

RPG Python 2.0 (P.O.O)

Trimestre III

Tema: RPG (Role Play Game)

Alunos: Endrio Ruan, Gabriel Henrique.

Diferente da última versão como foi proposto no trabalho foi feito em orientação objeto.

o projeto iniciou-se na noite do dia 27/11/2025 com as pesquisas, pois depois da prova oral eu (Endrio) percebi que quase não sabia quase nada sobre POO, então dei umas pesquisadas e disse para o Gabriel a respeito dos avanços do meu conhecimento.

a parte do código em si foi feita inteiramente no dia 29/11/2025, começamos repensando o que poderia ser implementado de novo (história, inimigos etc.) mas basicamente tiramos toda a história e deixamos como se fosse um “desafio” de enfrentar inimigos em sequência, porém mantendo as mecânicas.

Alem da falta de conhecimento de certa forma dos dois indivíduos não tivemos problemas na hora de deixar em POO, pois já tínhamos a ideia do jogo que para mim (Endrio) é a parte mais difícil. A respeito de I.A a única parte que foi utilizada inteligência artificial foi a parte do encapsulamento do property e o abstractmethod.