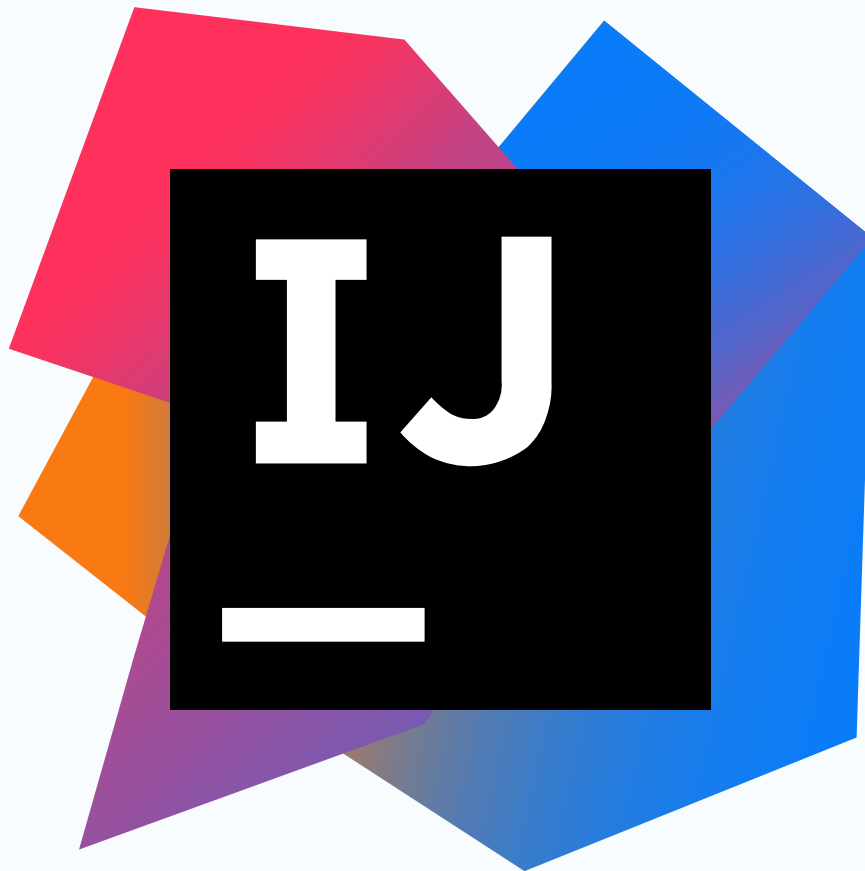
42%

Lines

931/1751

53%

ENVIRONNEMENT



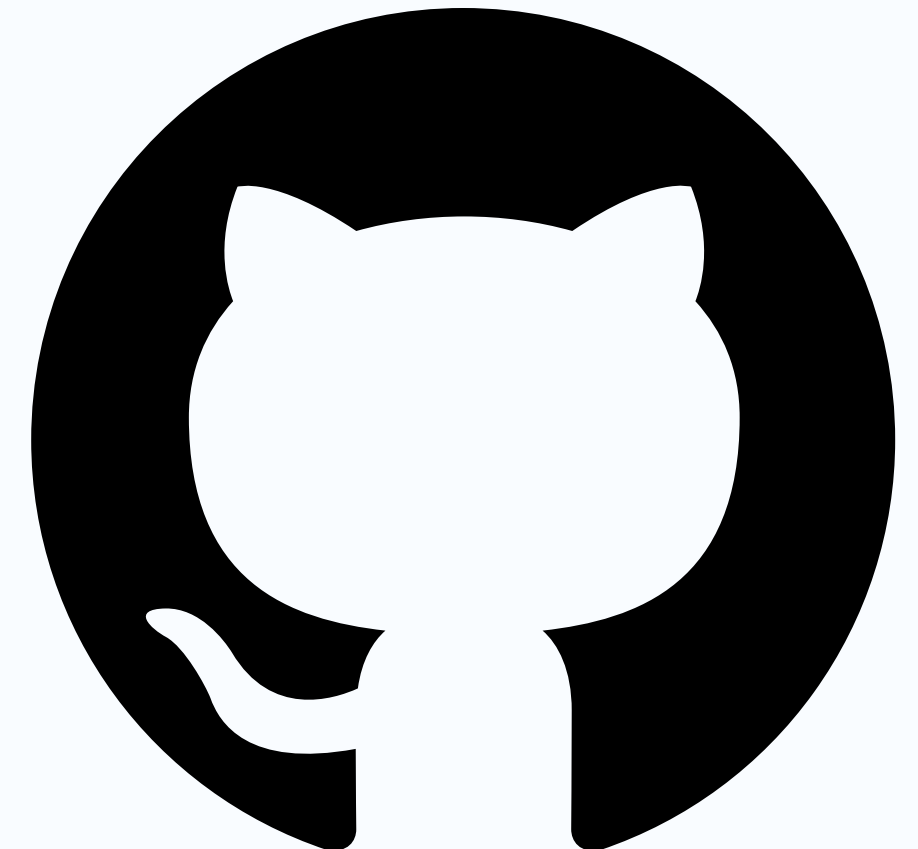
IntelliJ IDEA

IDE pour travailler avec des applications Java et Web full-stack



Discord

Logiciel de communication



GitHub

Service web d'hébergement et de gestion développement de logiciels



INTÉRÊT POUR ENTREPRISE

"Pour garantir des performances optimales du logiciel,
cette forme de test doit être mise en œuvre"

INTÉRÊT DU TRAVAIL

AMELIORATION DES ACQUIS

APPRENDRE À TESTER
UNE APPLICATION ANGULAR

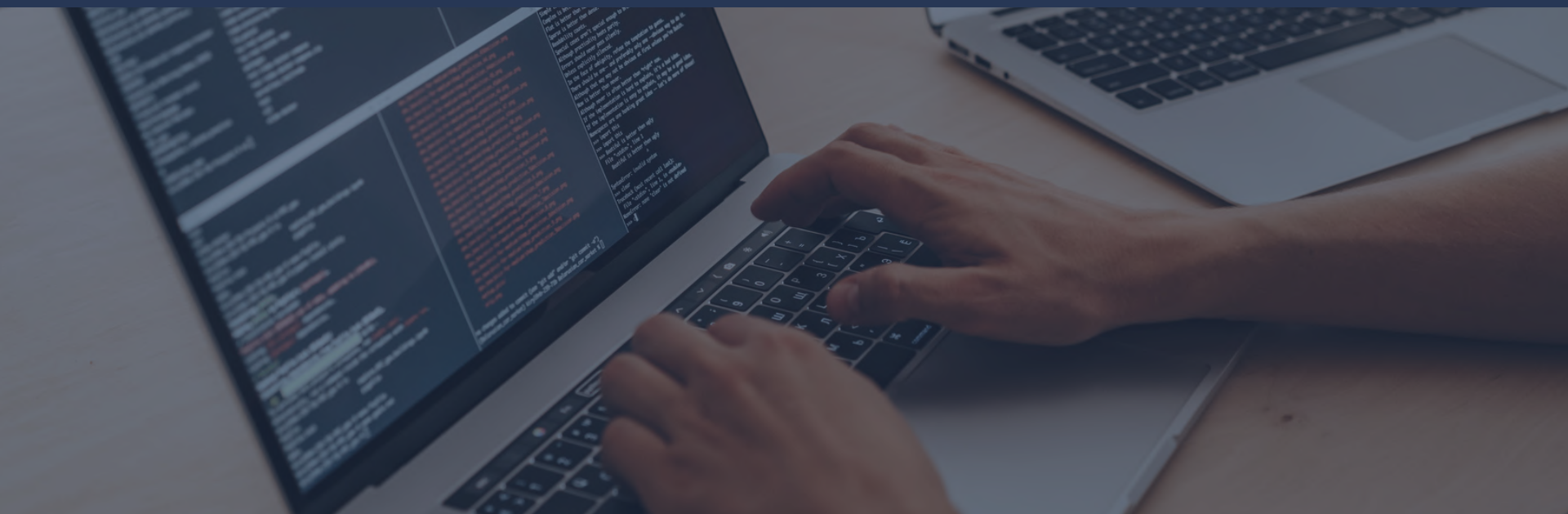
FAMILIARISER AVEC
ENVIRONNEMENT
PROFESSIONNEL

UTILISATION DE GIT



AMÉLIORATION

Effectuer des tests end-to-end pour détecter ces problèmes
à l'avance avant la sortie de production.





CONCLUSION