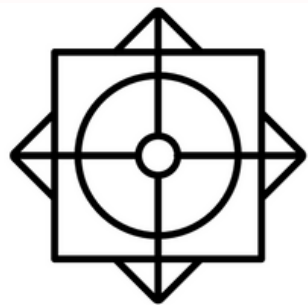


# SOUTENANCE STAGE

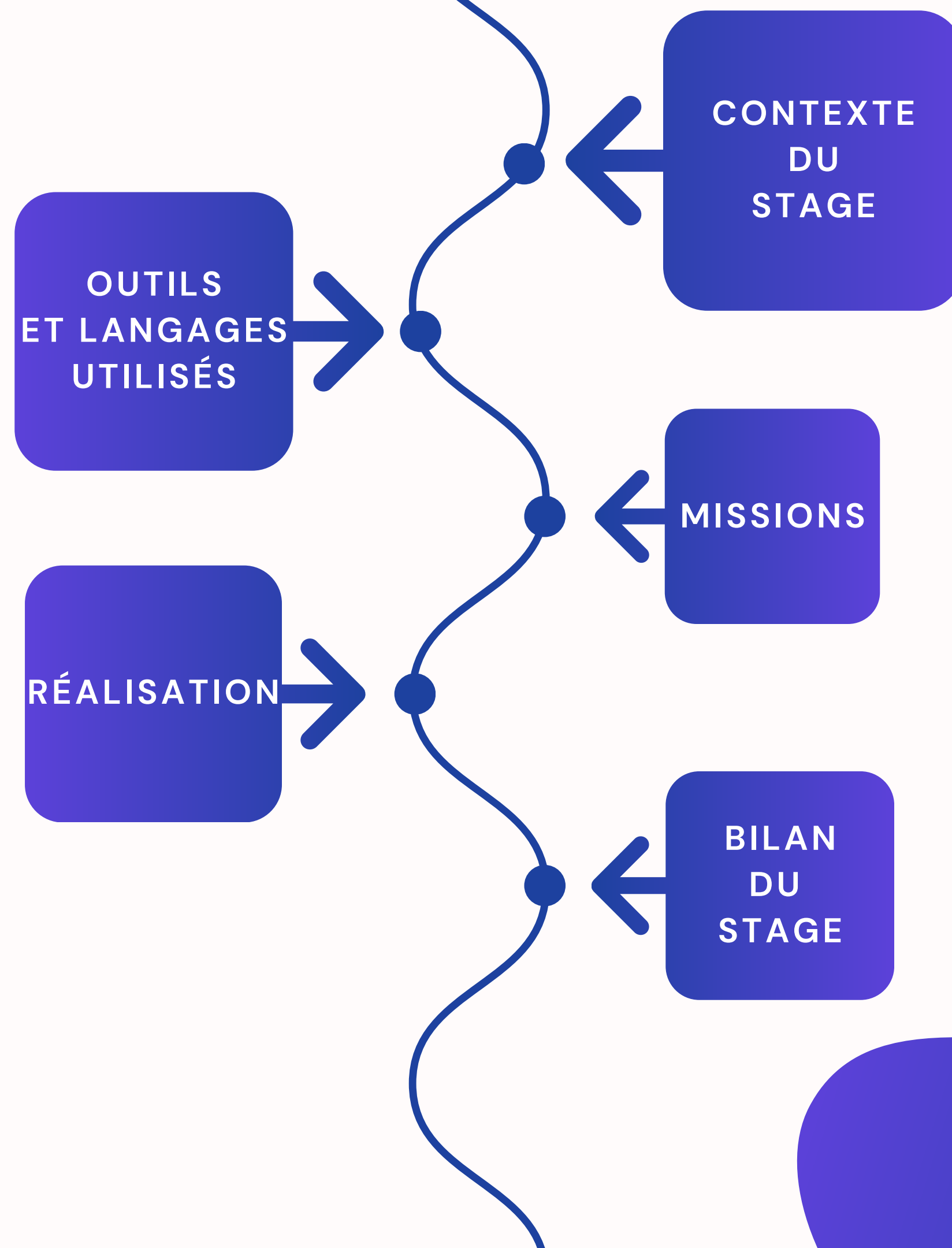
DÉVELOPPER ET AMÉLIORER DES  
FONCTIONNALITÉS DANS UNE APPLICATION  
DE GRILLE DE COMMUNICATION ALTERNATIVE  
DÉJÀ EXISTANTE


**IUT2A**  
Université Grenoble Alpes



InterAActionBox  
AFSR

# SOMMAIRE





# CONTEXTE DU STAGE

# PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE



Quelques chiffres :

- 450 chercheurs
- 22 équipes de recherches

# LES ÉQUIPES DU LIG

## AXES DE RECHERCHE ET ÉQUIPES

### Génie des Logiciels et des Systèmes d'Information

CTRL-A\* : E. Rutten  
SIGMA : C. Labbé  
VASCO : Y. Ledru

### Méthodes Formelles, Modèles et Langages

CAPP : N. Peltier  
CONVECS\* : R. Mateescu  
SPADES\* : G. Goessler  
TYREX\* : P. Geneves

### Systèmes Interactifs et Cognitifs

IIHM : L. Nigay  
MARVIN : D. Pellier  
MeTAH : I. Girault  
M-PSI : D. Vaufreydaz

### Systèmes Répartis, Calcul Parallèle et Réseaux

CORSE\* : F. Rastello  
DATAMOVE\* : B. Raffin  
DRAKKAR : A. Duda  
ERODS : D. Donsez  
POLARIS\* : A. Legrand

### Systèmes Intelligents pour les Données, les Connaissances et les Humains

APTIKAL : M.-R. Amini  
GETALP : F. Portet  
MOEX\* : J. Euzenat  
MRIM : G. Quénot  
SLIDE : S. Amer-Yahia  
STEAMER : M. Villanova

← MON ÉQUIPE

# ÉQUIPE DE RECHERCHE

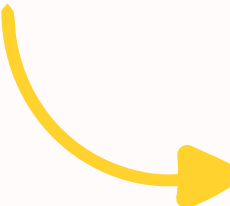


Groupe d'étude pour la traduction automatique et le traitement automatisé des langues et de la parole

- 15 Chercheurs permanents

- 49 Membres

- 9 Axes de recherches

- 
- Traduction et transcription automatiques de la parole
  - Traduction assistée par ordinateur
  - Traitement / Analyse de la parole et interactions dans les environnements ambients

# INTERAACTIONBOX

## L'objectif d'interAActionBox

Développer des applications de CAA Open source adapté pour une utilisation oculaire

## L'équipe du projet

8 membres permanents  
Chercheurs du GIPSA-LAB  
Open Source

# INTERAACTIONBOX

## **GazePlay**

Plateforme de jeux éducatifs

## **AugCom**

Plateforme de gestion de grilles de communications

## **InterAActionPlayer**

Plateforme pour des musiques et vidéos

## **InterAActionScene**

Plateforme de créations de scènes



# ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL





# **OUTILS ET LANGAGES UTILISÉS**

# OUTILS DE COMMUNICATION



## **Discord**

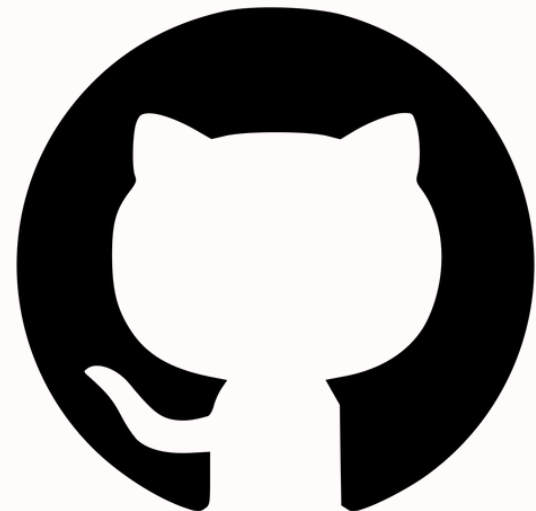
Outil principal de communication



zoom

## **Zoom**

Outil de réunion



## **GitHub**

- Hébergement des projets
- Contrôle de version

02

01

# ANGULAR CLI

- CLI = Command Line Interface
- Framework
- Modèle MVC (Modèle/View/Controller)
- Version 9.1.15



# NODE JS

- Open Source
- Node package Manager (npm)
- Version 14.17.6



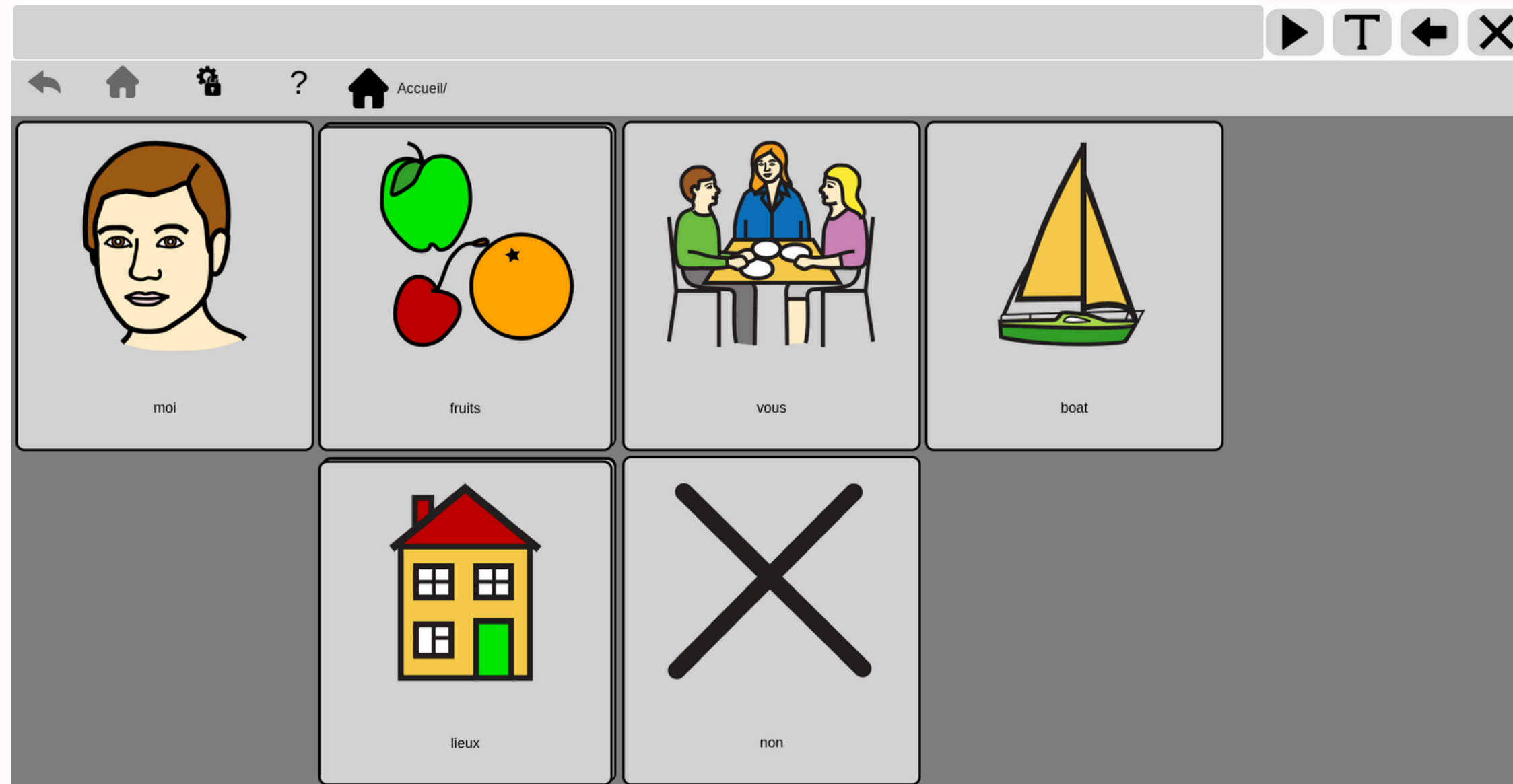
# INTELLIJ IDEA

- Environnement de développement





# MISSIONS

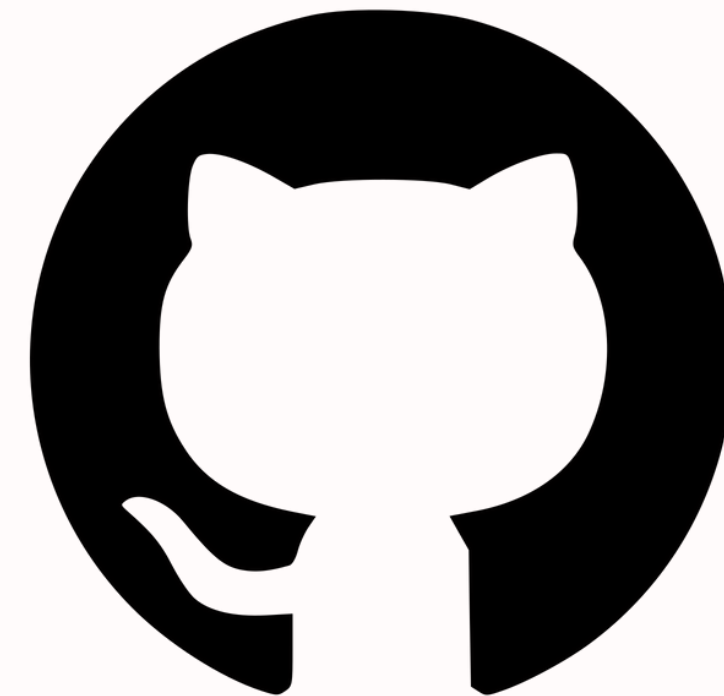


- 67 components
- 27 services
- 2 languages



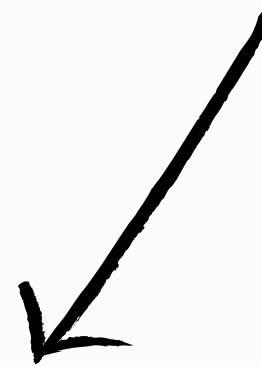
# OBJECTIF DE LA MISSION

Développer et améliorer des fonctionnalités  
dans une application de grille de  
communication alternative déjà existante



# OBJECTIF DE LA MISSION

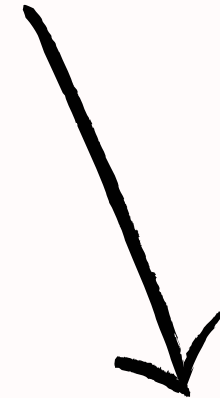
Développer et améliorer des fonctionnalités  
dans une application de grille de  
communication alternative déjà existante



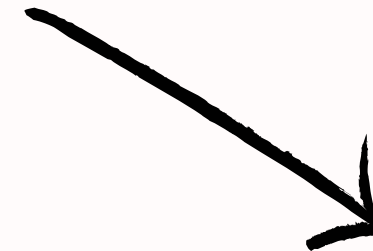
Mise à jour du guide de l'application



Développement de boutons sons et vidéos



Exports des grilles vers Word



Résolutions de bug



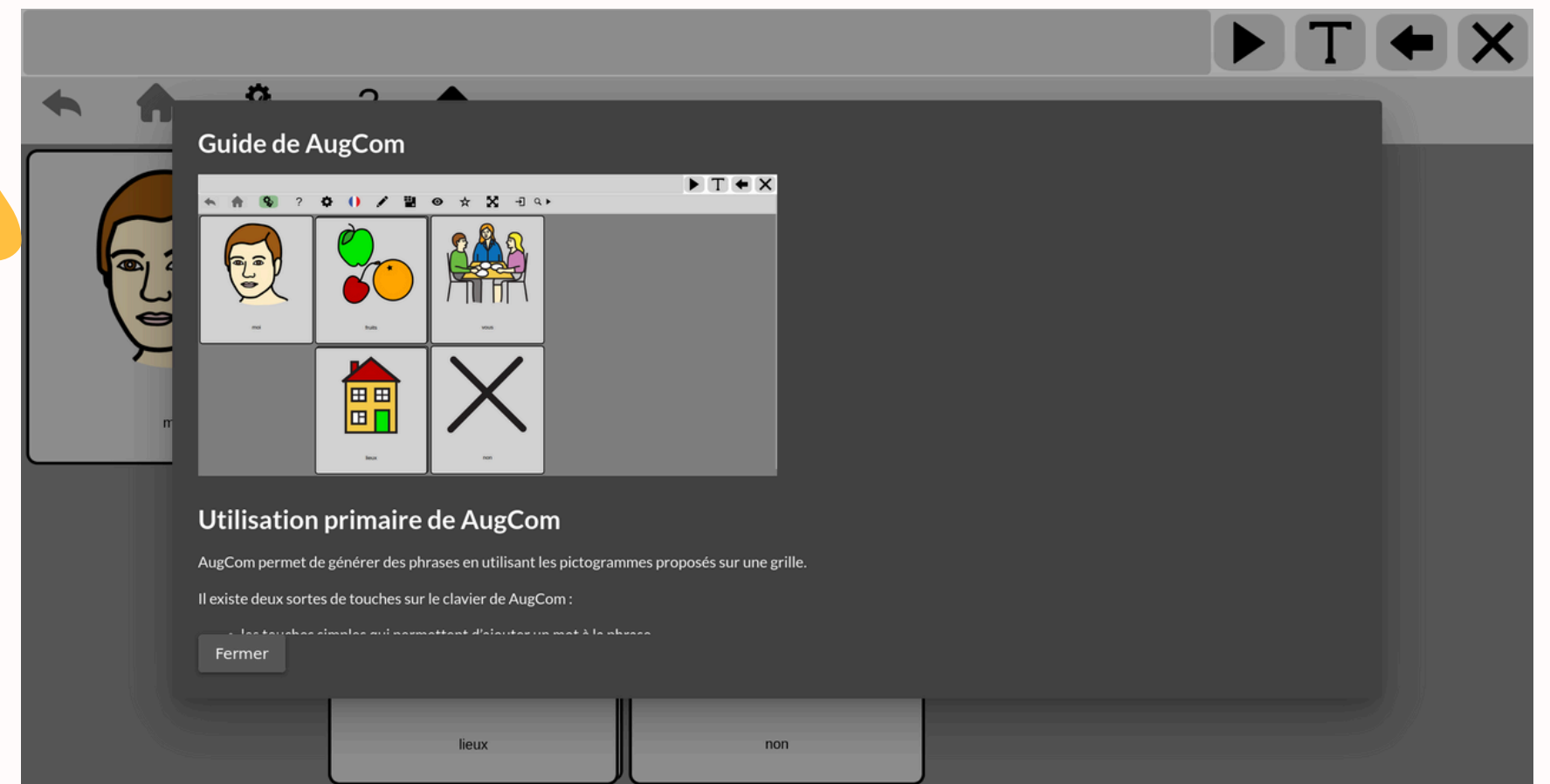
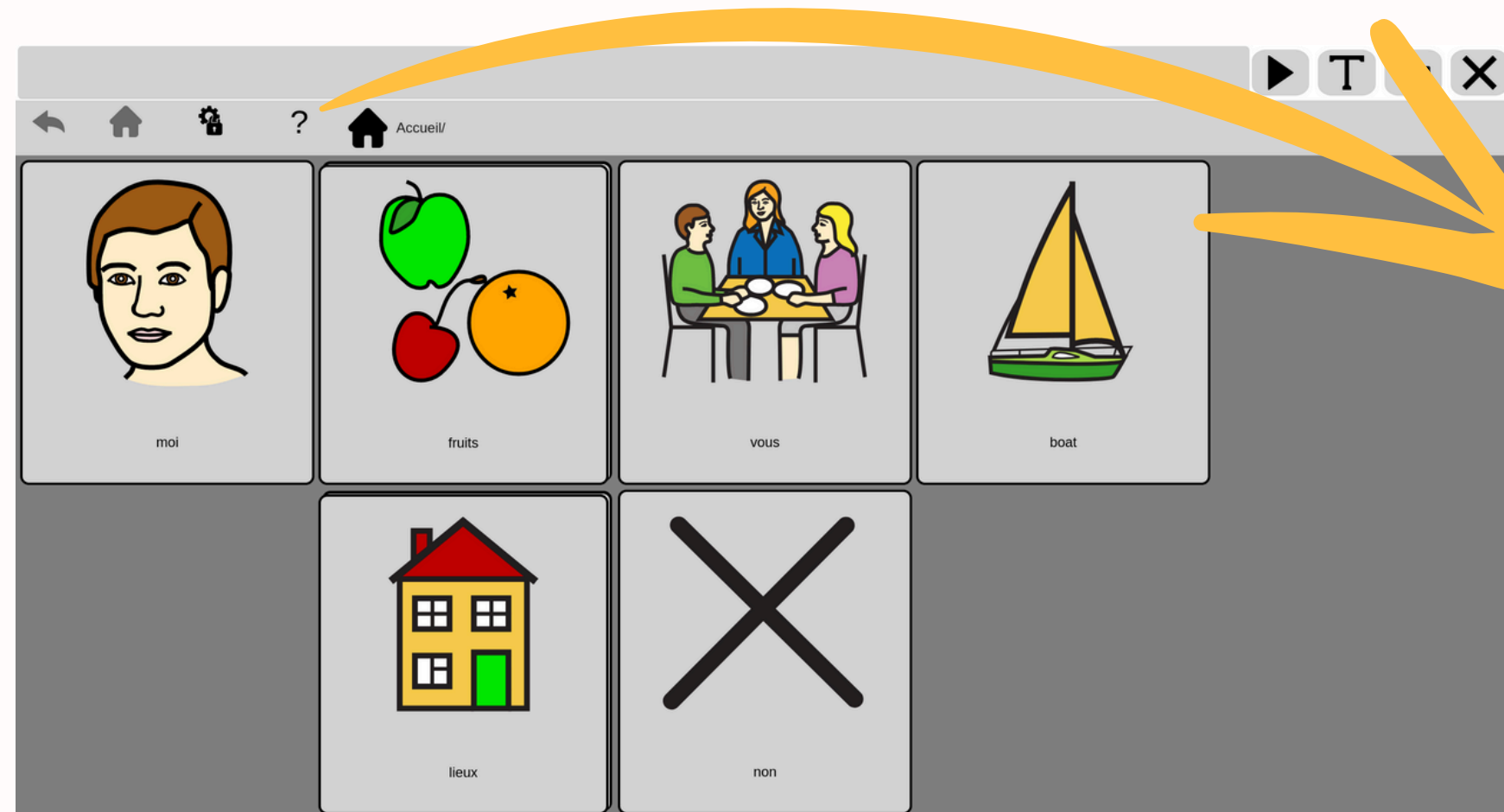
# RÉALISATIONS



# RÉALISATIONS

- Mise à jour du guide de l'application
- Exports des grilles vers Word
- Développement de boutons sons et vidéos

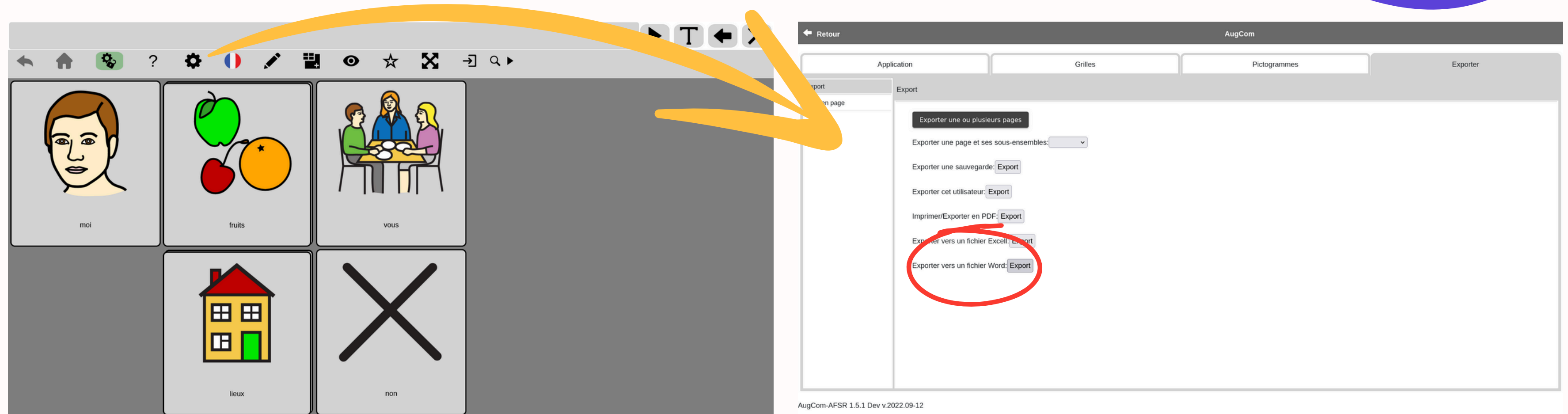
# MISE À JOUR DU GUIDE



# MISE À JOUR DU GUIDE

```
multilinguism.json ×
1  {
2    "dictionary" : [
3      { "id" : "back" , "FR" : "Retour", "EN" : "Back" },
4      { "id" : "modifInfo" , "FR" : "Modifier les informations:", "EN" : "Edit informations:" },
5      { "id" : "soon" , "FR" : "A venir...", "EN" : "Available soon..." },
6      { "id" : "settings" , "FR" : "Paramètres", "EN" : "Settings" },
7      { "id" : "account" , "FR" : "Compte", "EN" : "Account" },
8      { "id" : "accountInfo" , "FR" : "Informations du compte", "EN" : "Account Informations" },
9      { "id" : "saveManagement" , "FR" : "Gestion des sauvegardes", "EN" : "Save Management" },
10     { "id" : "appearance" , "FR" : "Apparence", "EN" : "Appearance" },
11     { "id" : "globalAppearance" , "FR" : "Apparence générale", "EN" : "Global Appearance" },
12     { "id" : "paletteManagement" , "FR" : "Gestion des palettes", "EN" : "Palette Management" },
13     { "id" : "language" , "FR" : "Langue", "EN" : "Language" },
14     { "id" : "grammar" , "FR" : "Grammaire", "EN" : "Grammar" },
15     { "id" : "share" , "FR" : "Importer", "EN" : "Import" },
16     { "id" : "complementaryInfo" , "FR" : "Informations complémentaires", "EN" : "Complementary Informations" },
```

# EXPORTS DES GRILLES VERS WORD



# EXPORTS DES GRILLES VERS WORD

## Documentation docx






<https://docx.js.org#/?id=welcome>

```
async goInFolderWord(elemID, index) {  ⚡ eliaspue
  const page = this.boardService.board.PageList.find(item => item.ID === elemID);
  const rows = [];
  for (const elem of page.ElementIDsList) {
    const text = this.searchNameElem(elem);
    const imageUrl = this.searchImageElem(elem);
    const imageData = await this.getImageBase64(imageUrl); // Fetch and convert image to base64
    const row = this.makerow(text, imageUrl, imageData);
    rows.push(row);
    if (this.checkIfIsFolder(elem)) {
      if (!this.listPageAlreadyVisited.includes(this.goToValue)) {
        this.listPageAlreadyVisited.push(this.goToValue);
        await this.goInFolderWord(this.goToValue, index + 1); // await the recursive call
      }
    }
  }
  const TableFolder = new Table({
    columnWidths: [2000, 2000],
    rows,
    width: {
      size: 4000,
      type: WidthType.DXA,
    }
  })
  this.WordTable.push(TableFolder);
}
```





# EXPORTS DES GRILLES VERS WORD

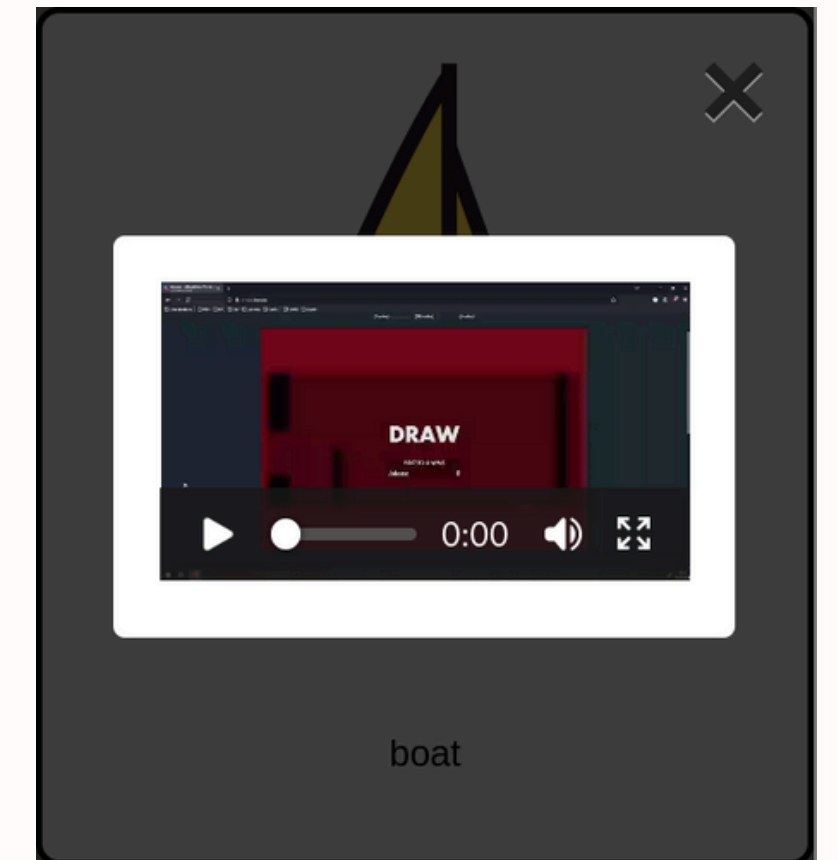
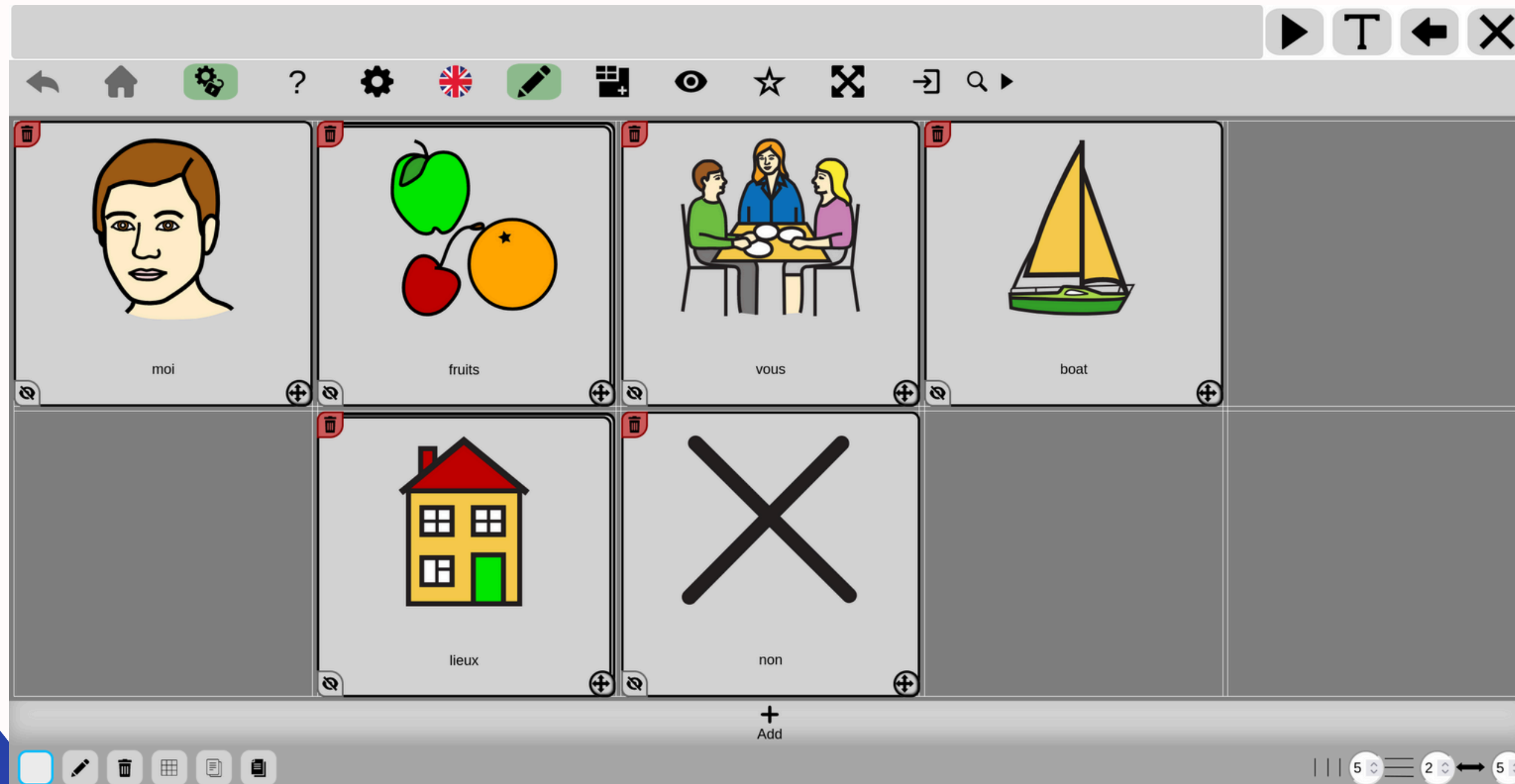
Clavier Augcom

moi		
fruits		
lieux		
non		
vous		

Sous Dossier

banane		
pomme		

# DÉVELOPPEMENT DES BOUTONS SONS ET VIDÉOS



# DÉVELOPPEMENT DES BOUTONS SONS

☐ Bouton

L'élément créé sera un simple bouton

☒ Bouton son

L'élément créé sera un bouton qui lancera un bruit quand il sera utilisé

☐ Bouton vidéo

L'élément créé sera un bouton qui lancera une vidéo quand il sera utilisé

☐ Dossier

L'élément créé sera un dossier pouvant contenir d'autres boutons

Modifier les interactions:

Clique	Appui long	Double clique
Faire jouer un son	+	+
+		

Ajouter le son depuis un fichier de votre ordinateur

Parcourir... COMMic\_Microphone tapotement 1 (ID 2016)\_LS.m4a



# DÉVELOPPEMENT DES BOUTONS VIDÉOS

## ☐ Bouton

L'élément créé sera un simple bouton

## ☐ Bouton son

L'élément créé sera un bouton qui lancera un bruit quand il sera utilisé

## ☒ Bouton vidéo

L'élément créé sera un bouton qui lancera une vidéo quand il sera utilisé

## ☐ Dossier

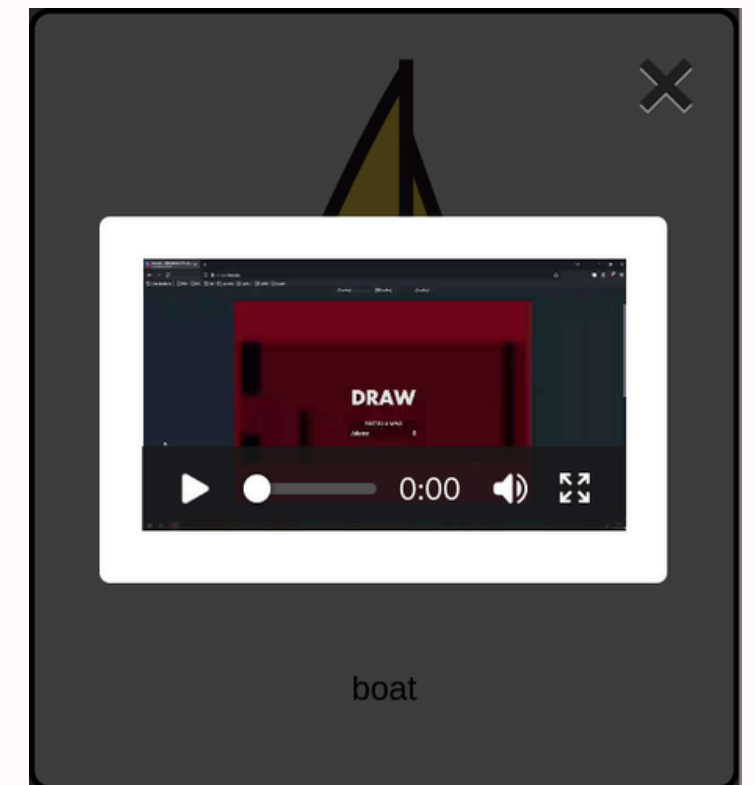
L'élément créé sera un dossier pouvant contenir d'autres boutons

Modifier les interactions:

Clique	Appui long	Double clique
Faire jouer une vidéo <span>x</span>	+	+
+		

Ajouter la vidéo depuis un fichier de votre ordinateur

Aucun fichier sélectionné.



# **VIDEO PRÉSENTATION TRAVAIL**



# BILAN

# BILAN

- 3 Fonctionnalités implémentées complètement
- 5 Pull Request au total
- Expérience professionnelle enrichissante

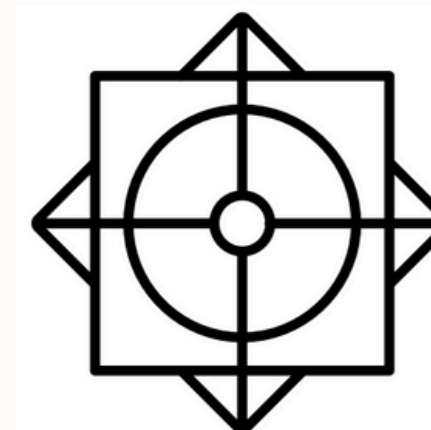
🔗 1 Open ✓ 4 Closed	
🔗 Sound and video buttons ✓	#457 opened 7 hours ago by eliaspue
🔗 Export grid to word ✓	#442 by eliaspue was merged on May 24
🔗 Updating the application guide and Fixing the bug on the play button ✓	#441 by eliaspue was merged on Apr 17
🔗 Updating the application guide ✓	#440 by eliaspue was closed on Apr 17
🔗 Fix issue "Error print"	#436 by eliaspue was merged on Apr 2

# AMÉLIORATIONS

- Amélioration rendu export Word
- Optimisation IHM boutons vidéos



**MERCI  
POUR  
VOTRE  
ATTENTION**



# SOURCES

- Informations LIG, Organigramme : <https://www.liglab.fr/fr>
- Informations GETALP, Logo : <https://lig-getalp.imag.fr/fr/accueil/>
- Informations InterAActionBox : <https://interaactionbox.afsr.fr/>
- Logo Discord : <https://www.tvfindr.com/fr/>
- Logo Zoom : <https://www.ieto.legal/>
- Logo Github : <https://fr.wikipedia.org/wiki/GitHub>
- Logo Angular : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Angular>
- Logo NodeJS : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Node.js>
- Logo IntelliJ Idea : [https://fr.wikipedia.org/wiki/IntelliJ\\_IDEA](https://fr.wikipedia.org/wiki/IntelliJ_IDEA)