

Instalación y uso del Javadoc

Para usar javadoc en un entorno linux debemos primero instalar el jdk.

```
* (30.9915)
sudo apt install default-jdk
[sudo] password for gabrielpm:
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
  ca-certificates-java default-jdk-headless default-jre default-jre-headless java-common libatk-wrap
  libpthread-stubs0-dev libasm-dev libx11-dev libxau-dev libxcb1-dev libxdmcp-dev libxt-dev openjdk-1
  openjdk-17-jre-headless x11proto-dev xorg-sgml-doctools xtrans-dev
Suggested packages:
  libice-doc libsm-doc libx11-doc libxcb-doc libxt-doc openjdk-17-demo openjdk-17-source visualvm fo
```

En el jdk 17 que es el que se descarga por defecto, ya viene incluido el javadoc así que ahora solamente debemos seleccionar un archivo java para generar documentación sobre el. En mi caso utilizaré Visual Studio Code para crear una pequeña clase Avión con varios métodos.

En la terminal introduzco el comando javadoc Avion.java y se generaran diversos archivos de documentación:

```
Avion.java
4  public class Avion {
72  /**
73   * Simula el aterrizaje del avion, reduciendo su velocidad a cero.
74   */
75  public void aterrizar() {
76      if (motorEncendido) {
77          velocidad = 0;
78          System.out.println("El avión ha aterrizado exitosamente.");
79          apagarMotor();
80      } else {
81          System.out.println("El avión ya está en tierra. El motor está apagado.");
82      }
83  }
84
85  public static void main(String[] args) {
86      // Crear un objeto Avion
87      Avion avion = new Avion("Boeing 747", 900, 350);
88
89      // Mostrar información básica
90      avion.mostrarInformacion();
91
92      // Encender el motor y volar
93      avion.encenderMotor();
94      avion.volar(150);
95
96      // Aterrizar
97      avion.aterrizar();
98  }
99  }
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
gabrielpm@Debian12: ~/Desktop$ ls
Avion.java
gabrielpm@Debian12: ~/Desktop$ javadoc Avion.java
Loading source file Avion.java...
Constructing Javadoc information...
Building index for all the packages and classes...
Standard Report version 17.0.12-11 Debian 12-12-1
```

Entre los archivos que se generan está esta página Avion.html, que ofrece información sobre mi clase. Entre esta información podemos encontrar el constructor y los métodos con sus respectivas descripciones.

PACKAGE

CLASS

TREE

INDEX

HELP

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHODDETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

Class Avion

java.lang.Object[Ⓔ]
Avion

public class **Avion**
extends Object[Ⓔ]

Esta clase representa un avión con diversos métodos para simular su funcionamiento.

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
Avion (String [Ⓔ] modelo, double velocidad, int capacidadPasajeros)	Constructor de la clase Avion.

Method Summary

All Methods	Static Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description	
void	apagarMotor ()	Apaga el motor del avión.	
void	aterrizar ()	Simula el aterrizaje del avión, reduciendo su velocidad a cero.	
void	encenderMotor ()	Enciende el motor del avión.	
static void	main (String [Ⓔ] [] args)		
void	mostrarInformacion ()	Muestra información básica del avión.	
void	volar (double incremento)	Simula el vuelo del avión aumentando su velocidad.	

Methods inherited from class java.lang.Object[Ⓔ]
clone[Ⓔ], equals[Ⓔ], finalize[Ⓔ], getClass[Ⓔ], hashCode[Ⓔ], notify[Ⓔ], notifyAll[Ⓔ], toString[Ⓔ], wait[Ⓔ], wait[Ⓔ], wait[Ⓔ]

En la pagina del arbol nos encontraríamos información sobre la jerarquía de los archivos, en mi caso como solamente he utilizado uno no hay mucho que ver:

PACKAGE

CLASS

TREE

INDEX

HELP

Hierarchy For All Packages

Class Hierarchy

- java.lang.Object[Ⓔ]
 - Avion**