# Lo básico del curso Ayudantía 0

Jaime Castro Patricio López

Departmento de Ciencia de la Computación Pontificia Universidad Católica de Chile

IIC2233, 2015-1

### Tabla de contenidos

- Sobre el curso
  - Python
  - PEP8
  - Repositorio del curso
- Git
  - Introducción
  - Uso
  - ¿Dónde aprender?
- Módulos
- 4 Import

# Python ¿Qué sabemos?

- Es *Open Source*, es decir, su código es público y cualquiera puede verlo.
- Es Agnóstico de Sistema Operativo (OS), o sea, no importa si es Windows, UNIX, etc.
- Es un lenguaje interpretado.
  - Requiere de un intérprete, eso es lo que instalaron cuando les pedimos que bajaran Python.
  - Al contrario de otros lenguajes que son compilados.
  - Los intérpretes están escritos en otro lenguaje, distinto a Python.

# PEP8

Standard

"Code is read much more often than it is written."

Guido van Rossum

### PEP8

Guía de estilo para mantener la consistencia y leíbilidad.

https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/

### Ejemplo

¿Espacios vs Tabs?

Se deben usar 4 espacios para identar.

### Sobre el curso

### Repositorio del curso

- https://github.com/IIC2233-2015-1/syllabus
  - Se subirá todo el material de cátedra y ayudantía.
  - Está el programa del curso.
  - Hay una wiki con información.
  - Se utilizará como foro para preguntas.

Tarea para la casa (o ahora mismo)

Crear una cuenta Github para poder preguntar en el foro.

### Sobre el curso

### Material del semestre pasado

- Este semestre comenzó a hacerce el curso en Python,
- Todo material viejo les sirve conceptualmente.
- El curso es "Programación Avanzada", independiente del lenguaje. Lo importante es pensar como programador y usar Google para cualquier duda sobre el lenguaje.

# Introducción a Git ¿Para qué?

- ¿Cómo revertimos un cambio en el código?
- ¿Cómo desarrollo una nueva funcionalidad sin arruinar las demás?
- Si mucha gente trabaja en un mismo código:
  - ¿Cómo evitamos colisiones en el código?
  - ¿Cómo sabemos qué fue modificado y quién lo hizo?

Introducción

# Introducción a Git

¡Habemus Git!



### Definición

Sistema de control de versiones distribuido y Open Source que permite flujos de trabajo no-lineales.

### Introducción a Git

#### **Proveedores**

Algunos proveedores de este servicio.

- Github, el más conocido y el que probablemente usemos.
- Bitbucket, otra gran alternativa.
- Puedes armar tu propio servidor git.

### USO Glosario I

- Branch o rama:
  - Todo repo tiene una rama principal, por lo general: master.
  - Uno crea ramas a partir del estado actual de otra rama.
  - Uno puede ir cambiando entre ramas a gusto.
  - Una vez implementada la nueva funcionalidad, se hace un merge.
    - Se "fusiona" una sub-rama con su rama padre.
    - Ojo! A veces pueden surgir conflictos.
- Pull: bajar un estado del repositorio a la máquina local.
- Commit: guardar los últimos cambios en la rama actual.
  - Es como una foto que se le toma al código.
  - Guarda los cambios localmente en tu máquina.

### Uso Glosario II

- Stage: prepara los archivos para un commit.
- Clone: clonar un repositorio a una máquina local.
- Push: Subir los commits al repositorio.
- Stash: Es como un commit temporal para guardar los cambios.
- Fork: Crear un repositorio en base a otro a partir de cierto commit.

# ¿Dónde aprender?

- Ejemplo en ayudantía.
- Recursos para estudio personal:
  - https://try.github.io
  - https://training.github.com/kit/downloads/ github-git-cheat-sheet.pdf

# Módulos

#### Motivación

- En Introducción a la Programación se suele escribir todo el código en un mismo archivo. Esto no es viable cuando nuestros programas empiezan a crecer.
  - El mantenimiento del código es difícil
  - Es casi imposible trabajar en equipo
  - Se ve horrible
- Queremos tener una forma de poder dividir nuestro programa en varios archivos: módulos

### Módulos

#### Definición

### Definición

Un módulo es un archivo que contiene definiciones y declaraciones de Python. El nombre del archivo es el nombre del módulo.

- Básicamente cualquier archivo escrito en Python constituye un módulo.
- Python por defecto ya trae varios implementados

### Ejemplo

Un archivo llamado fibonacci.py constituye un módulo llamado fibonacci

# Módulos

#### Más sobre módulos

### Ejercicio

Descargar el archivo modulo\_ayudantia.py desde repositorio GitHub del curso.

- ¿Qué puede contener un módulo?
  - Variables
  - Métodos
  - Clases
- ¿Qué puedo hacer con un módulo?
  - Usarlo en otro programa o módulo

#### Como usar los módulos

Para importar un módulo en nuestro programa, escribimos en el principio de él:

```
# Sentencias import
import nombre_modulo
# ...
```

### Luego para usar algo del módulo importado:

```
# ...
nuevo_objeto = nombre_modulo.ClaseContenida()
variable = nombre_modulo.variable_contenida
nombre_modulo.funcion_contenida()
```

• El nombre del módulo importado se agrega al namespace del script

Como usar los módulos

### Ejercicio

Abrir el intérprete de línea de comandos de Python en la carpeta donde se descargó modulo\_ayudantia.py e importarlo. Luego pruebe a usar sus funciones y clases.

### Otra forma de importar módulos

### Existe otra forma de importar un módulo:

```
# Sentencias import
from nombre_modulo import funcion_contenida, ClaseContenida, variable_contenida
# ...
```

### Para ocupar lo que importamos:

```
# ...
nuevo_objeto = ClaseContenida()
variable = variable_contenida
funcion_contenida()
```

- El nombre del módulo importado no queda en el namespace del script, sino que quedan las cosas que gueremos importar directamente.
- Debemos colocar explícitamente todo lo que queremos traer del otro módulo

18 / 24

Otra forma de importar módulos

### Ejercicio

Abrir el intérprete de línea de comandos de Python en la carpeta donde se descargó modulo\_ayudantia.py e importarlo, pero ahora de esta forma. Luego pruebe a usar sus funciones y clases.

### Ejercicio

Crear un archivo llamado math.py con un único método llamado hola\_mundo(), que deberá imprimir en pantalla "Hola Mundo". Luego abra el intérprete de Python en la carpeta donde guardó el módulo, impórtelo y llame a la función que creó.

• ¿Funcionó?

### Import Remarks

Ojo: Python buscará el módulo en el siguiente orden:

- Módulo integrado con Python
- Archivo nombre modulo.py ubicado en la misma carpeta del archivo del que se importa
- Archivo nombre modulo.py en el directorio de instalación.

### Haciendo trampa

Podemos incorporar al namespace todo lo que contiene otro módulo sin tener que nombrar las cosas de a una:

```
1 from nombre_modulo import *
```

Para usar el contenido de ese módulo se hace igual que antes.

### Advertencia

Esto se considera en extremo una mala práctica.



21 / 24

#### Main de un módulo

- Cuando importamos un módulo, se ejecuta todo lo que no esté declarado bajo una función o clase.
- Queremos que esto suceda sólo si lo llamamos directamente (python nombre\_modulo.py)
- Solución: Agregar un condicional al módulo que contiene todo el código ejecutable

```
if __name__ == "__main__":
# Todo lo que quiera ejecutar si se llama al modulo.py
```

22 / 24

### Final Remarks

- Usaremos GIT para entregar las tareas. Detalles: Próximamente
- No escriban todo su código en un único archivo. Usen los módulos
- Jamás ocupen from modulo import \*. Se irán al infierno si lo hacen.
- Revisen como ocupar el respositorio del curso y como plantear preguntas.
- Bonus: Si le envían un correo a un ayudante o a los profesores, asegúrese de que el asunto cumpla con el patrón IIC2233 - Mi Asunto. Esto es para poder clasificar nuestros mensajes. Pero el foro es de preferencia, pues tu pregunta puede ayudar a los demás.

# Lecturas y materiales I

- Última versión de Git
  http://git-scm.com/.
  2015-03-06.
- Try-Git, por CodeSchool y Github. https://try.github.io.
- PEP 8 Style Guide for Python Code <a href="https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/">https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/</a>. 01-Aug-2013.