### Contato

• São Gonçalo, RJ. Brasil

(21) 98262-6757

gsmarin888@gmail.com

https://gbmarinho.github.io/Portfolio2.0/

in https://www.linkedin.com/in/ gabriel-marinho-955014257/

https://github.com/Gbmarinho

## **Habilidades**

Trabalhar em grupo

Gestão de pessoas

Comunicação

Proatividade

Apredizado contínuo

## Competências

**Python** 

C/C++

Java

SQL

HTML e CSS

JavaScript

ReactJs

Wordpress

Git

Scrum

PHP

## **Idiomas**

Inglês - Intermediário Português - nativo

# **Gabriel Silva Marinho**

Estudante de Sistemas de Informação na UFF

## sobre

Em busca da minha primeira experiência "oficial", eu já trabalho na Empresa júnior da faculdade a IN júnior, onde sou desenvolvedor fullstack, gestor de projetos e acessor de vendas.

## educação

#### **Ensino Médio**

Colégio Estadual Walter Orlandini - 2018-2020

#### Bacharel de Sistemas de Informação

UFF - Universidade Federal Fluminense. 2021 - atualmente

## **Experiências**

#### Desenvolvedor - Set 2022 - Atual Instituto de computação UFF - IN Junior

Projeto para criação de um novo site para o Instituto de Computação da UFF, foi meu primeiro projeto profissional aprendi muito com ele, nele desenvolvi algumas paginas e ajustei bugs encontrados pelo cliente, foi uma experiencia incrivel. Tecnologias: HTML, CSS, Javascript e Wordpress

#### Gestor/Desenvolvedor - Out 2022 - Mar 2023 IntegraUerj - IN junior

Projeto para o escritorio de projetos da UERJ para criação de um acervo digital, esse é um projeto muito importante para mim, entrei desde o inicio do projeto, comecei como desenvolvedor mas 1 mes depois fui escolhido como gestor, mas continuei como desenvolvendo código, foi um projeto longo e bem difici mas conseguimos terminar no prazo Tecnologias: HTML, CSS, Javascript, PHP e Wordpress

#### Gestor - Fev 2023 - atual LAFEEA - IN junior

LAFEEA (Laboratório de Fisiologia do Exercício experimental e aplicada (UFF)), projeto que entrei durante o processo apenas para ajustar a equipe e organizar o cronograma o projeto está quase no fim e assumi para procurar bugs e corrigi-los antes de entregar para o cliente.