

DEVIS TECHNIQUE – PROJET WEB 2

1. Généralités

1.1. Nature du projet

Technologies Web à utiliser : HTML, CSS, PHP Orienté Objet, MySQL, Javascript, jQuery, ...

Vous devez réaliser ce projet en utilisant une architecture MVC en PHP, vous pouvez également utiliser WordPress ou un Framework PHP, le choix de l'outil doit être validé avec l'enseignant.

Le site doit s'adapter aux différents navigateurs (Explorer, Chrome, FireFox...).

Votre site doit comporter une partie client et une partie administrateur.

La réalisation sera structurée en fonction de la méthodologie de gestion de projet AGILE avec la méthode SCRUM.

1.2. Mandat

Le mandat consiste à créer une plateforme qui met en relation des personnes (fournisseurs) désirant publier des annonces(service ou produit) avec des prestataires de service qui cherchent des projets ou souhaitant acheter des produits.

Les personnes désirant utiliser les services de cette plateforme doivent s'inscrire en tant que fournisseur ou prestataire d'un service, elles doivent être validées par un administrateur avant de pouvoir commencer à utiliser la plateforme.

Un fournisseur inscrit les informations relatives à son identification (nom, prénom, nom Entreprise, numéro d'entreprise, adresse, téléphone, courriel, lien site web, lien page Facebook, lien page LinkedIn ...), choix de profil Gratuit ou Or.

Un fournisseur avec un profil Or peut accéder aux données de tous les prestataires, un fournisseur avec un profil gratuit n'accède qu'aux profils des prestataires ayant soumissionné sur ce projet.

Quand un fournisseur souhaite proposer un service(projet), il inscrit les données relatives au service:

- catégorie : développement, rédaction, marketing
- lieu de réalisation (à distance ou présentiel)
- nom du produit : nom du service
- description complète
- prix

Quand un fournisseur souhaite vendre un produit, il inscrit les données relatives au produit:

- catégorie : catégorie de produits

DEVIS TECHNIQUE – PROJET WEB 2

- nom du produit : nom du service ou nom du produit à vendre
- type de projet (électricité, informatique, bâtiment,).
- description complète
- prix
- au moins une photo

Le prestataire inscrit les informations relatives à son identification (nom, prénom, nom Entreprise, numéro d'entreprise, adresse, téléphone, courriel, lien site web, lien page facebook, lien page linkedIn ...).

Les utilisateurs doivent être **validés par un administrateur** pour pouvoir utiliser le service de location.

Un fournisseur qui souhaite publier un service le fait directement sur le site, après s'être identifié. Le service sera visible par tout le monde sans identification, les prestataires pourront accéder aux coordonnées du fournisseur après s'être identifier et doivent pouvoir cliquer sur « soumissionner » pour initier la conversation.

Un échange sera établi avec le fournisseur et le prestataire via un système de messagerie interne.

Le fournisseur peut fermer le projet pour mentionner qu'il a trouvé un prestataire, un message automatique doit être envoyé à l'administrateur.

Un fournisseur ou un prestataire pourra être banni de la plateforme par un administrateur de manière définitive ou temporaire en cas de plaintes répétées des autres usagers.

L'administrateur principal du site (super admin) est la seule habilité à créer des utilisateurs **administrateurs du site**.

Enfin, les utilisateurs pourront communiquer entre eux par l'intermédiaire d'une fonctionnalité de **messagerie interne** que vous développerez.

Vous devez aussi prévoir un **système de notation des prestataires par les fournisseurs**.

1.3. Supervision du projet

Le projet sera réalisé sous la supervision du professeur:

Mamadou DEMBELE : mdembele@cmaisonneuve.qc.ca

1.4. Équipes de projet

DEVIS TECHNIQUE – PROJET WEB 2

Le projet est réalisé en équipes de 3 ou 4 étudiants.

2. Éléments fournis

La présente section décrit l'ensemble des éléments qui vous sont fournis au cours du projet.

2.1. Product Backlog

Le « *product backlog* » vous est fourni pour présenter le site Web à réaliser durant le cours. Cette documentation contient les tâches prioritaires du site à réaliser et les « *user stories* » correspondantes. Vous devrez le remplir selon vos propres données.

3. Éléments à réaliser

La présente section décrit l'ensemble des éléments à réaliser au cours du projet.

3.1. Conception graphique

Ce document permet de présenter sous forme visuelle chacune des pages du site autant pour la section '**client**' que pour la section '**admin**'. La charte graphique claire et exhaustive, incluant les spécifications des couleurs (fonds, textes et liens) et des polices de caractères utilisées (taille, variante, et poids) doit être présente.

Par la suite, chacune des interfaces est présentée et accompagnée d'une courte description. De plus, le document de conception graphique doit inclure pour chacun des gabarits présentés, un schéma illustrant la structure des conteneurs <div> qui permettront d'intégrer le design dans une page Web structurée en CSS.

3.2. Analyse

Vous devez faire l'analyse du site Web vous-mêmes à savoir :

- Le diagramme entité-relation de la base de données ;
- Le diagramme de classes ;

Le diagramme de classes doit être complété au fur et à mesure des sprints et des tâches à réaliser pour suivre le patron de conception «Modèle Vue Contrôleur ». Toute méthode utile à la réalisation du projet peut et doit être ajoutée au diagramme de classes.

3.3. Programmation

Sprint 1/Sprint 2

Pour chacun des sprints, les étudiants doivent remettre

- Le « *sprint backlog* » mis à jour

DEVIS TECHNIQUE – PROJET WEB 2

Le « *sprint backlog* » remis est mis à jour avec le nombre d'heures réellement passées sur chacune des tâches. Pour chacune d'entre elles il doit être précisé si la tâche a été finalisée ou pas.

- Le « *sprint backlog* » du prochain sprint. Celui-ci doit impérativement contenir les tâches non finalisées du « *sprint* » précédent.
- Les « *user stories* » rédigés tout au long du sprint.
- Le diagramme de classes mis à jour avec les classes Vue et Contrôleur ou les méthodes utiles au projet.
- Le produit en ligne dont les tâches prioritaires du « *sprint backlog* » ont été implémentées, testées, validées.
- Le guide utilisateur (côté administration) de la partie développée.

Sprint 3 – Produit final

Pour ce dernier sprint, les étudiants doivent remettre

- Les « *sprint backlog* » mis à jour

Le « *sprint backlog* » remis est mis à jour avec le nombre d'heures réellement passées sur chacune des tâches. Pour chacune d'entre elles il doit être précisé si la tâche a été finalisée ou pas. Toutes les tâches réalisées durant les différents sprints doivent s'y retrouver.

- Le diagramme de classes final.
- Le produit final en ligne testé et validé.
- Le guide utilisateur final.

4. Convention à suivre

Suivre les normes de programmation, d'archivage et de documentation :

<http://www.php-fig.org/psr/> <https://www.phpdoc.org/>
<https://severin-bruhart.com/blog/php-bonnes-pratiques-et-conventions/>