

582-P51-MA
Programmation
interactive
client-serveur

TP 2

Description :

Réaliser un site Web transactionnel utilisant la communication client-serveur asynchrone

Pondération

20 %

Modalité particulière

Travail individuel

Sujet

Boutique de vaissellerie

Date de remise

Cours 24 - mardi 28 janvier 2020

Modalité de remise

- Le site doit être en ligne avant le 28 janvier 11h59.
- Le dossier zippé, à votre nom (nomdefamille-prenom) doit m'être remis sur Léa avant le 28 janvier 11h59.
- Dans ce dossier, vous devez inclure un fichier avec l'url de votre site.

Fonctionnalités

Vous devez faire le site pour une nouvelle jolie petite boutique de vaissellerie artisanale. L'inventaire actuel en ligne est plutôt limité, il y a seulement 30 produits. Voici les comportements que souhaite votre client :

- Un header - simple - avec un icône de panier (svg) avec le nombre de produits sélectionnés s'il y en a au moins 1.
- 12 produits sont affichés au chargement de la page. Au bas de la liste, il y a un bouton 'Voir plus' qui ajoute les 12 produits suivants au clic en *AJAX*. S'il n'y a plus de produits à afficher, le bouton 'Voir plus' est enlevé.
- Un usager peut filtrer par ordre de prix ou alphabétique (*AJAX*).
- Chaque produit est une tuile cliquable. Au clic de la tuile, le produit est ajouté au panier (*sessionStorage*) et son nombre de produit est incrémenté de un.
- Si le produit n'est plus en stock, cette tuile est grisé et non cliquable.
- Si le cart a au moins un produit, l'icône est cliquable (code de couleur) ainsi qu'un bouton 'Passer la commande' affondant. Au clic de ce bouton ou de l'icône, l'utilisateur est redirigé vers une nouvelle page.

Fonctionnalités (suite)

- Sur cette page est présenté à l'utilisateur un tableau avec les produits qu'il a ajouté à son panier, leur prix et le total. L'utilisateur peut indiquer le nombre souhaité pour chaque produit, le total pour le produit et le montant total s'ajustera automatiquement.
- Si le montant total n'est pas zéro, l'utilisateur peut cliquer sur un bouton 'Passer la commande'. Au clic de ce bouton, un nouveau formulaire est présenté à l'utilisateur sans recharger la page. Ce formulaire demande :
 - Nom *
 - Prénom *
 - Adresse *
 - Code Postal * (regex)
 - Courriel * (regex)
 - Opt-in pour s'inscrire à l'infolettre
 - Carte de crédit * (Visa / MasterCard regex)
 - Expiration *
 - Code de sécurité * (3 chiffres)
- Au clic du bouton 'Soumettre', tous les champs obligatoires laissés vides et les entrées invalides sont clairement indiqués à l'utilisateur.
- À cette étape, l'utilisateur peut également retourner à la précédente pour réafficher le tableau de sa commande. Et s'il revient sur ce formulaire, les informations déjà entrées sont toujours présentes.

Fonctionnalités (suite)

- Si le formulaire est valide (*front-end*), par *AJAX* on ajoute la commande dans la table *commandes*, on ajoute l'utilisateur dans la table *usagers* s'il n'est pas déjà présent dans la base de données (on vérifie le courriel) et on déduit l'inventaire du produits dans la table *produits*.
- L'utilisateur reçoit un message de réussite et un bouton 'Continuer votre visite' l'invite à retourner sur la page d'accueil.
- Par mesure de sécurité, à cette étape le site renvoie l'utilisateur vers la page d'accueil après 5 secondes.
- Le panier aura été vidé.

Exigences techniques et critères d'évaluation

- Réussite des différentes fonctionnalités
- HTML sémantique
- Utilisation de *AJAX*
- Utilisation de classe *ES6*
- Architecture *MVC*
- Retour visuel et ergonomie Web intuitive
- Qualité des algorithmes
- Qualité du code source