 **Notiere** in dieser Tabelle jeweils **zum Stundenanfang und -ende** die Planung, Durchführung, Abweichungen und aufgetretene Probleme.

| **Dat.** | **Grobplanung**[[1]](#footnote-1) | **Feinplanung**(Stundenbeginn):  „Am Ende der Sitzung (werde ich/soll)…“ | **auftretende Probleme  (und ihre Lösung)** | **Meine/unsere Erfolge** | **Was ist** (für nächstes Mal) **noch offen geblieben?** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **26.11.** | - | - | - | - | - |
| **07.12.** | Was möchten wir machen? | Eine Idee für ein Projekt haben | Ein Navi müsste in Form einer App auf dem Handy laufen (-> nicht auf einem PC) | Idee eines Schul – Navis | Wie genau kann man ein Programm fürs Handy schreiben? |
| **10.12.** | Aufgaben einteilen | Jeder soll wissen, was er zu tun hat | Implementierung (DB) | Einteilung der Aufgaben | Wir wissen noch nicht vieles über App-Programmierung |
| **17.12.** |  | - | - | - | - |
| **21.12.** | - | Projekt vorstellen | Jeder ein grobes Bild von unserem Projekt haben | Ungefähre Vorstellung unseres Programms | Mindestanforderungen sehr hoch gesteckt, evtl. vereinfachen? |  |
| **11.01.** | Projektidee weiter umsetzen | Einen Plan haben, wo jeder sich mit einbringen kann | Python-Programme sind eher für stationäre PCs -> AppInventor | Karte der Domschule über Notfallpläne  Gespräch mit Frau Kaiser hat uns eine gute Idee für schaffbare Mindestanforderungen gegeben | Sich mit AppInventor auseinandersetzen |
| **14.01.** | Grobes Programm haben | Eine Idee der GUI haben | - | Eine grobe GUI im AppInventor ist fertig | Schönere GUI machen |
| **18.01.** | Neue Idee | Ausarbeitung der Beschreibung vom Vokalbeltrainer |  | Idee gefunden und gut Ausgebaut | Wie können wir unsere Ideen umsetzten? Wer übernimmt welchen Teil des Projektes? |
| **21.01.** | Einteilung von Arbeit | Jeder bekommt einen Aufgabenbereich zugeteilt | Interessenkonflikt | Gerechte Einteilung der Arbeit | Anfang mit dem eigenen Aufgabenbereich |
| **25.01.** | Einarbeitung in das jeweilige Thema | Jeder fängt an eigenständig zu arbeiten | Kleinere Probleme | Anfang mit seiner richtigen Arbeit, Problembehebung durch Hilfe von anderen | Weiter arbeiten und detaillierteres verfeinern |
| **28.01.** | - (Zeugnisse) | - (Zeugnisse) | - (Zeugnisse) | - (Zeugnisse) | - (Zeugnisse) |
| **08.02.** | Neue Projekttagebuch schreiben | Verfeinern des Programmes und neu schreiben von Projekttagebuch |  | Projekttagebuch ist fertig; GUI wurde Benutzerfreundlicher gestaltet | GUI kann noch weiter verfeinert werden |
| **11.02.** | Datenbanken Ausbau | Vereinfachung der Datenbanken zur Nutzerfreundlicheren Eingabe | Datenbanken überschneiden sich oder nicht ausführbar für das Programm | Lateinische Datenbank ist funktionsfähig | Englische Datenbank hinzufügen |
| **15.02** | Datenbank Ausbau und GUI Ausbau | Skalierung von der GUI auch beim Großbildschirm, englische Datenbank funktionsfähig machen | GUI nicht passend gestaltet | GUI nimmt so langsam seine richtig Form an | GUI weiter verfeinern und Ausprobieren |
| **18.02** | Auswahlbildschirm für vers. Sprachen programmieren  Weitere Datenbanken anfertigen | Auswahlbildschirm zwei Buttons (Latein und Englisch); eine franz. Vokabelliste | Auswahlbildschirm kann nicht angezeigt werden; Buttons funktionieren nicht | Die Widgets des Auswahlmenüs wurden erfolgreich implementiert | Programmierung der Buttons, Verschönerung |

Präsentation des vollständigen Projekts, späteste Abgabe der geforderten Dokumente: 15.02.2022

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 22.02 | Fehlerbehebung | Fehler + Bugs im Hauptprogramm entfernen |  | Viele Fehler konnten behoben werden + Programm ein wenig vereinfacht werden | Programm weiter vereinfachen + Fehler beheben |
| 25.02 | Französisch implementieren | Tabelle in der Vokabeldatenbank |  | Tabelle wurde zur Hälfte erstellt | Vervollständigung der Tabelle |
| 1.03 | Vervollständigung siehe 25.02.2022  Programm weniger fehleranfälliger machen | Umlaute verhindern |  | Umlaute verhindert | Programm weniger fehleranfälliger machen |
| 4.03 | GUI ansprechender machen | Farben der GUI verändern |  |  |  |

1. In 14.12.welcher Phase der Entwicklung entsprechend eures gewählten Modells befindest du dich? [↑](#footnote-ref-1)