

Status Report # 1

TEAM PRIMARY PARTITION

Überblick

Zeit



Projektfortschritt



Sprint 1
19.09

Sprint 2
24.09






Last
Chance

Review 1
23.09

Review 2
25.09








Deadline
27.09

Rückblick:

Meilenstein	Soll-Aufwand	Ist-Aufwand	Status
Teambuilding	3	3	
Erstes Brainstorming zum Projekt	3	3	
Projektumfang definieren	2	2	
Entscheidung für Technologie	1	-	
Recherche zu historischen Frauen	5	-	

 Abgeschlossen  In Bearbeitung  noch nicht angefangen

Ausblick:

Meilenstein	Soll-Datum	Soll-Aufwand	Status
Rollenverteilung	19.09.24	2	
Recherche zu historischen Frauen	21.09.24	5	
Einrichten Versionskontrolle	19.09.24	1	
Erste Papierprototypen	19.09.24	2	
Erstes Datenbankdesign	22.09.24	3	
Erster Entwurf der Webapp	22.09.24	6	
Erster Entwurf der Spielmechanik	22.09.24	6	

 Abgeschlossen  In Bearbeitung  noch nicht angefangen

Rundown:

- Team hat sich zusammen gefunden und erstes Teambuilding stattgefunden
- Projektideen gesammelt und auf ein Projekt festgelegt
- Projectslope grundlegend festgelegt
- Risiko: wir lassen uns zu viel Zeit für den Einstieg

Projektampel

- Projekt festgelegt
- Ideen und Verständnis gesammelt
- Gute Grundlage für Planung und Implementation

