

Gabriel Amorim de Ceia, 24 anos

Desenvolvedor Frontend | Bootstrap | Sass | Tailwind | HTML | CSS | Javascript | Git | Github | Metaverse and NFT

Endereço: Méier, Rio de Janeiro, RJ

Telefone: (21)98385-6721

E-mail: gabrielamorimdeceia@gmail.com

Linkedin: www.linkedin.com/in/gabrielamorimdeceia

Github: github.com/GbAmorim

Sobre

Recém-formado em Ciência da Computação, estudando ativamente para me tornar desenvolvedor frontend. Busco minha primeira oportunidade para aplicar meus conhecimentos e crescer profissionalmente na área de tecnologia.

Conhecimentos

Experiência no desenvolvimento de interfaces web responsivas utilizando HTML, CSS, JavaScript e frameworks como Bootstrap, Tailwind e Sass.

Familiaridade com controle de versão usando Git e GitHub, além de conhecimento no uso de ferramentas e padrões modernos de desenvolvimento frontend.

Vivência em projetos voltados para o universo Web3, com entendimento sobre Metaverso e NFTs.

Tecnologias: HTML5, CSS3, Sass, Tailwind, JavaScript, Bootstrap, Git, GitHub, Alterdata, Google Drive, Google Sheets, ClickUp, Voxel Art, Game Maker, Metaverso, NFTs, Voxedit.

Inglês para leitura, escrita e conversação (B1).

Experiência

Smobler Studios- Líder de Time de Voxel Arte (mar/2023 - jun/2024)

Atuei como Líder da Equipe de Arte Voxel em uma empresa de games focada no Metaverso, sendo responsável pela gestão de artistas 3D na criação e revisão de NFTs. Organizei tarefas e acompanhei a produtividade da equipe utilizando o ClickUp, além de administrar pastas e dados em Google Drive e Google Sheets para manter o fluxo de trabalho eficiente e centralizado.

The Sandbox - Líder de Célula (fev/2021 - fev/2023)

Iniciei na empresa como Artista 3D, atuando na criação de ativos para o Metaverso, e fui promovido em apenas 4 meses ao cargo de Líder de Célula, assumindo a coordenação de uma equipe de modeladores 3D na produção e revisão de NFTs. Além de liderar, continuei contribuindo diretamente com a criação de ativos, mantendo o padrão de qualidade visual. Também fui responsável pela organização de arquivos e informações em Google Drive e Google Sheets, além de testar os ativos no software Game Maker para garantir sua funcionalidade no ambiente virtual.

GC Assessoria Contábil- Assistente Administrativo (jan/2019- jan/2021)

Atuei como Assistente Administrativo em um escritório de contabilidade, sendo responsável pela gestão de documentações da empresa, incluindo emissão de guias e certidões como ICMS, FGTS, PGE, ISS e CNDT. Também realizei o cadastro de empresas e clientes no sistema Alterdata, garantindo a organização e atualização das informações no fluxo contábil.

Educação

Bacharelado, Ciência da Computação

UVA - Universidade Veiga de Almeida (jun/2019 - dez/2024)

Curso de Ciência da computação voltado aos fundamentos da computação, lógica de programação, introdução as linguagens de programação (C++, Java, HTML e Css).

Gabriel Amorim de Ceia, 24 years old

Frontend Developer | Bootstrap | Sass | Tailwind | HTML | CSS | JavaScript | Git | GitHub | Metaverse and NFT

Address: Méier, Rio de Janeiro, RJ

Phone Number: (21)98385-6721

E-mail: gabrielamorimdeceia@gmail.com

Linkedin: www.linkedin.com/in/gabrielamorimdeceia

Github: github.com/GbAmorim

About Me

Recent graduate in Computer Science, actively studying to become a frontend developer. I am looking for my first opportunity to apply my knowledge and grow professionally in the technology field.

Skills

Experience in developing responsive web interfaces using HTML, CSS, JavaScript and frameworks such as Bootstrap, Tailwind, and Sass.

Familiar with version control using Git and GitHub, and knowledgeable about modern frontend development tools and standards.

Experience in Web3-related projects, with a good understanding of the Metaverse and NFTs.

Technologies: HTML5, CSS3, Sass, Tailwind, JavaScript, Bootstrap, Git, GitHub, Alterdata, Google Drive, Google Sheets, ClickUp, Voxel Art, Game Maker, Metaverse, NFTs, VoxEdit.

Languages: English – Reading, writing, and conversation (B1)

Experience

Smobler Studios – Voxel Art Team Lead

Mar/2023 – Jun/2024

Led the voxel art team in a Metaverse-focused game company, managing 3D artists in the creation and review of NFTs. Oversaw task distribution and team productivity using ClickUp, and

organized all project files and documentation through Google Drive and Google Sheets to ensure an efficient and centralized workflow.

The Sandbox – Cell Leader

Feb/2021 – Feb/2023

Started as a 3D Artist creating assets for the Metaverse, and was promoted after 4 months to Cell Leader, coordinating a team of modelers in the production and revision of NFTs. Continued contributing directly to asset creation while ensuring high visual quality. Responsible for managing files and information using Google Drive and Google Sheets, and testing assets in Game Maker to guarantee functionality within the virtual environment.

GC Assessoria Contábil – Administrative Assistant

Jan/2019 – Jan/2021

Worked in a traditional accounting firm, managing corporate documentation such as ICMS, FGTS, PGE, ISS, and CNDT. Also handled company and client registrations using Alterdata software, ensuring accuracy and proper data organization in the accounting workflow.

Education

Bachelor's Degree in Computer Science

UVA – Universidade Veiga de Almeida

Jun/2019 – Dec/2024 (expected)

Course focused on computing fundamentals, programming logic, and introduction to programming languages such as C++, Java, HTML, and CSS.