Después de ejecutar el código de las tres estructuras de datos llegue a la conclusión que el mas rápido de todos es el mergesort sin importar la cantidad de elementos agregados creo que por eso es conocido como divide y vencerás.

Después del mergesort esta el heapsort o cola de preferencia esta no es lenta pero tampoco la mas rápida de los tres este tiene la facilidad de que el elemento menor siempre estará en la punta.

Por ultimo esta el mas lento el ordenamiento burbuja ya que compara cada elemento con los demás y al ser bastantes elementos se vuelve mas tedioso ya que necesita mas memoria para poder almacenar e ir ordenandp