



L'applicazione nasce con l'obiettivo di facilitare la scoperta di sentieri, camminate e percorsi naturalistici, offrendo uno strumento sia agli escursionisti esperti sia a chi si avvicina per la

Il progetto si propone di rendere più semplice l'esplorazione del territorio, fornendo percorsi adatti alle diverse esigenze e livelli di esperienza.

L'utente può cercare itinerari partendo dalla propria posizione, esplorare la mappa o utilizzare la funzione di ricerca. È inoltre possibile filtrare i risultati in base a criteri come difficoltà e lunghezza del percorso.

> L'app consente anche di salvare i percorsi preferiti in cartelle personalizzabili e di tenere traccia delle escursioni già completate.



PRINCIPALI

- Ricerca: possibilità di individuare itinerari partendo dalla posizione attuale, tramite mappa interattiva o barra di ricerca:
- Filtri: opzioni per filtrare i risultati in base al livello di difficoltà, alla lunghezza del percorso;
- Salvataggio: salvare i percorsi preferiti in cartelle;
- Storico: registro delle escursioni completate.

SECONDARIE

- Lingua: selezionata in base alle impostazioni locali;
- Salvataggio in locale: salvataggio di e-mail, password e tema;
- Dati dimenticati: recupero password;
- Tema: impostabile come chiaro e scuro;
- Personalizzazione: le cartelle possono essere personalizzate con nome e immagine.

LIBRERIE

- flutter/material.dart: gestione dei Material Design;
- dart:io: per gestione di file come le immagini;
- dart:async: per gestire operazioni asincrone;
- flutter/foundation.dart: per il debug;
- go_router: gestire la navigazione tra pagine;
- http: per effettuare richieste HTTP;
- firebase_auth & firebase_core & firebase_options: per collegare Firebase e gestire l'autenticazione:
- cloud_firestore: per utilizzare Firestore;
- supabase_flutter: per accedere a Supabase;
- flutter_bloc: implementare il pattern Bloc e Cubit;
- flutter_map: per visualizzare mappe;

- geolocator: per accedere alla posizione geografica del dispositivo;
- latlong2: per gestire le coordinate geografiche;
- gallery_saver_plus: per salvare immagini nella galleria del dispositivo;
- image_picker: selezione di immagini da galleria;
- camera: accesso alla fotocamera del dispositivo;
- url_launcher: per aprire URL in altre app;
- shared_preferences: per salvare dati in locale;
- flutter_custom_clippers: per personalizzare
 l'interfaccia;
- flutter_localizations: per tradurre le pagine in lingue differenti;
- dart:math: per l'utilizzo di strumenti matematici.

API

FIRESTORE

Utile per immagazzinare informazioni e richiamarle nel momento del bisogno:

- Utenti;
- Cartelle;
- Percorsi completati.

OVERPASS

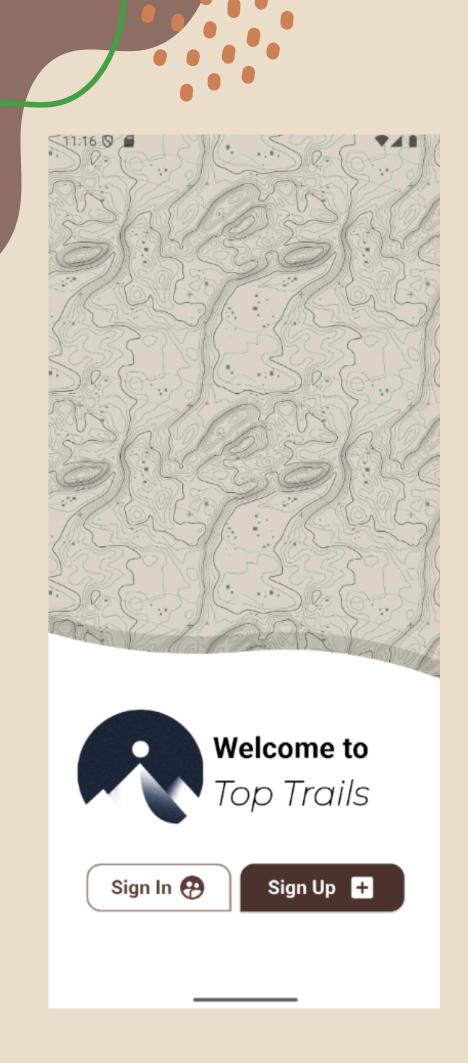
Grazie alla sua possibilità di filtrare i dati di Open Streer Map, ha permesso di generare query volte a richiedere percorsi, sentieri, camminate..., e informazioni su di essi.

NOMINATIM

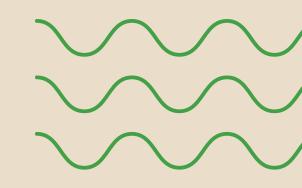
Servizio di Open Street Map che mi ha dato la possibilità di ottenere le coordinate di luoghi cercati da barra di ricerca.

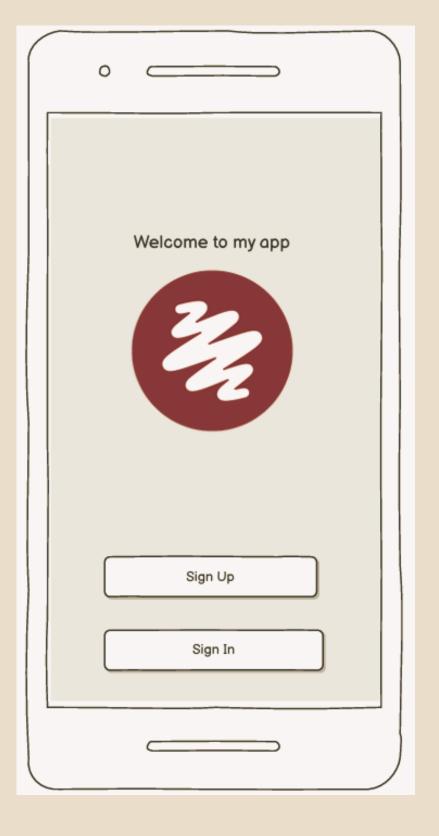
SUPABASE

Ha dato la possbilità di salvare immagini in un database su cloud e ottenere un link pubblico per visualizzarle a posteriori.



WELCOME

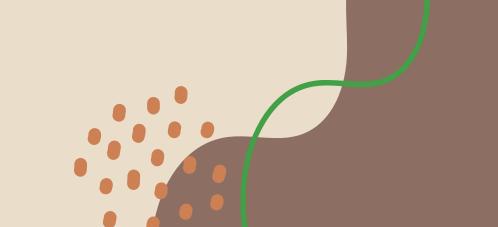


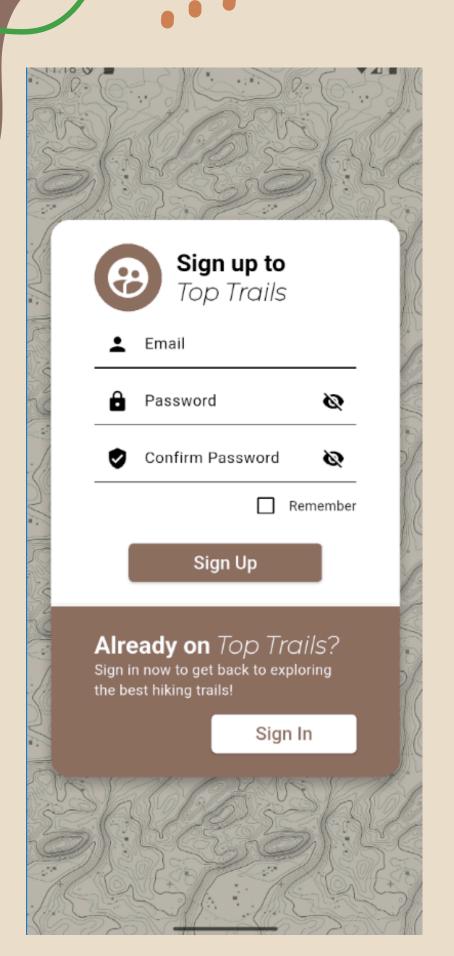


FUNZIONALITÀ

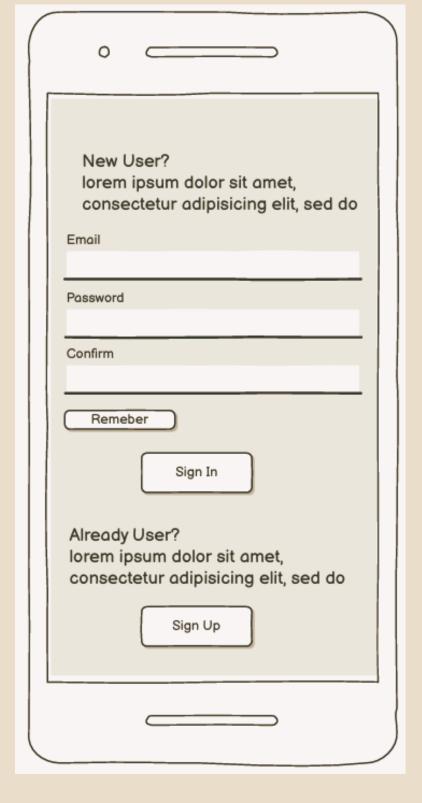
Accoglie i nuovi utenti e reindirizza verso:

- sign in;
- sign up.

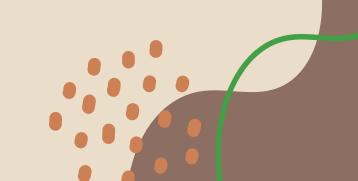




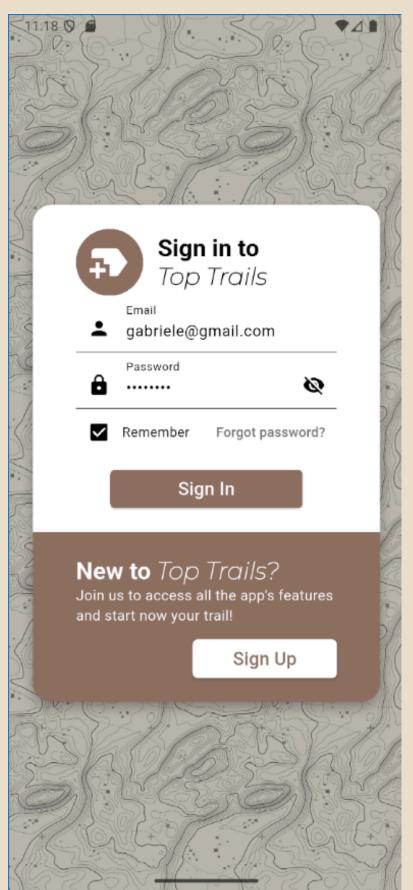
REGISTRATION



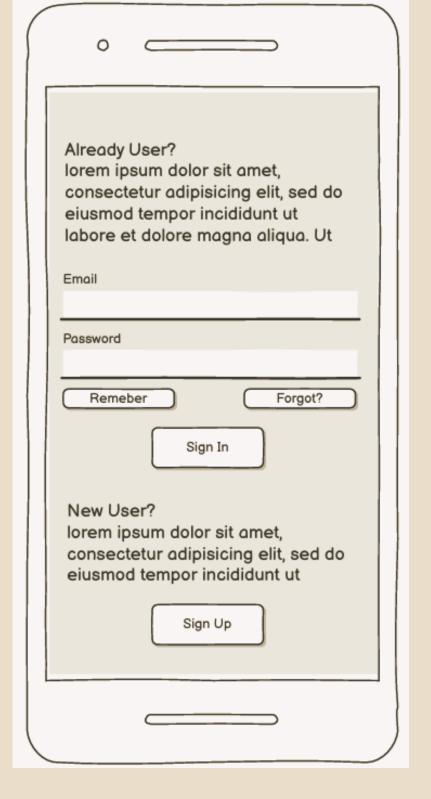
- SIgn Up con Firebase (email, password, conferma password);
- Possiblità di ricordare le credenziali (shared_preferences).

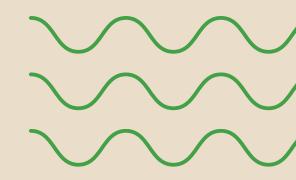




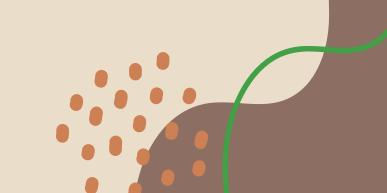


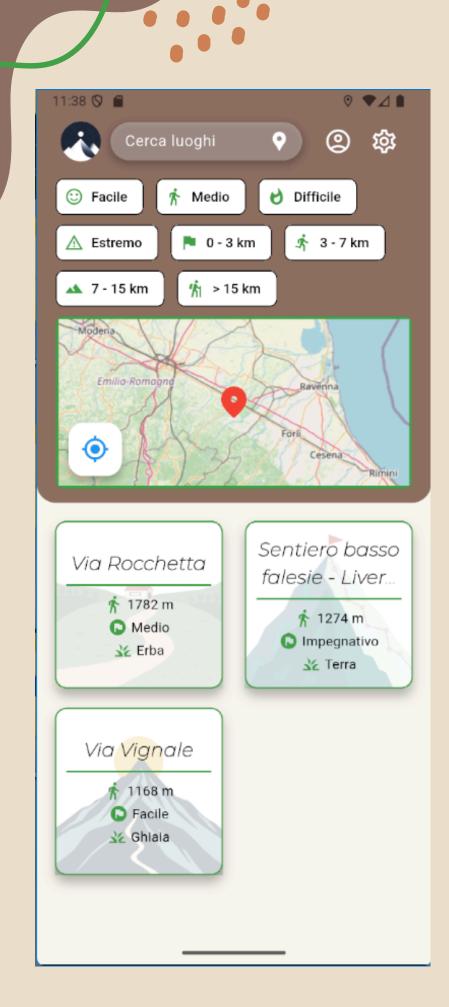
LOGIN



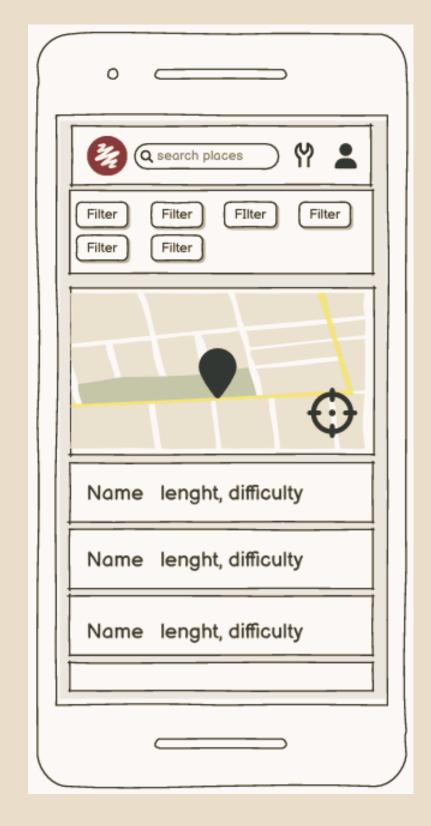


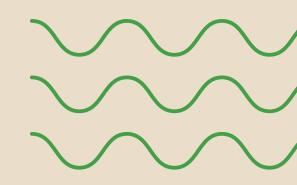
- Sign In con Firebase (email, password);
- Possibilità di ricordare le credenziali (shared_preferences);
- Password dimenticata.



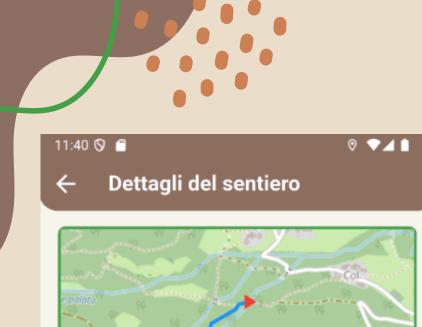


HOME

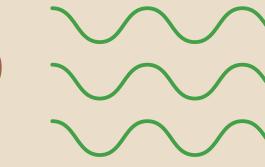


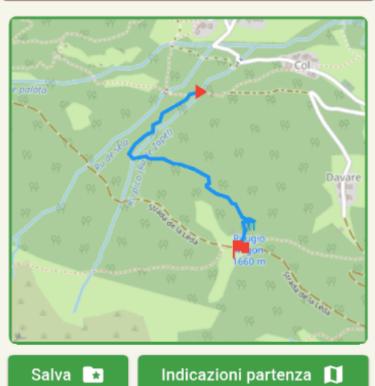


- Bottoni per navigare verso il profilo e le impostazioni;
- Posizione utente in tempo reale per trovare percorsi;
- Barra di ricerca per caercare posti specifici;
- Filtri sui percorsi;
- Mappa interagibile per cercare percorsi in luoghi circostanti;
- Bottone per tornare alla posizione reale;
- Blocchi cliccabili per i percorsi (nome e dati).

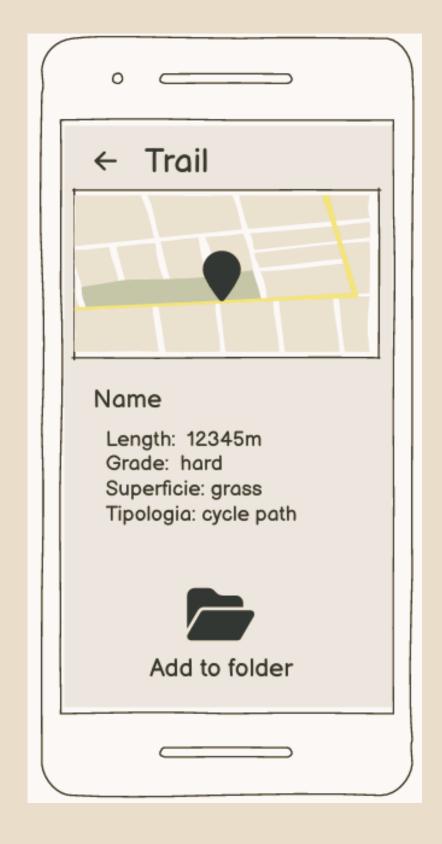


TRAIL DETAILS >>>>

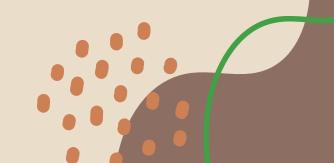


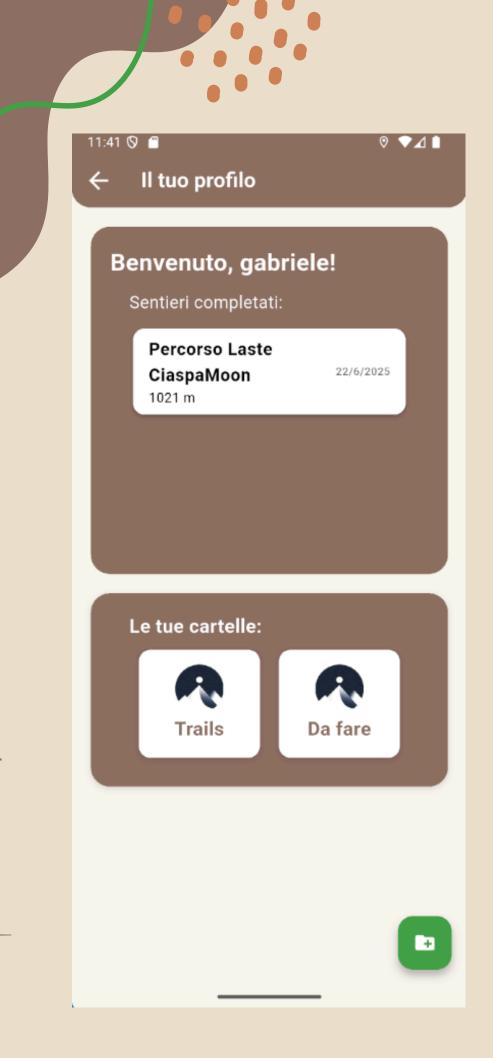


Inizia ad esplorare Percorso Laste CiaspaMoon! Lunghezza: 1021 m Terreno: Erba Difficoltà: Medio Tipologia: Pedonale Questo sentiero non è un anello

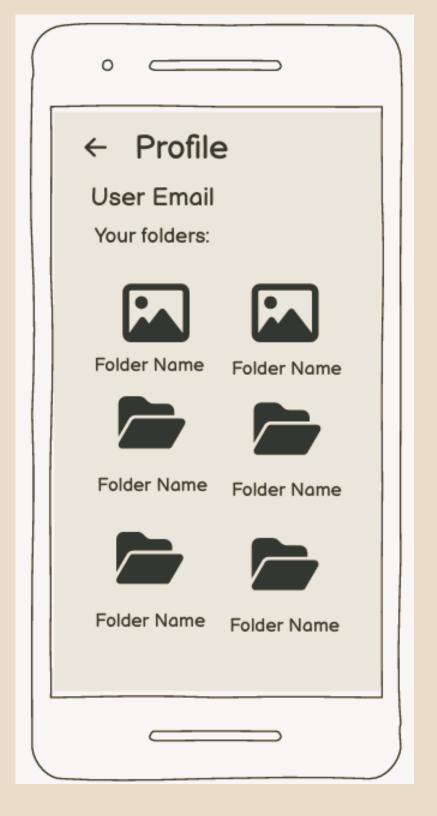


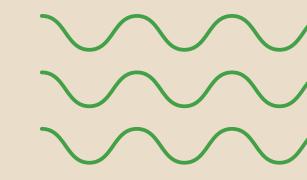
- Dati sul percorso (nome, lunghezza, difficoltà, pavimentazione...);
- Mappa con inizio e fine;
- Possibilità di salvare il percorso in una cartella;
- Possbilità di farsi guidare da Google Map.



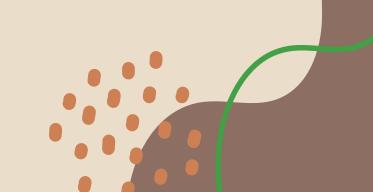


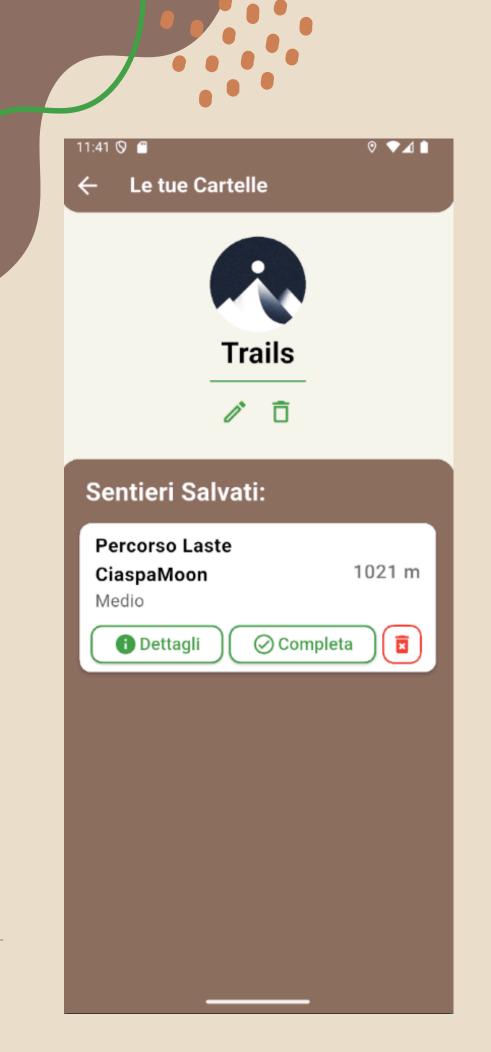
PROFILE





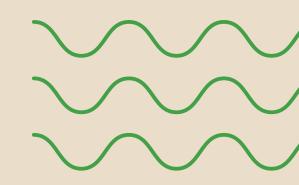
- Email dell'utente;
- Percorsi completati;
- Lista cartelle cliccabili (nome e immagine);
- Possibilità di creare una nuova cartelle.



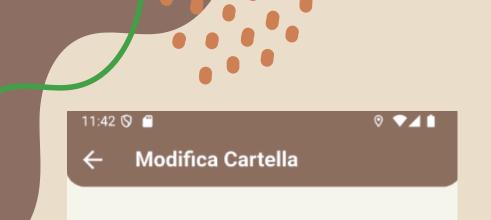


FOLDER

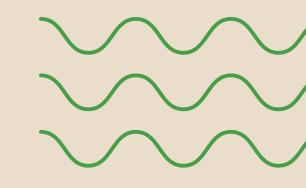


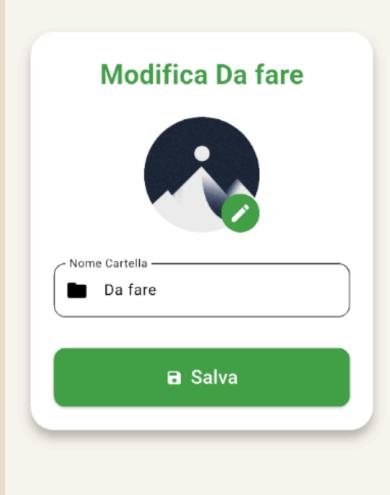


- Cartella con nome e immagine;
- Bottone per eliminare la cartella;
- Bottone per accede alla pagina di modifica della cartella;
- Lista dei percorsi salvati;
- Possibilitò di vedere i dettagli del percorso;
- Possibilitò di rimuovere il percorso;
- Possibilitò di segnare come completato il percorso.



EDIT FOLDER



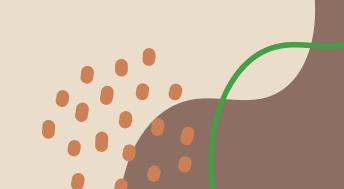


Questa pagina non era programmata nei mockup in quanto pensavo di creare solo un popup.

FUNZIONALITÀ

Modifica della cartella selezionata:

- nome;
- immagine: tramite galleria o tramte foto da fotocamera.



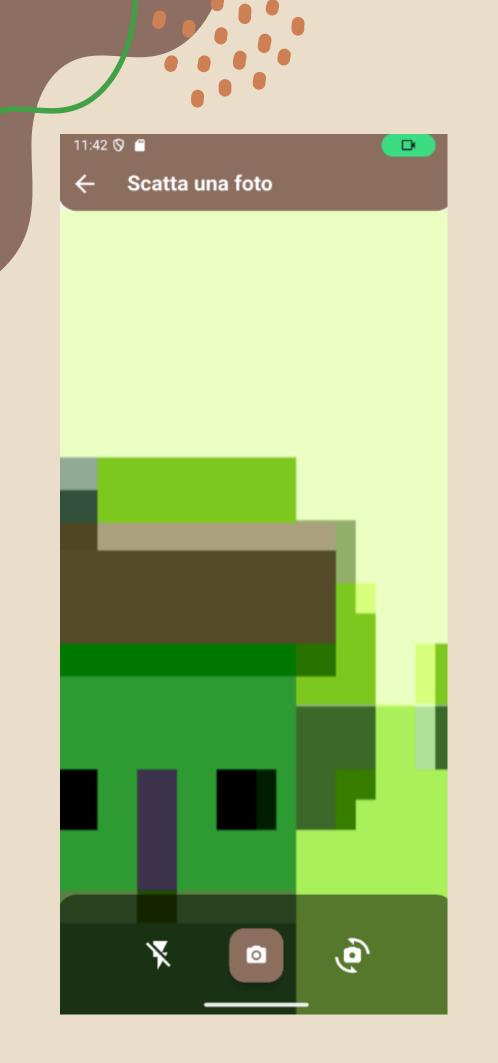


IMAGE PICKER

Questa pagina non

quanto pensavo di

era programmata

nei mockup in

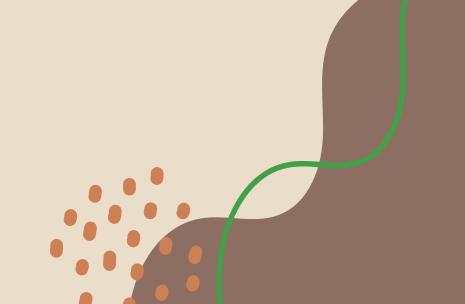
creare solo un

popup.



Fotocamera con:

- possibilità di scattare;
- flash;
- utilizzare fotocamera interna o esterna.



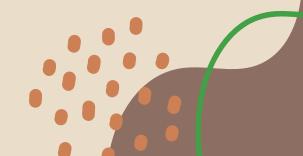


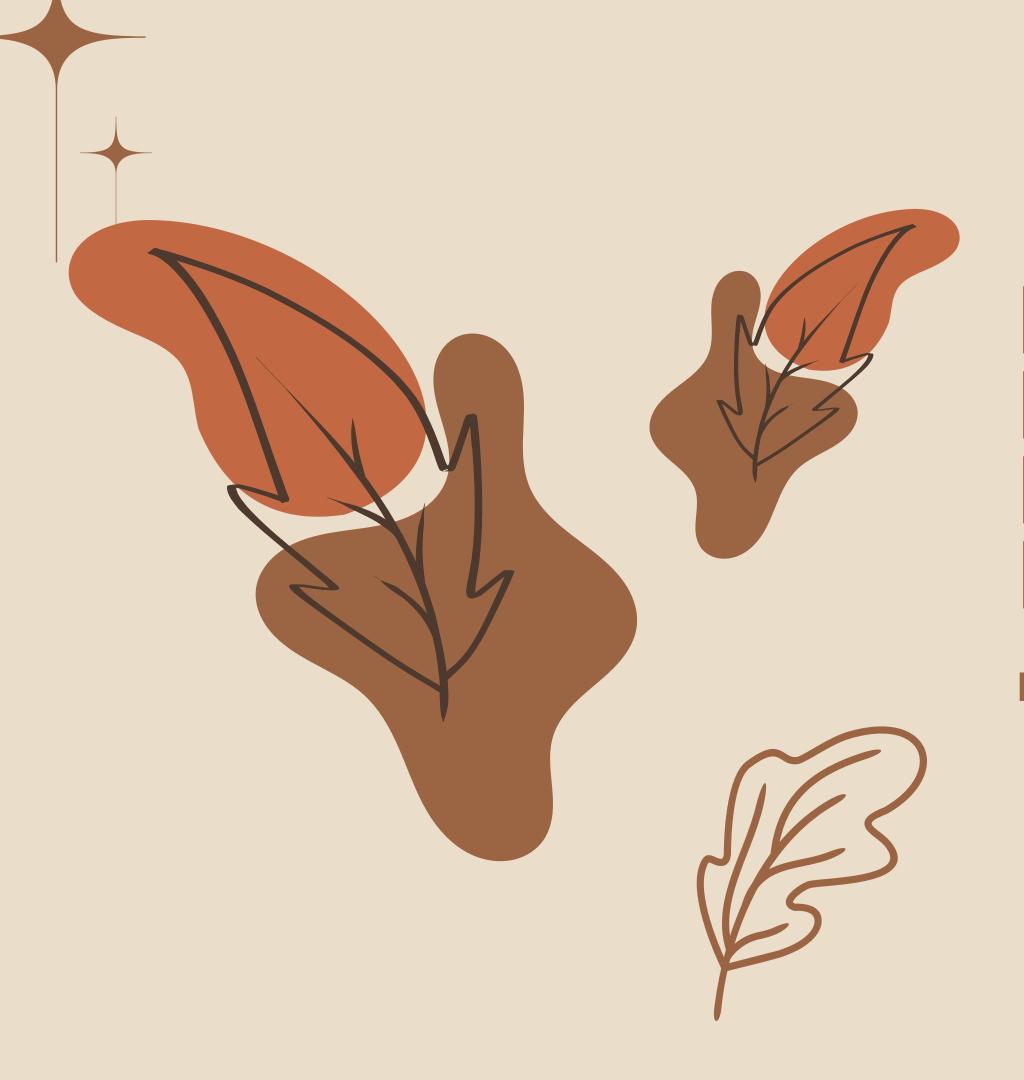
11:43 🛇 📋 Impostazioni app Preferenze - Tema chiaro o scuro I miei Dati Cambia Email Cambia Password Password Dimenticata Sicurezza Sicurezza in Montagna Account Disconnetti **Elimina Account**

SETTINGS



- Tema chiaro e scuro salvato in locale;
- Possibilità di cambiare email o password;
- Possbilità di reimpostare la password da dimenticata;
- Url verso un sito esterno sulla sicurezza in montagna;
- Logout
- Elimia l'account.





LINK ALLA REPOSITORY DEL PROGETTO

HTTPS://GITHUB.COM/GBRIRCI/TOPTRAILS

PER EVENTUALI PROBLEMI: GABRIELE.RICCI7@STUDIO.UNIBO.IT