

Status Report # 2



TEAM PRIMARY PARTITION

Überblick

Zeit



Projektfortschritt



Sprint 1
19.09

Sprint 2
24.09

Last
Chance

Review 1
23.09

Review 2
25.09

Deadline
27.09





Rückblick:

● Abgeschlossen
 ● In Bearbeitung
 ● noch nicht angefangen

P Personenstunden

Meilenstein	Soll-Aufwand	Ist-Aufwand	Status
Entscheidung für Technologie	1P	1P	●
Recherche zu historischen Frauen	5P	4P	●
Team Organisation	2P	4P	●
Einrichten Versionskontrolle	1P	1P	●
Erste Papierprototypen	2P	2P	●
Rollenverteilung	2P	2P	●
Arbeitspakete erstellt	3P	3P	●
Prototypen für UI	5P	-	●
Spiellogik erweitert	5P	-	●

Ausblick:

Meilenstein	Soll-Datum	Soll-Aufwand	Status
Fortsetzung des Webapp-Entwurfs	24.09.24	6P	
Spielmechanik-Entwicklung fortsetzen	24.09.24	6P	
Frontend-Implementierung startet	22.09.24	2P	
Erstes Datenbankdesign	23.09.24	3P	

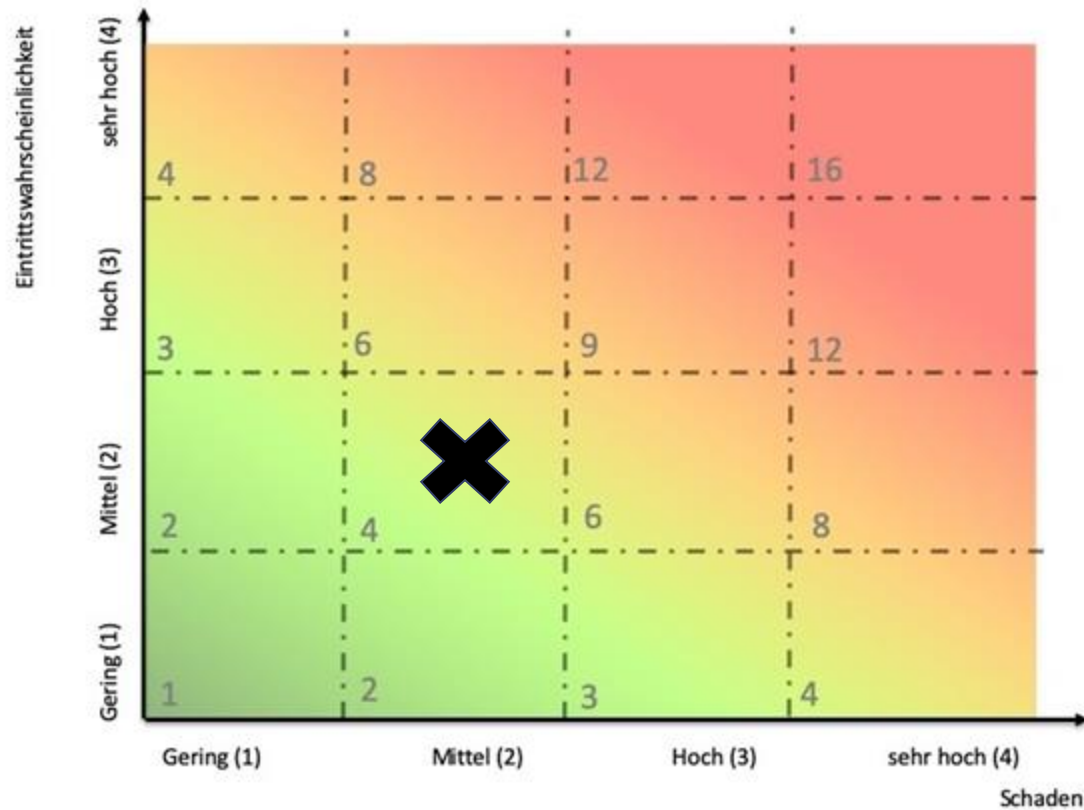
 Abgeschlossen  In Bearbeitung  noch nicht angefangen

P Personenstunden

Rundown

- Einrichten der Versionskontrolle abgeschlossen
- Erste Papierprototypen erstellt
- Rollenverteilung abgeschlossen
- Fortsetzung des Webapp-Entwurfs
- Spielmechanik-Entwicklung fortgesetzt

Risiko



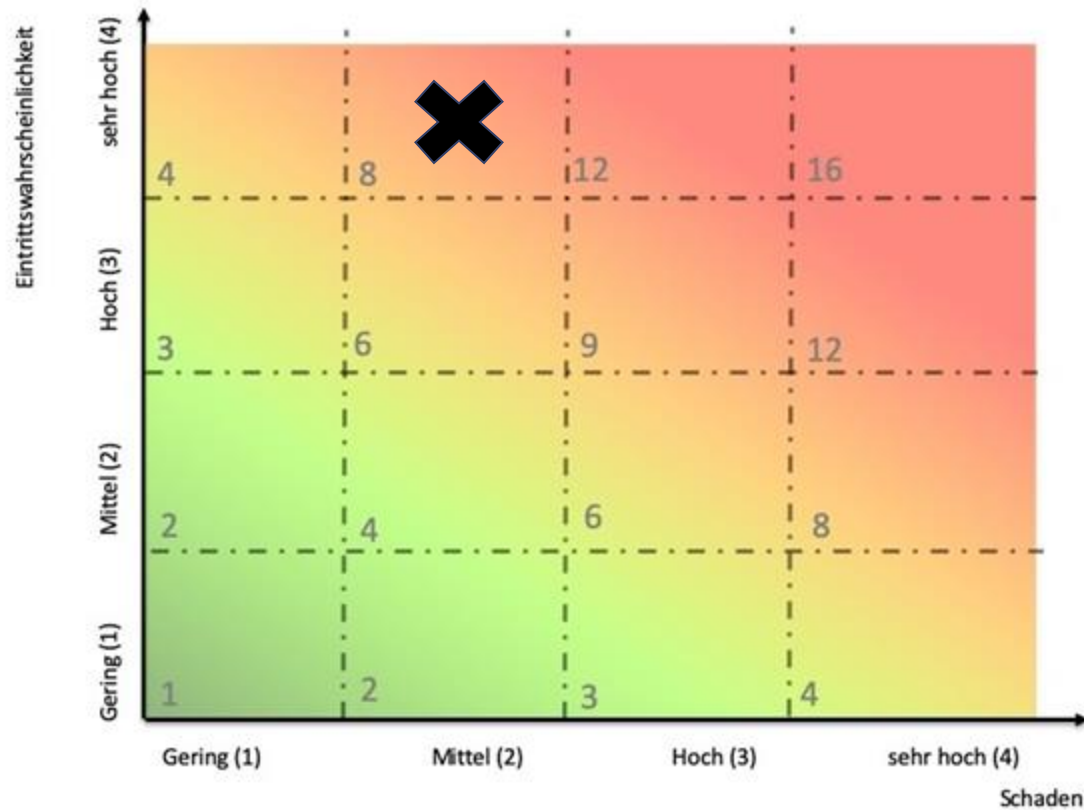
RS1: Anpassung und Erlernen der neuen Arbeitsumgebung ist zeitaufwendig

Indikator: Verzögerungen bei Aufgaben, häufige Rückfragen, geringere Produktivität

Präventiv: Einarbeitungsprogramme, klare Dokumentationen

Reaktiv: Regelmäßiges Feedback, Anpassung der Arbeitslast

Risiko



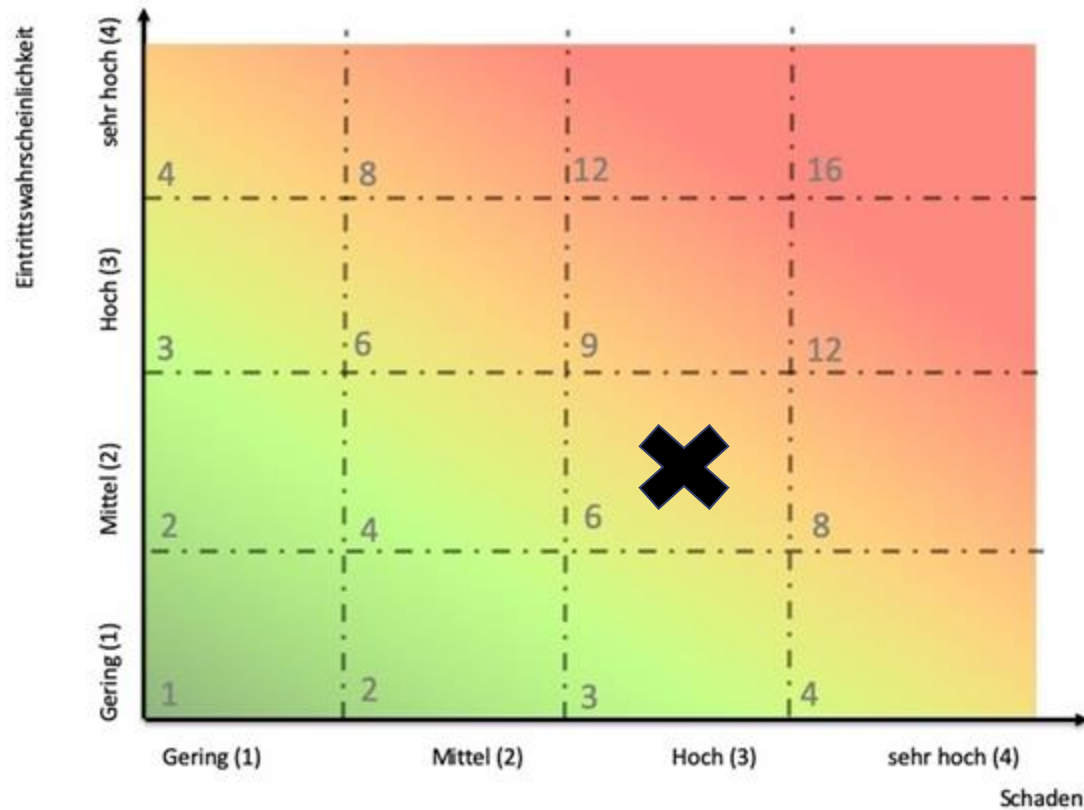
RS2: Krankheitsfall eines Teammitglieds

Indikator: Teammitglied ist krank und kann das Arbeitspaket nicht einhalten

Präventiv: Plan B entwickeln, Aufgaben fair im Team verteilen

Reaktiv: Ersatzperson einsetzen, Fristen anpassen

Risiko



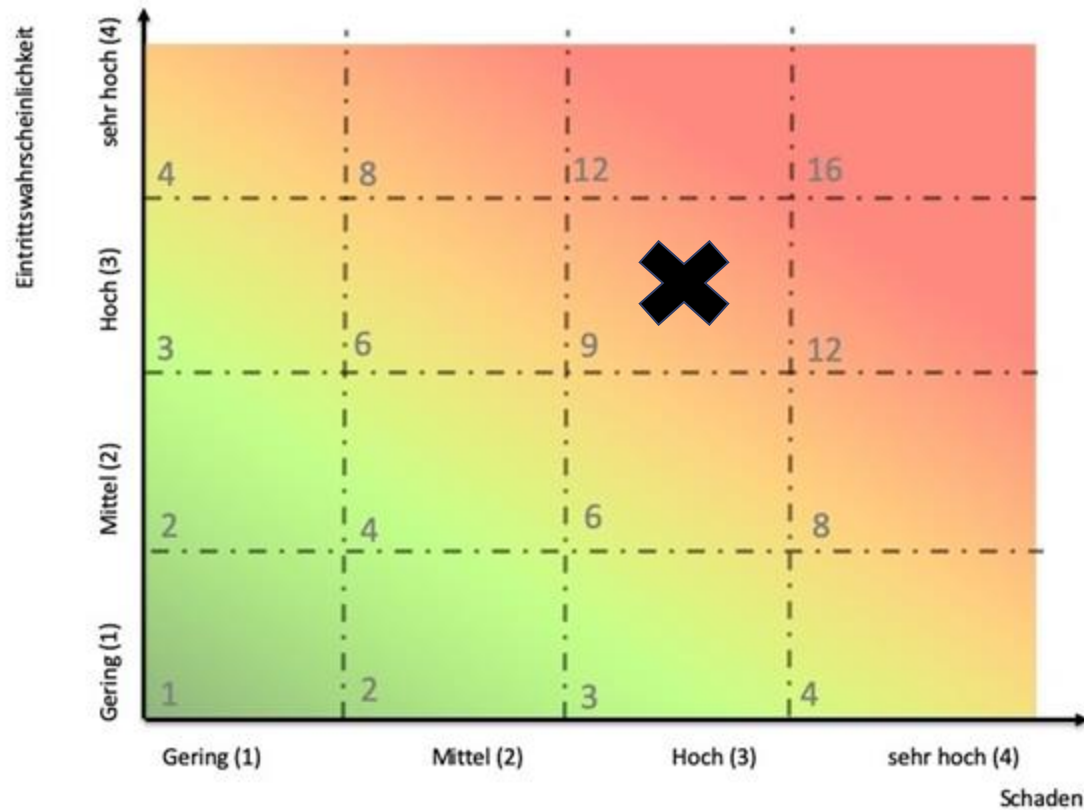
RS3: Selbstüberschätzung

Indikator: Unrealistische Ziele, häufige Fehler, Überlastung

Präventiv: Realistische Zielsetzungen, regelmäßige Selbstreflexion, Feedback von Kollegen einholen

Reaktiv: Fehler analysieren, Aufgaben neu verteilen, Unterstützung anbieten

Risiko



RS4: Software Risiko

Indikator: Softwarefehler, Sicherheitslücken, unerwartete Abstürze

Präventiv: Regelmäßige Updates, Sicherheitsprüfungen, umfassende Tests

Reaktiv: Fehlerbehebung, Notfallpläne aktivieren

Projektampel

- Termine werden gut eingehalten
- Keine großen Probleme bei der Implementierung der Spiellogik
- Sehr gute Planungsstruktur
- Gute Teamdynamik

Ampelstatus: Gelb

- Andere Vorlesungen am Mittwoch
- Laufendes Produkt und Präsentation bis Donnerstag erforderlich

