



更新履歴

version1.02 2011/02/01

- Phantasm ステージの追加（ゲームを1度クリアすると出現します）
- 一部のグラフィック・効果音等の演出強化
- 飛び蹴りの攻撃力強化
- バックステップ、バックステップナイフから飛び蹴りへのキャンセルを可能に
- 難易度 Easy のプレイヤー性能を調整し、Version1.01 より更に簡単に
- Stage Select の不具合を修正
- 自動アップデート機能を追加
- 英語、フランス語に対応（別途 language ファイルのダウンロードが必要です）
- その他難易度調整

version1.01 2010/12/30

- メッセージスキップを実装。
それに伴い、メッセージ早送りを Xkey、B ボタンに変更
- Stage Select 実装。Continue から選択します
- 難易度 Easy のプレイヤー性能を調整し、より簡単に
- HARD ボス弾幕強化等の演出強化
- その他難易度調整

1. 概要

「紅魔城伝説Ⅱ ^{ストレンジ・アズ・レクイエム} 妖幻の鎮魂歌」は上海アリス幻樂團様制作の東方Projectシリーズの二次創作ゲームです。（こうまじょうでんせつ と読みます）

横スクロールのオーソドックスなアクションゲームですが、東方らしさを失わないように知恵を絞りながら制作しました。全8ステージで構成されています。

パッドコントローラーでのプレイを推奨いたします。

「紅魔城伝説Ⅱ ^{ストレンジ・アズ・レクイエム} 妖幻の鎮魂歌」はFrontier Ajaが制作したものです。

上海アリス幻樂團様は一切関与しておりませんので、

ご質問等は Frontier Aja にメールで 直接お問い合わせ下さい。

本マニュアルは印刷してご覧頂く事を前提に制作されております。

プログラム本体、イメージデータ、曲データ、及びマニュアル全ての著作権は 制作元である Frontier Aja にあります。

許可なしで複製、転載、配布を禁じます。

Copyright (C) 2010/12/30 Frontier Aja. All rights reserved.

但し、紅魔城伝説特有の衣装デザインやBGMを使用して 個人の趣味の範囲で同人作品を制作することを一切制限しません。Frontier Aja のホームページに詳細を記載しておりますので必ずご確認ください。

必要スペック

- DirectX 9.0c が動作可能な環境かつ下記項目を満たしている P C
- Windows 7 / Vista / XP
- CPU : Intel® Pentium®4 Processor 3.0GHz 以上
- メモリ : 512MB以上 (1GB以上推奨)
- V-RAM : 64MB以上 (128MB以上 NVIDIA製品推奨) ※オンボード非推奨
- サウンド : DirectSoundに対応したサウンドカード
- 解像度 : 800×600以上のディスプレイ
- その他 : 6ボタン以上のゲームパッド推奨

*Frontier Ajaホームページにてアップデートパッチを配布しております。必ずご確認ください。

*本ソフトウェアは「上海アリス幻楽団」製作の「東方Project」の二次創作ゲームです。

独自の解釈を多分に含んでおりますので、お手に取って頂いたユーザー様がお持ちのイメージと異なる場合があります。

*上記環境を満たしている場合であっても、動作を完全に保障するものではありません。

*上記環境は常駐ソフトが一切動作していない状態を基準としています。

本ソフトウェアのサポートはFrontierAjaホームページにてのみ行っております。

*本ソフトウェアをお手に取って頂く前に、必ず動作確認版をお試しく下さい。

*サポート情報、修正パッチ等は御自身の責任においてお取り扱い頂きます様 お願い致します。

*本ソフトウェアに関する不具合等の報告はFrontierAjaのホームページよりサポート宛にお知らせ下さい。

*本ソフトウェアが原因で何らかの被害が在りましても一切の責任を負いかねます。

*ご感想、ご質問等はFrontierAjaへお願い致します。

*オンボードのグラフィックカードや著しく古い製品での動作はサポートしておりません。

*Windows Vista以降のOSをご使用の場合、インストールフォルダを変更すると不具合が起こる場合があります。ご注意ください。

*以上をご了承頂きました上で自己責任において本ソフトウェアを使用して頂きます様 お願い致します。

2010.12.30 Frontier Aja web site <http://aja-games.com/>

2. キャラクター紹介

	<p>十六夜 咲夜 Sakuya Izayoi</p> <p>瀟洒で完全なレミリアのメイド。突如姿を消したレミリアお嬢様の行方を追い、不吉な気配の漂う妖幻紅魔城へと赴く…</p>
	<p>レミリア・スカーレット Remilia Scarlet</p> <p>突如姿を消した吸血鬼の令嬢。その失踪と妖幻紅魔城の関係性は如何に。</p>
	<p>八雲 紫 Yukari Yakumo</p> <p>境界を操る大妖怪。今回の異変を示唆するような言動を咲夜に投げかける。</p>
	<p>紅 美鈴 Hong Meirin</p> <p>レミリアの住む紅魔館の門番。昼寝の途中で何者かに背後を襲われ、囚われの身となってしまう。</p>

その他、多数のキャラクターが登場します。

3. 基本ルールとタイトル画面説明

ステージ構成

ゲームは全8ステージで各ステージのボスを倒しステージクリアアイテムを取得すると次のステージに進みます。

Game Over

プレイヤーが敵の攻撃や本体に触れると体力が減ります。プレイヤーの体力が0になるとミスとなり、残機が1減ります。全てなくなるとゲームオーバーになります。

残機数はタイトルメニューの Options から変更できます。



Game Start

プロローグからゲームを開始します。

Continue


ゲームオーバーになってしまった場合、タイトルから Continue を選択することで 行った事のあるステージの初めから開始（ステージセレクト）する事ができます。回数制限はありません。

Exit

ゲームを終了します。

4. 操作方法

	基本操作	Keyboard	Joypad ※コンフィグから変更可能
	移動	←・→	←・→
	しゃがみ	↓	↓
	攻撃 (立ち、しゃがみ、ジャンプ時、 ジャンプ時↓入力)	Z	A ボタン
	ジャンプ ※離すタイミングで小ジャンプが可能	X	B ボタン
	ソウルスカプチュア ※気力ゲージを消費します。	↑+Z	↑+A ボタン
	特殊操作	Keyboard	Joypad
	サブウェポン or パートナー攻撃 ※御霊を消費します。	C	C ボタン
	サブウェポン or パートナー切り替え	V	D ボタン
	バックステップ ※出始めに無敵があります。 ※一部の硬直をキャンセル出来ます。 ※気力ゲージを消費します。	↓+X	↓+B ボタン
	バックステップナイフ ※御霊を消費します。	バックステップ中に Z	バックステップ中に A ボタン
	飛び蹴り ※気力ゲージを消費します。	ジャンプ中に ↓+X	ジャンプ中に ↓+B ボタン

	空中浮遊 ※気力ゲージを消費します。	空中で X	空中で B ボタン
	空中浮遊時の操作	Keyboard	Joypad
	移動	↑・↓・←・→	↑・↓・←・→
	ソウルスカルプチュア	Z	A ボタン
	浮遊解除	X	B ボタン
	その他の操作	Keyboard	Joypad
	ポーズ	SPACE	スタートボタン
	シナリオスキップ ※一部不可	SPACE	スタートボタン
	シナリオ早送り ※一部不可	X	B ボタン
	ゲーム終了	ESC	

※ジャンプ時、空中浮遊時はやられ判定が極小になります。

※空中浮遊時は振り向く事が出来ません。振り向く場合は一度着地しましょう。

5. 画面説明



- I 体力
- II 気力ゲージ
- III 御霊
- IV サブウェポン or パートナー
- V 残機
- VI スコア・ハイスコア

6. ポーズメニューについて

Continue

ゲームを再開します。

Retry

ステージの初めからやりなおします。スコアはステージ開始時にもどります。

Go to Title

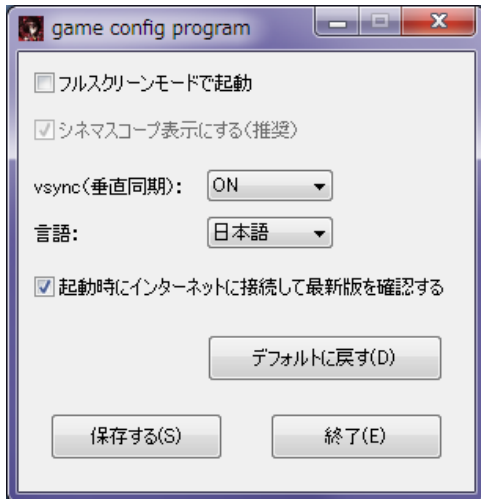
タイトル画面に戻ります。

7. アイテム説明

	サンドウィッチ	体力の 25 %を回復します。
	スパゲティ・ナポリタン	体力の 50 %を回復します。
	ステーキ	体力の 100 %を回復します。
	1 UP	残機数が 1 アップします。 ゆっくりして行ってね！

8. ゲームコンフィグの説明

config.exe



※ゲームは 800×480 の解像度で起動されます。

※シネマスコープを使用すると上下に黒枠を挿入し、擬似的に 800×600 の解像度で起動します。

通常起動よりシネマスコープのほうが快適に動作する場合があります。

※垂直同期は画面のチラつきを抑える効果があります。

動作が重い場合は垂直同期を OFF にすることで改善する場合があります。

※「起動時にインターネットに接続して最新版を確認する」にチェックが入っていると、ゲームの起動時にアップデートが公開されているかを確認します。

アップデートのインストールについては画面の指示に従って行ってください。

※日本語以外の言語を選択する場合、language ファイルをインストールする必要があります。language ファイルについては Frontier Aja のホームページをご覧ください。

オプション



- Player 残機数です。アクションゲームに不慣れな方は
20にしておいてのプレイをおすすめします。
- Difficulty 難易度です。EASYはNORMALと同じステージ構成で
プレイヤー性能が強化されています。
HARDモードは敵が強化され、ボスも専用の攻撃が用意される等
追加要素があります。
ゲームをより楽しみたい人向けのモードです。
- BGM SE Voice 各音量を調整できます。
- Default 設定を初期値に戻します。
- Pad Config ジョイパッドの設定を行ないます。画面の指示に従って
設定して下さい。
- Return to Title タイトルに戻ります。

9. お問い合わせについて

Frontier Aja

サポート、バグ報告、ご意見、ご感想等は
制作者ホームページからメールをご送付下さい。

メールをお送り頂く場合のご注意

サポート宛や BBS に不具合のメッセージをご送付頂く際に以下の店にご注意ください。

- ・マシンスペックや OS 情報を必ずご記入ください。
- ・サポートや BBS に質問する前に必ずマニュアルに記述がないかご確認ください。

尚、メールやBBSで頂きましたメッセージに対して可能な限りお返事を差し上げるようにしておりますが、ご返信が極端に遅れたり、ご返信を控えさせて頂く場合がございます。予めご了承頂きますようお願い申し上げます。

<http://aja-games.com/>

10. ライセンス表記

■libpng Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson.

■zlib Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

■ogg_static, vorbis_static, vorbisfile_static

Copyright (C) 1994-2002 XIPHOPHORUS Company <http://www.xiph.org/> .

Please note that this is only a sample license; authoritative license terms are included with each software bundle.

c year, Xiph.Org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used

to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

This software is provided by the copyright holders and contributors "as is" and

any express or implied warranties, including, but not limited to, the implied warranties

of merchantability and fitness for a particular purpose are disclaimed. In no event shall

the foundation or contributors be liable for any direct, indirect, incidental, special,

exemplary, or consequential damages (including, but not limited to, procurement of

substitute goods or services; loss of use, data, or profits; or business interruption)

however caused and on any theory of liability, whether in contract, strict liability,

or tort (including negligence or otherwise) arising in any way out of the use of this

software, even if advised of the possibility of such damage.

■Mersenne Twister

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.