Beschreibung des Softwareprojekts mit dem Titel "Vokabeltrainer"

verfasst von Maximillian, Moritz, Tjarve und Gustav 13d

Inhalt

[1. Vorstellung der Projektidee 1](#_Toc90374925)

[2. Minimalanforderungen 1](#_Toc90374926)

[3. Skalierbar 1](#_Toc90374927)

[4. Mein Zuständigkeitsbereich in dem Projekt 1](#_Toc90374928)

# Vorstellung der Projektidee

* Beschreibung der Zielgruppe – Wer soll die Software später nutzen?

Schüler, die die Fremdsprachen Latein oder Englisch in ihren Kursen haben. Für jede Klassenstufe

* Benenne die konkreten Funktionen, die eure Software bieten soll.
* Vokabeln sollen in einer Datenbank gespeichert werden und zufällig abgefragt werden
* Neben den Übersetzungen werden Stammfunktionen mit angegeben
* Lösungen werden nach Button klick angezeigt
* Anzeige, wie viele Vokabeln existieren und welche bereits erledigt wurden
* Reset Button für das vorzeitige Neustarten des Programms
* Zurück- Funktion per Button, sodass die vorherige Vokabel wiederholt werden kann
* Welche Funktionen kann die Software evtl. künftig bieten? Beschreibe deine Vision.
* Vokabeltest mit festgelegter Anzahl an Abfragen
* Merkliste zum gezielten Wiederholen, falls Vokabeln falsch beantwortet werden
* Aufeinanderfolgende Einblendung von Stammfunktion und Übersetzung

# Minimalanforderungen

* Das muss im Rahmen des Projekts mindestens umgesetzt werden. Dies kann eine deutlich reduzierte Vorstellung deiner Vision sein (z.B. Projekt Raumbuchung: Eine Liste verfügbarer Räume zu einer bestimmten Zeit wird als Liste angezeigt).
* Vokabeln müssen abgerufen werden können
* Mind. die Übersetzung muss auf Abruf angezeigt werden
* Mindestens 100 Vokabeln müssen verfügbar sein (Belastbarkeit)
* Es muss eine GUI zur einfacheren Bedienung vorhanden sein
* Begründe die Minimalanforderungen.
* Wenn die Übersetzungen nicht angezeigt werden, kann nicht nachvollzogen werden, ob der User die Vokabel kann
* Belastbarkeit
* Ohne GUI ist der Trainer zu unübersichtlich und schlecht zu bedienen

# Skalierbar

* Nenne konkrete zusätzliche Funktionalitäten, die die Minimalanforderungen ergänzen können, die ihr eventuell implementieren könntet.
* Mehrere Sprachen (außer Englisch und Latein)
* Mit Lösungseingabefeld
* Darkmode und Whitemode
* Nenne weiter gedachte Funktionalitäten, die zukünftige Informatikkurse etablieren könnten.
* Als App herausbringen für unterwegs
* 1 vs. 1 Battlemodus (Bsp.: jeder bekommt 5 Vokabeln, wer mehr richtig, hat gewinnt)
* Freunde Rangliste

# Mein Zuständigkeitsbereich in dem Projekt

* Das sind unsere organisatorischen Aufgaben in dem Projekt.
* Gustav: Code schreiben und Aufgabenfelder fusionieren + Anleitung
* Tjarve: Gestaltung der GUI, möglichst anschaulich
* Moritz: Organisation und Dokumentierung der einzelnen Schritte (Projekttagebuch), Meinungsforschung bei der Zielgruppe; Unterstützung bei Problemen
* Maximillian: Datenbankstrukturen erstellen, damit die Schüler/innen ihre individuelle Vokabelliste hinzufügen können
* Das sind unsere Aufgaben im Operationellen.
* Um unsere Aufgaben auszufüllen, müssen wir uns in diese Punkte (wieder) einarbeiten
* Tjarve: Wie erstellt man eine GUI, die sowohl übersichtlich, als auch funktionierend ist?
* Gustav: Syntax von Python; Wie werden alle Elemente nachher in Python koordiniert
* Moritz: Grobes Einlesen in die einzelnen Themenbereiche; ordnungsgemäße Dokumentation gemäß § 13 des STG
* Maximillian: Wie wird eine Datenbank aufgebaut, sodass das Programm einwandfrei funktioniert? Implementierung einer Datenbank von SQL in Python