

Appunti di algebra lineare e geometria

Giacomo Simonetto

Secondo semestre 2023-24

Sommario

Appunti del corso di algebra lineare e geometria della facoltà di Ingegneria Informatica dell'Università di Padova.

Indice

1	Definizioni di anello commutativo e campo e spazio vettoriale	3
1.1	Anello commutativo	3
1.2	Campo	3
1.3	Spazio vettoriale	3
2	Spazi vettoriali, sottospazi e vettori	4
2.1	Combinazione lineare di vettori	4
2.2	Vettori linearmente indipendenti	4
2.3	Sottospazi vettoriali	4
2.4	Base di uno spazio vettoriale	5
3	Matrici	6
4	Funzioni e applicazioni lineari	6

1 Definizioni di anello commutativo e campo e spazio vettoriale

1.1 Anello commutativo

Un anello commutativo con unità è un insieme in cui sono definite due operazioni $+$ e \times e che soddisfa le seguenti proprietà:

- per la somma $+$:
 1. proprietà associativa
 2. proprietà commutativa
 3. esistenza dell'elemento neutro
 4. esistenza dell'elemento opposto
- per il prodotto \times :
 5. proprietà associativa
 6. proprietà commutativa
 7. proprietà distributiva
 8. esistenza dell'elemento neutro

1.2 Campo

Un campo k è un insieme in cui sono definite le due operazioni $+$ e \times , che soddisfa sia le 8 proprietà dell'anello commutativo, sia la seguente:

9. esistenza dell'elemento inverso: $\forall a \in k$ con $a \neq 0 \quad \exists b \in k$ tale che $a \cdot b = b \cdot a = 1$

In un campo k valgono le seguenti proprietà:

1. si possono risolvere equazioni di primo grado: $ax + b = 0 \quad \Rightarrow \quad x = -b/a$
2. per ogni elemento di k vale $a \cdot 0 = 0$

1.3 Spazio vettoriale

Uno spazio vettoriale V su un campo k è un insieme di vettori non vuoto dotato delle operazioni:

1. somma $+$:
$$f: \begin{array}{ccc} V \times V & \rightarrow & V \\ (v, w) & \mapsto & v + w \end{array}$$
2. prodotto per uno scalare \times :
$$f: \begin{array}{ccc} k \times V & \rightarrow & V \\ (\alpha, v) & \mapsto & \alpha \cdot v \end{array}$$

Inoltre devono valere le 8 proprietà di anello commutativo. Gli elementi di uno spazio vettoriale si chiamano vettori.

Proprietà dell'elemento neutro

Sia V uno spazio vettoriale su campo k :

1. $0 \in k, v \in V \quad \Rightarrow \quad 0 \cdot v = \vec{0}$
2. $\alpha \in k, \vec{0} \in V \quad \Rightarrow \quad \alpha \cdot \vec{0} = \vec{0}$

Proprietà dell'opposto

Sia V uno spazio vettoriale su campo k e $v \in V$, allora vale $-1 \cdot v = -v$ e $-v$ è l'opposto di v .

Sia A un anello commutativo di uno spazio vettoriale (spazio vettoriale), allora l'opposto è unico.

2 Spazi vettoriali, sottospazi e vettori

2.1 Combinazione lineare di vettori

Sia V uno spazio vettoriale su campo k , dati $v_1, \dots, v_n \in V$ vettori e $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in k$ scalari allora possiamo costruire il vettore $v = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n$, chiamato combinazione lineare dei vettori v_1, \dots, v_n .

2.2 Vettori linearmente indipendenti

Siano v_1, \dots, v_n vettori di uno spazio vettoriale V , i vettori sono linearmente indipendenti se l'unica soluzione di $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = \vec{0}$ è per $\alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$.

Quando dei vettori non sono linearmente indipendenti, si dicono linearmente dipendenti ed è possibile scriverne uno come combinazione lineare degli altri.

Se tra i vettori è presente il vettore nullo $\vec{0}$, allora i vettori saranno linearmente dipendenti.

Se v_1, \dots, v_n sono linearmente dipendenti e aggiungo altri vettori v_{n+1}, \dots, v_m , allora saranno ancora linearmente dipendenti.

2.3 Sottospazi vettoriali

Sia V uno spazio vettoriale su campo k , un sottospazio vettoriale di V è un sottoinsieme W di V che è sempre sottospazio vettoriale secondo le stesse operazioni di V .

Sia W un sottoinsieme di uno spazio vettoriale V ($W \subseteq V$), W è sottospazio vettoriale di V ($W \leq V$) se e solo se valgono le seguenti condizioni:

1. W non è vuoto: $W \neq \emptyset$
2. W è chiuso per la somma: $w_1, w_2 \in W \Rightarrow w_1 + w_2 \in W$
3. W è chiuso per il prodotto: $\alpha \in k, w_1 \in W \Rightarrow \alpha w_1 \in W$

Sia $W \leq V$, allora $\vec{0} \in W$, ovvero l'elemento nullo di V appartiene anche a W .

Ogni spazio vettoriale V ha almeno due sottospazi vettoriali, ovvero $W_1 = \{\vec{0}\}$ e $W_2 = V$, per cui dato un generico sottospazio W di V , vale $\{\vec{0}\} \leq W \leq V$.

Unione, somma e intersezione tra sottospazi vettoriali

Siano $U, W \leq V$ sottospazi di V , spazio vettoriale su k , vengono definite:

- $U \cap W = \{v \in U \wedge v \in W\}$ è l'intersezione, si dimostra che $U \cap W \leq V$
- $U \cup W = \{v \in U \vee v \in W\}$ è l'unione, che si dimostra non essere sottospazi
- $U + W = \{u + w \text{ t.c. } u \in U, w \in W\}$ è il più piccolo sottospazio vettoriale che contiene U e W

Sottospazio generato da vettori generatori

Sia V uno spazio vettoriale su campo k e $S \subseteq V$ un insieme di vettori di V , allora il sottospazio vettoriale generato da S è definito come il più piccolo sottospazio di V che contiene S e si indica $L(S)$ o $\langle S \rangle$.

Sia $S = \{v_1, \dots, v_n\}$, si dimostra che il sottospazio $L(S) = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n$ con $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in k$ è dato dalla combinazione lineare dei vettori di S chiamati vettori generatori.

Sia V spazio vettoriale su campo k , un sottoinsieme $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ è detto insieme di generatori di V se $L(S) = V$, per cui ogni vettore di V si può scrivere come combinazione lineare dei vettori di S .

2.4 Base di uno spazio vettoriale

- Sia V uno spazio vettoriale su k , una base di V è un sottoinsieme B di vettori che sono contemporaneamente generatori di V e linearmente indipendenti.
- Uno stesso spazio vettoriale può avere più basi differenti.
- Sia V spazio vettoriale con base $\{v_1, \dots, v_n\}$, ogni vettore di V si scrive in modo unico come combinazione lineare dei vettori v_1, \dots, v_n .
- Sia V spazio vettoriale e $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ sottoinsieme di V , S è base di V se e solo se ogni vettore di V si scrive in modo unico come combinazione lineare dei vettori di S .
- Sia V spazio vettoriale con $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ base di V e sia $v \in V$ vettore esprimibile come combinazione lineare dei vettori della base: $v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}^B$, con $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ coordinate di v rispetto alla base B .
- Uno spazio vettoriale si dice finitamente generato se è generato da un numero finito di vettori.
- Sia V spazio vettoriale con v_1, \dots, v_n insieme di generatori di V , sia $w = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$ vettore di V , allora w, v_1, \dots, v_{n-1} è insieme di generatori di V .
- Sia V spazio vettoriale $\{v_1, \dots, v_n\}$ insieme di generatori di V e $\{w_1, \dots, w_r\}$ vettori linearmente indipendenti di V , allora $r \leq n$.
- Tutte le basi di uno spazio vettoriale hanno lo stesso numero di elementi, per cui si definisce la dimensione di uno spazio vettoriale come il numero di elementi di una sua base e si indica con $\dim V$. Per convenzione $V = \{\vec{0}\}$ ha base $B = \emptyset$ e dimensione $\dim V = 0$.
- Sia V spazio vettoriale e $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ insieme di generatori, da S si può estrarre una base di V (tenendo solo vettori linearmente indipendenti), e vale $\dim V \leq |S|$.
- Sia V spazio vettoriale con $\dim V = n$ e $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ vettori linearmente indipendenti, allora S può essere completato ad una base di V (aggiungendo altri vettori linearmente indipendenti).
- Sia V spazio vettoriale e siano $R, S \subseteq V$, allora $R \subseteq S \Rightarrow L(R) \subseteq L(S)$
- Sia V spazio vettoriale con $\dim V = n$, allora le seguenti proprietà si implicano a vicenda:
 1. v_1, \dots, v_n sono linearmente indipendenti
 2. v_1, \dots, v_n generano V
 3. $\{v_1, \dots, v_n\}$ è base di V
- Sia V uno spazio vettoriale e U, W sottospazi di V con $U \cap W$ e $U + W$ sottospazi di V , allora $\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W)$ detta Formula di Grassmann. Nel caso particolare in cui $U \cap W = \{\vec{0}\}$ si ha $\dim(U \cap W) = 0$ e $\dim(U + W) = \dim U + \dim W$ e i due sottospazi U e W si dicono in somma diretta e si scrive $U + W = U \oplus W$.
- Un vettore di $U \oplus W$ si scrive in modo unico nella forma $u + w$ con $u \in U$ e $w \in W$.

3 Matrici

riprendere parte matrici 2×2 (lasciata indietro)

4 Funzioni e applicazioni lineari

...