



Avaliação Design Patterns

Disciplina: Design Patterns

Nome: Gabriel Rodrigues

Professor: Carlino Junior

Data: 27/03/2025

Avaliação - DESIGN PATTERNS (ENTREGA dia 27/03/2025)

Descrição geral do sistema:

Considere um sistema de gerenciamento de um Hotel. O sistema conta com uma interface de usuários internos que conseguem: reservar, cadastrar cliente, cadastrar quarto, cadastrar outro funcionário, consultar as reservas, consultar os clientes, consultar os quartos, consultar os funcionários. Os usuários externos serão clientes, eles podem se cadastrar, consultar quartos disponíveis por data, reservar um quarto disponível, realizar pagamento da reserva, consultar reservas anteriores, consultar reserva atual, fazer checkin e checkout online.

Arquitetura escolhida

- Descrição da escolha: microserviços + micro frontend
- Justificativa: escalabilidade, facilidade de manutenção, independência dos serviços e flexibilidade.
- Tecnologias sugeridas:
 - Backend: Java Spring Boot
 - Frontend: React (micro frontends)
 - Banco de dados: PostgreSQL e MongoDB, separados por serviço.
 - API Gateway

Diagrama de Implantação (Deployment Diagram)

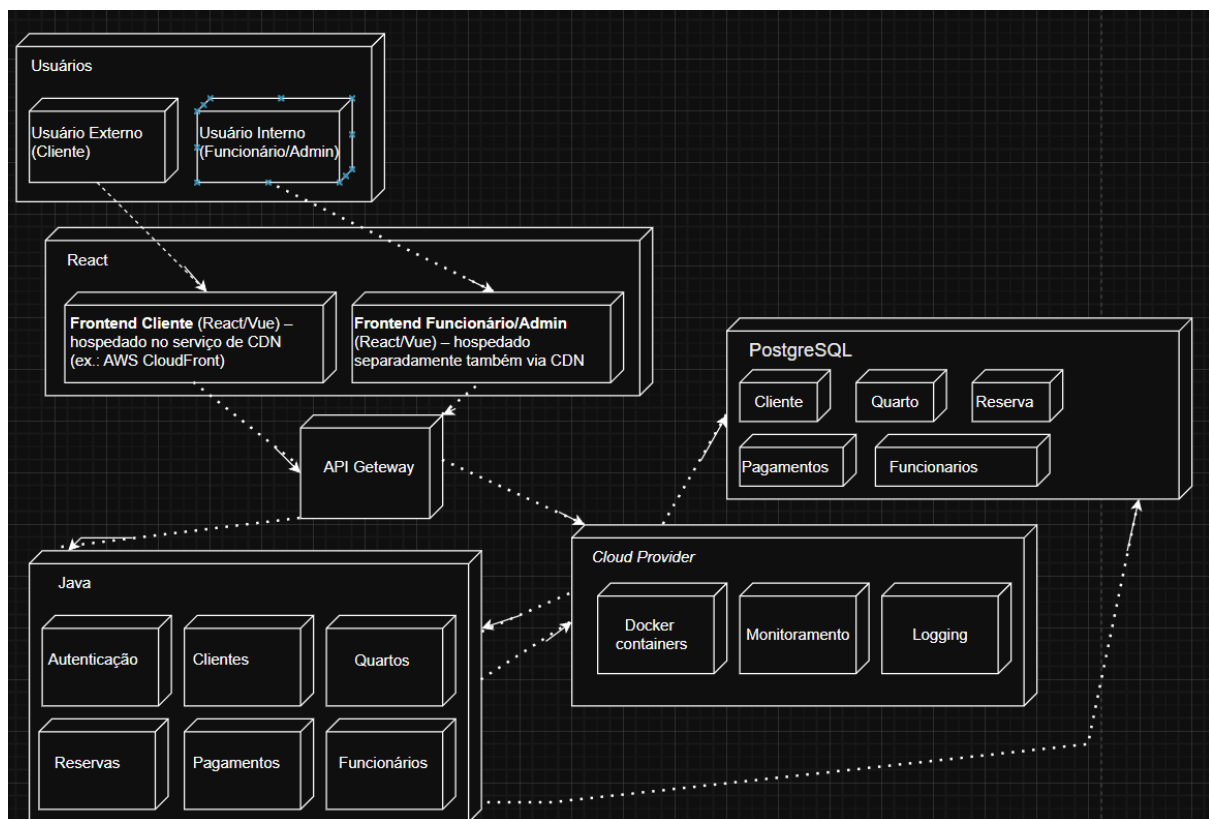
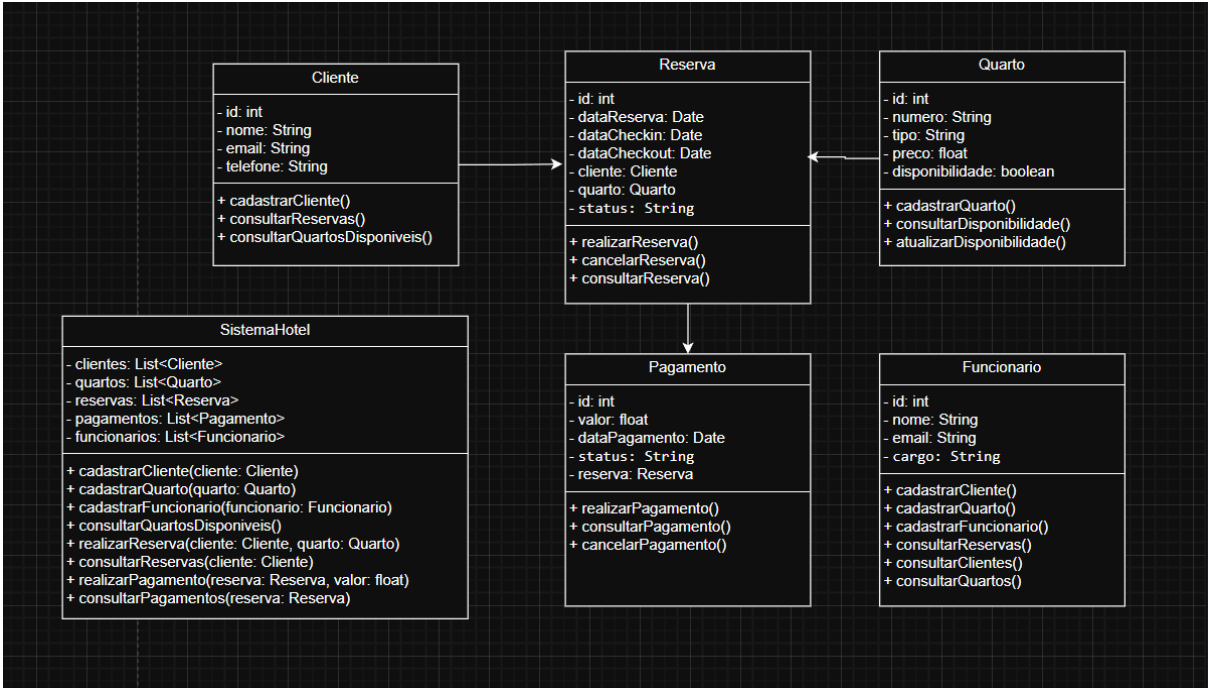


Diagrama de Classes

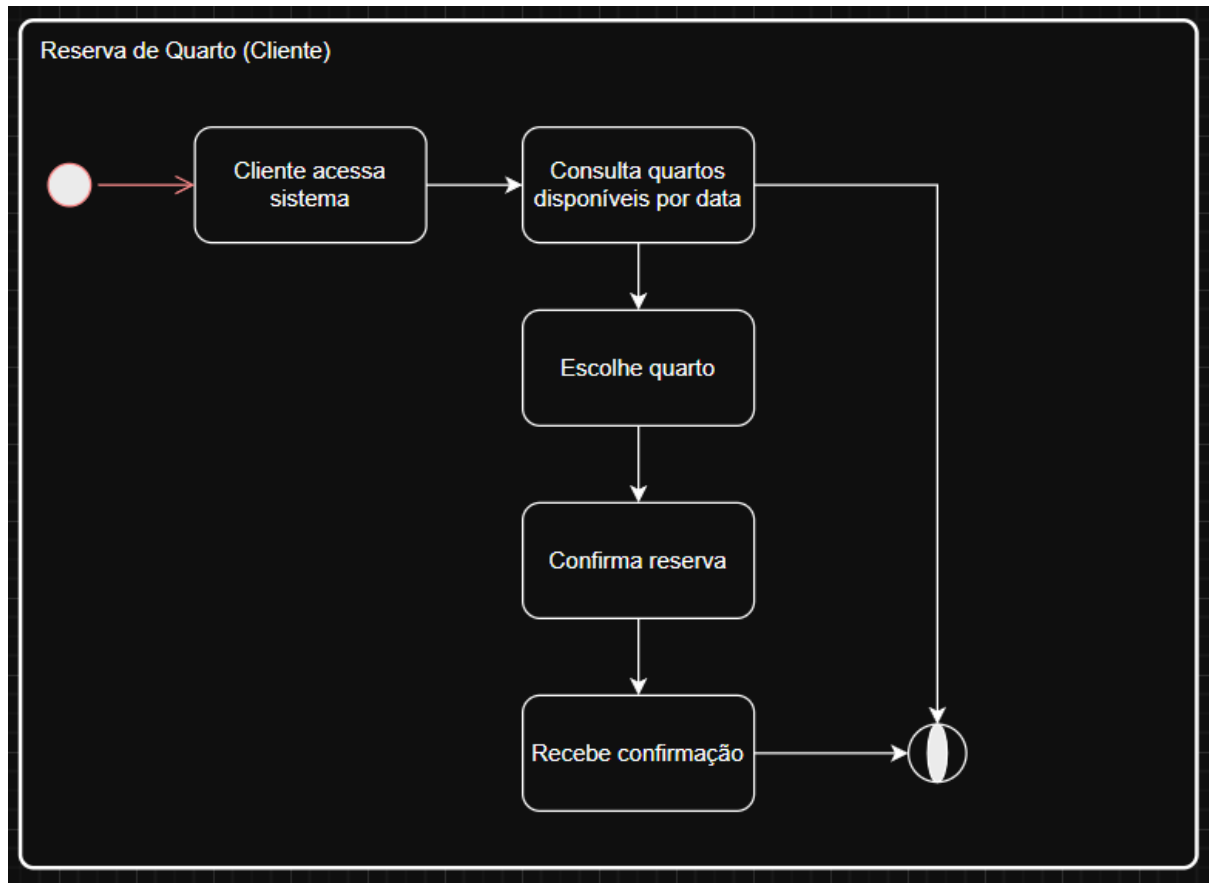


Diagramas de Casos de Uso

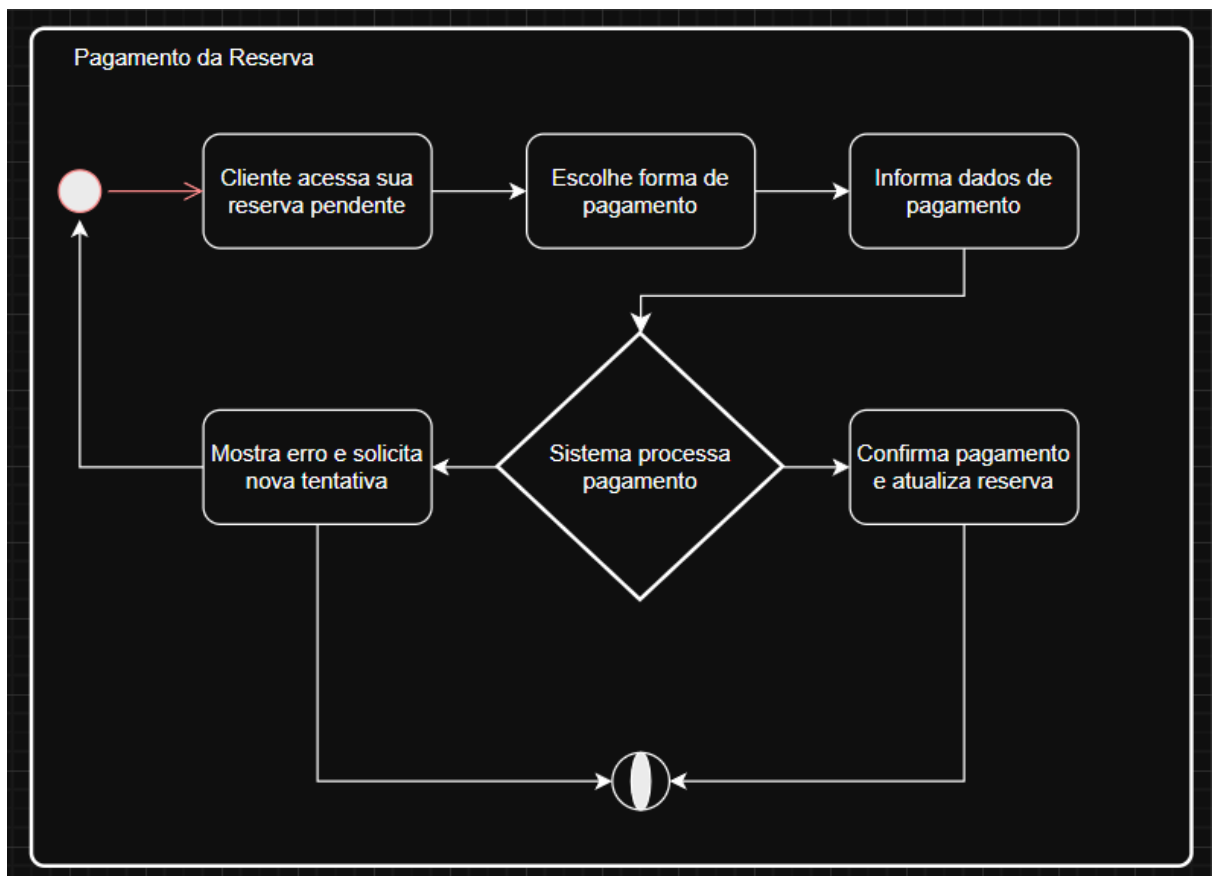


Diagrama de Processos

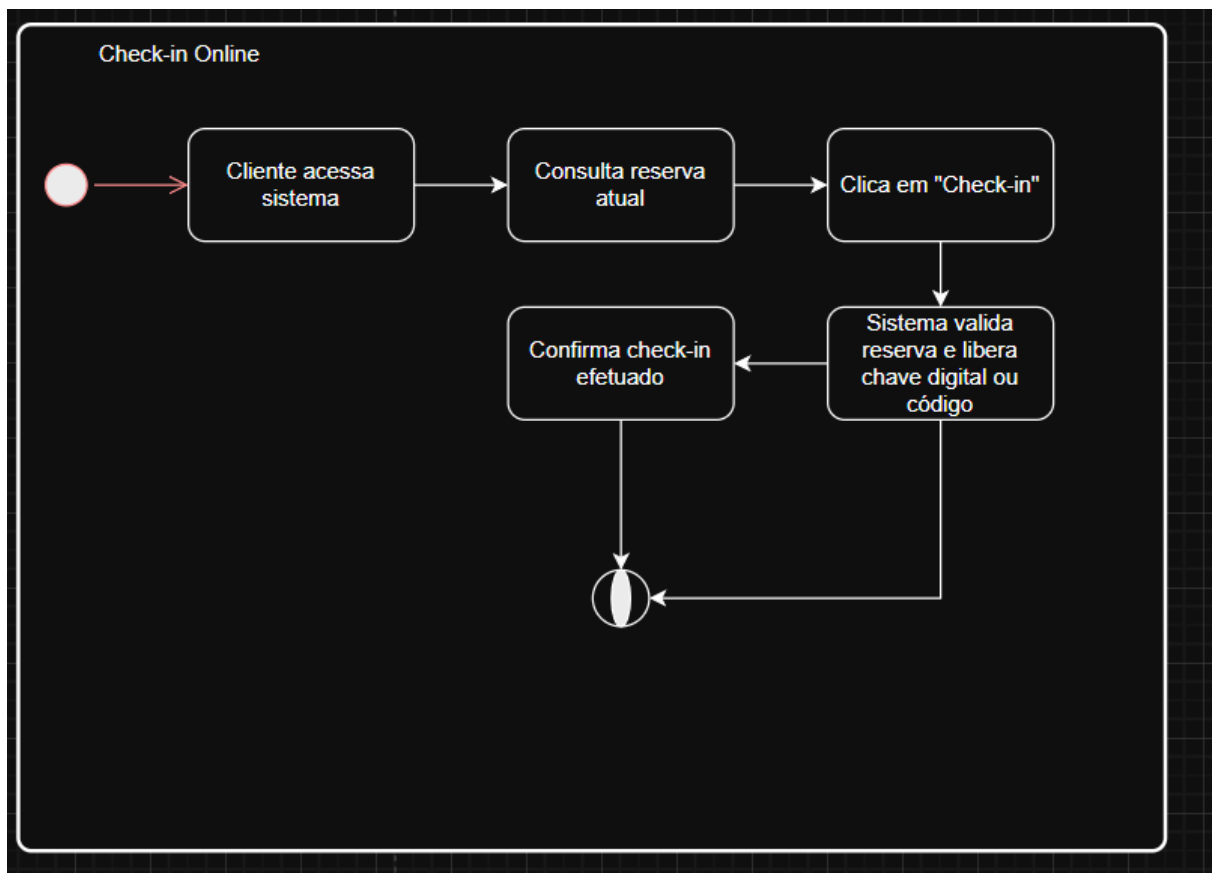
-Reserva de Quarto (Cliente)



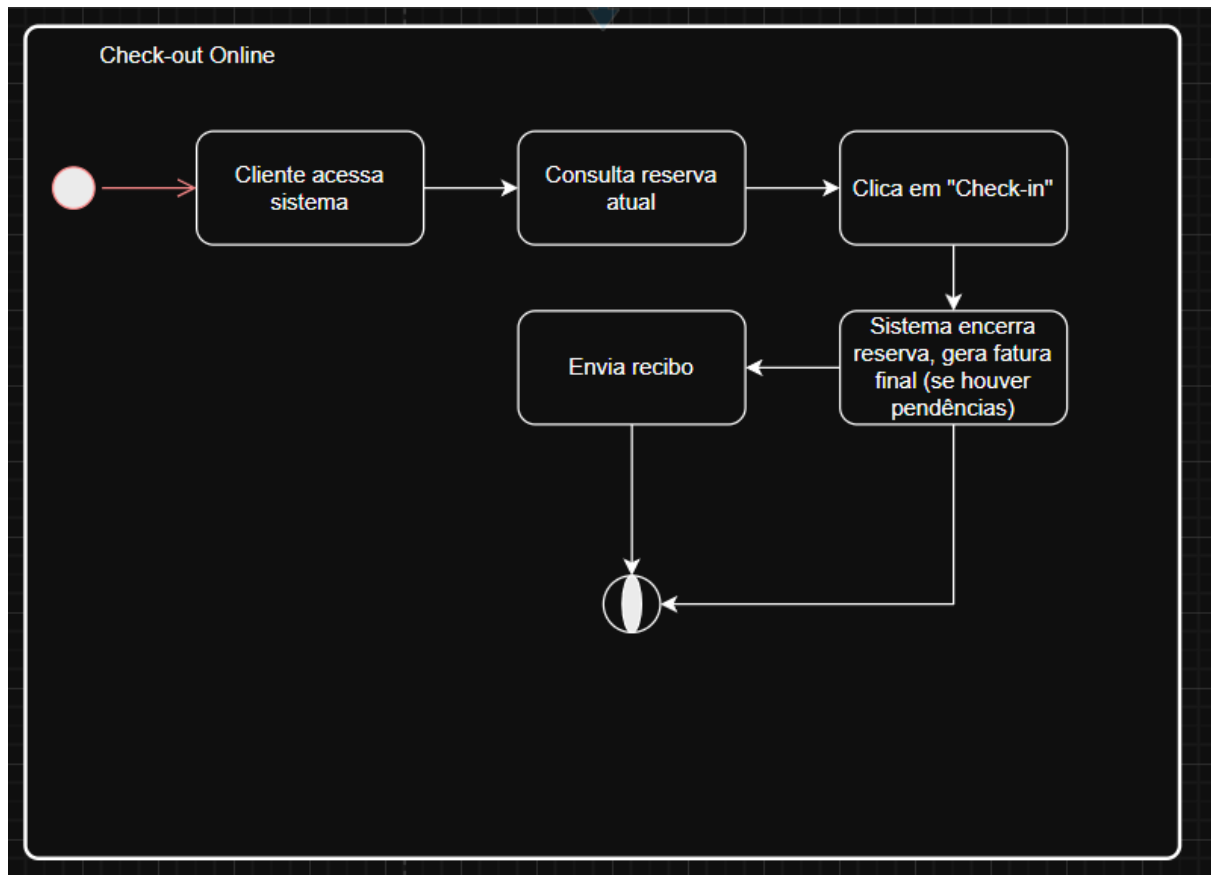
-Pagamento da Reserva



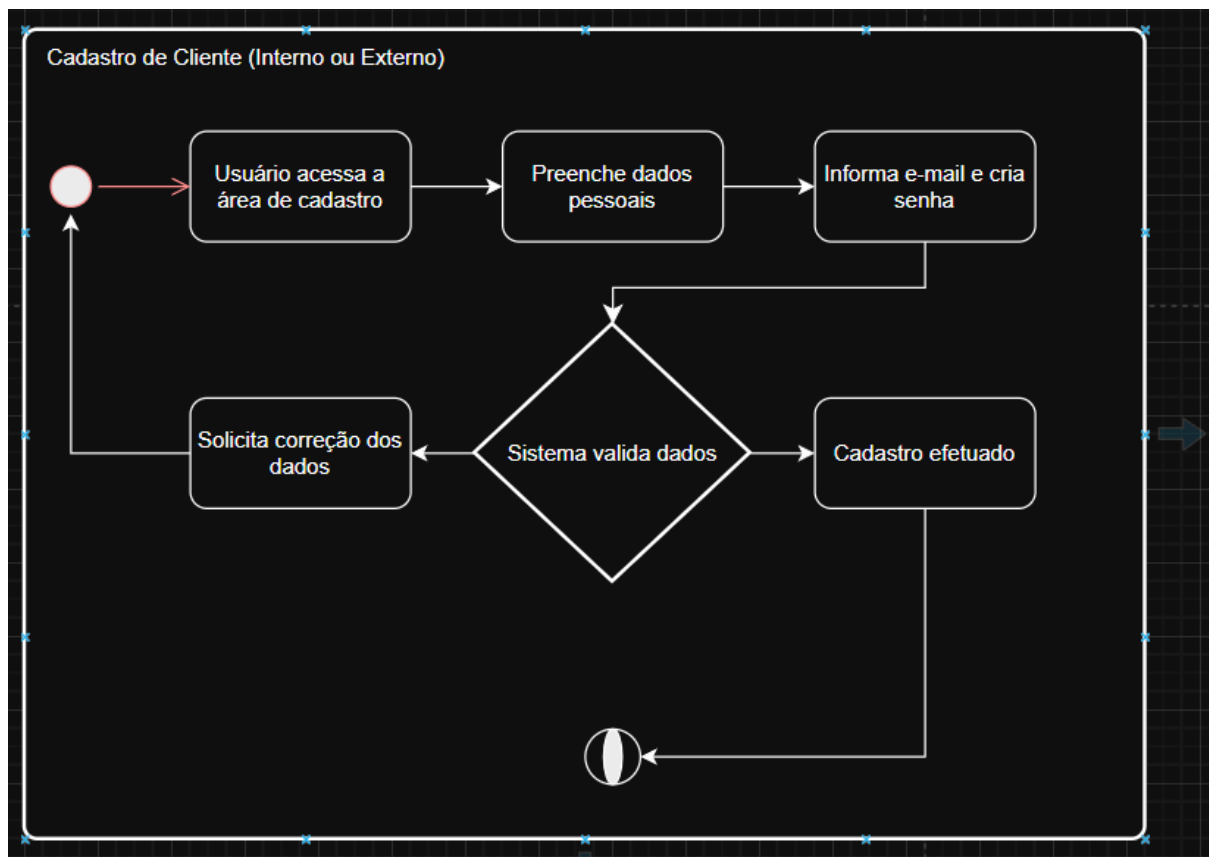
-Check-in Online



-Check-out Online



-Cadastro de Cliente (Interno ou Externo)



GitHub

Link: <https://github.com/Gbmonte9/Managing-a-hotel>

Conclusão

- Destacar a importância do uso de Design Patterns para manutenibilidade e escalabilidade.
- Explicar como a arquitetura contribui para o sucesso do projeto.